

Isis ALIE-SANDEVOIR
Alexandre MOUTOUH

Monsieur MAVROMATIS

Projet RabbitWorld Rapport d'avancement

Sprint 1 (04/12/2017 - 18/12/2017)

Objectifs du sprint 1 :

Mise en place du cahier de conception.

Programmation des acteurs (lapins) et de la grille.

Tests.

Ce qu'on a conçu :

En se répartissant les tâches, nous avons élaboré un cahier de conception. Nous avons créé les diagrammes et leurs description. Nous sommes en train de réfléchir sur une nouvelle classe "contrôleur de jeu". En effet, nous avons que des classes représentants des acteurs comme les lapins mais qui ne peut pas créer en soit un lapin dans le jeu. Elle prendrait en charge notamment la disparition des lapins et des carottes ou leur apparition.

Ce qu'on a programmé :

Nous avons programmé les acteurs (carottes et lapins) fait par Isis, ainsi que l'élaboration d'un semblant d'API personnalisée pour le projet et la map fait par Alexandre. Dans le sprint, il était prévu de réaliser les lapins et la map. Nous sommes légèrement en avance sur la programmation.

Ce qu'on a testé :

Grâce à une sorte d'affichage dans la console, nous avons testé les fonctions de la map qui tournent correctement.

Ce qu'on a fini :

Nous pensons avoir fini la map. Cependant, comme nous réfléchissons encore à une nouvelle classe, nous n'avons pas terminé le reste.

Ce qui a été dit/ vu durant le sprint 1 :

La plus grosse difficulté de ce sprint a été l'apprentissage de git.

Nous avons commencé le premier sprint du projet et nous avons programmé les acteurs et la grille.

Le cahier de conception et le rapport d'avancement est donné au client à la date du 18/12/2018.

Tâches à réaliser :

Mise en place des interactions entre objets.

Amélioration du cahier de conception.

Conclusion :

Tous les objectifs ont été atteints. Nous avons empiété et commencé le sprint 2 en réalisant les acteurs ce qui nous permet de prendre un peu d'avance.

Prochain sprint : 18/12/2017-08/01/2018