

Clara Vesval

Développeuse Junior

Passionnée depuis toute petite par l'informatique, j'aime découvrir l'envers du décor et apprendre de nouvelles choses, particulièrement autour du développement où je recherche actuellement une alternance

Formation :

- | | |
|--|-----------|
| - Bachelor 3 Informatique Ingenierie Logicielle Ynov Campus Aix | 2021-2022 |
| - BAC Scientifique Mention Bien, Spécialité : Informatique, Science du Numérique | 2019 |
| - PSC1 (Prévention et secours civiques de niveau 1) | 2019 |
| - BAFA | 2019 |

Expériences :

- | | |
|--|-----------|
| - Alternance Développeuse Java à Agirc-Arco (La Duranne) | 2021 |
| - Stage Développeuse Web (Laravel) pour On The Road a Game | 2021 |
| - Mentorat sur un projet informatique pour les 1 ^{ères} années à Ynov Aix | 2021 |
| - Animatrice en colonie, centre aéré et mariages | 2018-2021 |
| - Baby-sitting/ Cours de maths/ Aide aux devoirs pour les enfants | 2017-2021 |
| - Voyage linguistique de 2 mois au Mexique | 2017 |
| - Aide bénévole dans la mise en place de spectacles pour les enfants au Camping Lou-Souleï | 2014 |

Compétences :

- **Informatique:** HTML5, CSS3, Python, Java, JavaScript, PHP, C# C++, .Net Arduino, Laravel, Angular, Vue.js, SQL, Bootstrap, Linux, Windows,
- **Logiciel:** Suite Office, Paint Shop, IntelliJ, VmWare, Hyper V, Visual Studio Code, Teams, Wamp, Github/Gitlab, Trello, Adobe XD, Modelio,
- **Transverse :** GIT, Méthodes Agiles, Gestion de projet, UML
- **Langue :** Anglais : B1 / Espagnol : C1
- Travail en équipe, fort sens des responsabilités, patience, ponctualité, polyvalence, curiosité et bonne humeur.

Centres d'intérêts :


- Danse : 3 ans de Hip-Hop, 6 ans de Jazz /Abstrait et 1 an Reggaeton
- Voyager : Découvrir de nouveaux endroits et apprendre de nouvelles cultures
- Développement Logiciel et Web



16 juin 2001, 20 ans
Permis B

Contact :

 **45 lotissement les tilleuls,
13320 Bouc-Bel-Air**

 **06 78 25 46 95**

 **clara.vesval@ynov.com**

Mon site :

<https://clara-1606.github.io/>