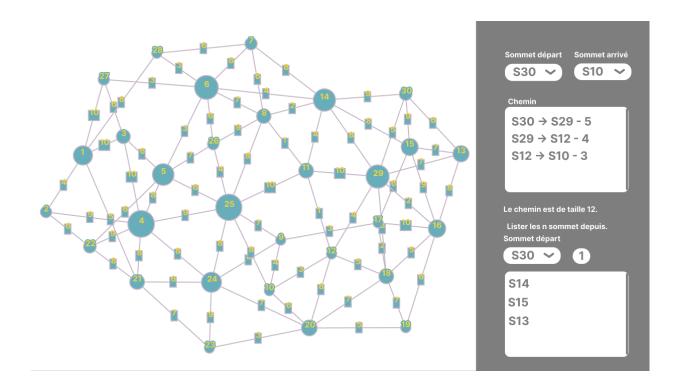


GPI - Cahier des charges SAE

Sommaire

Maquette	p2
MOSCOW	p3
QQOQCP	p4
RACI	p5
SMART	p6
WBS	p7
GANTT	p8

Maquette



MOSCOW

Nom énoncé	Sous tâche	Importance
Pouvoir trouver le chemin le plus court / le plus safe entre 2 points	 Estimer le chemin le plus court Estimer la sécurité du chemin 	MUST
Construction des graphes des dispensaires	définir les noeudsdéfinir les arêtes	MUST
Chargement du graphe-map en mémoire et structure de données	lecture du fichier csvcréer des instances (classe)	MUST
Affichage basique	- affichage des noeuds	MUST
Meilleure interface IHM	 Affichage des noeuds + arêtes 	SHOULD
Modification du graphe via l'IHM	 ajout de noeuds ajout d'arêtes suppression de noeuds suppression d'arêtes 	SHOULD
Interroger le graphe-map via l'IHM pour analyser le graphe	analyser à2-distanceanalyser àp-distance	COULD
Afficher visuellement le chemin le plus court en distance et en durée	 afficher le chemin le plus court en distance afficher le chemin le plus court en durée 	COULD

	- les 2	
Choisir 2 points du graphe et afficher le chemin à prendre	Différentes couleurspossibilité de sélection	WANT
Pouvoir déplacer dynamiquement les noeuds	déplacer les noeudsadapter les arêtes	WANT

QQOQCP

QQOQCP	
Quoi ?	Le projet est le développement d'une IHM pour savoir quel trajet choisir.
Qui ?	Les utilisateurs sont les professeurs, les membres du projet sont Mohcine et Thomas.
Où ?	A rendre la semaine du 19/06/2023. Il commence dès la semaine du 27/02.
Quand ?	A rendre la semaine du 19/06/2023. Il commence dès la semaine du 27/02.
Comment ?	2 développeurs, langage java, library d'IHM, il faut créer des fonctions pour chaque fonctionnalité et des objets pour les arêtes et sommets.
Pourquoi ?	Lancé dans un cadre pédagogique, apprendre et être noté sur notre maîtrise des algorithmes et du langage java.

<u>RACI</u>

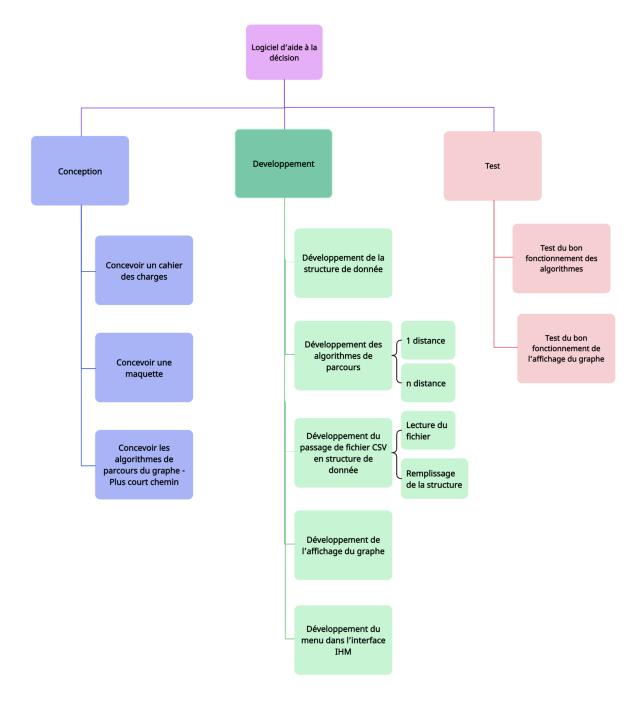
Tache	Mohcine	Thomas	Professeurs			
Pouvoir trouver le chemin le plus court / le plus safe entre 2 points	R	Α	С			
Construction des graphes des dispensaires	Α	R	С			
Chargement du graphe-map en mémoire et structure de donnée	R	Α	С			
Affichage	R	Α	С			
Meilleure interface IHM	Α	R	С			
Modification du graphe via l'IHM	R	Α	С			
Interroger le graphe-map via l'IHM pour analyser le graphe	Α	R	С			
Afficher visuellement le chemin le plus court en distance et en durée	R	Α	С			

Choisir 2 points du graphe et afficher le chemin à prendre	R	Α	С
Pouvoir déplacer dynamiquement les noeuds	Α	R	О

SMART

S	M	Α	R	Т
Créer une structure de données. Importer les données du CSV dans la structure. Créer des instances pour les nœuds et les liens. Créer une interface IHM pour l'affichage de la structure. Créer des méthodes de contraintes sur le graphe. Permettre l' interrogation et modification du graphe via IHM. Afficher les chemins les plus courts entre deux nœuds. Déplacer dynamiquement les nœuds.	Réaliser le projet en un temps optimisé selon nos estimations en respectant le GANTT (Semaine du 14/05/2023). Rendre le projet plus esthétique en affinant l'interface IHM.	Rendre le projet plus esthétique en affinant l'interface IHM.	Réaliser le projet en un temps optimisé selon nos estimations en respectant le GANTT (Semaine du 14/05/2023). Ce projet nécessite des compétences acquises et en cours d'acquisition ainsi que des outils de développement mis à notre disposition.	Réaliser ce projet avant la date limite du 19/06/2023.

WBS



GANTT

		19/02/ 2023	05/03/ 2023	19/03/ 2023	02/04/ 2023	16/04/ 2023	30/04/ 2023	14/05/ 2023	28/05/ 2023	11/06/ 2023	19/06/2023
1	Rédaction du cahier des charges										
2	Création de la structure (noeuds, arêtes)										
3	Importation des données CSV dans la structure										
4	Créer des instances										
5	Développement de la partie IHM pour un affichage simple (Noeuds)										
6	Création des méthodes : contraintes, chemin le plus court										
7	Développement de la partie IHM pour un meilleur affichage (Noeuds + Arêtes)										
8	Modification du Graphe via IHM (ajouter,supprimer des noeuds/arêtes)										
9	Interroger le graphe via l'IHM (analyse à 2-distance puis p-distance)										
10	Faire ressortir visuellement les chemins plus courts (distance + durée)										
11	Indiquer un chemin à partir d'un point A à un point B (choisis par l'utilisateur)										
12	Pouvoir déplacer dynamiquement les noeuds										