

## Introducción a la informática Clase 2

**Terminal:** programa presente en todos los sistemas operativos. Para darle órdenes al sistema. En Windows podemos acceder a la misma presionando *Win+R* y, en la ventana emergente escribir el comando "*cmd.exe*". También podemos hacer uso del buscador y escribir "*cmd*" o "*PowerShell*".

Cada vez que ejecutamos una orden, el sistema operativo abre automáticamente tres interfaces de tipo estándar:

- **Entrada:** La entrada estándar (*stdin*) se refiere al archivo por el que una orden recibe su entrada (por defecto, es el teclado).
- **Salida:** La salida estándar (*stdout*) se refiere al archivo por el que una orden presenta sus resultados (por defecto, es la pantalla o más concretamente la ventana en la que se está ejecutando el intérprete de órdenes).
- **Error:** El error estándar (*stderr*) se refiere al archivo por el que una orden presenta los mensajes que va generando cuando ocurre un error (por defecto, también es la pantalla).

### Navegación e interacción con ficheros:

- **De tipo informativo:**
  - **pwd** = muestra nombre de la carpeta donde estoy (**P**rint **W**orking **D**irectory)
  - **cd** = cambiar de carpeta de trabajo. Puedo moverme entre los directorios e ir a un directorio en particular
  - **ls** = lista el contenido dentro de un directorio (**L**i**S**t)
- **Crear o eliminar carpetas:**
  - **mkdir** = crear una carpeta (**M**a**K**e a **D**IRectory)
  - **rmdir** = borrar una carpeta (**R**e**M**ove **D**IRectory)
- **Crear o eliminar archivos:**
  - **gedit** = crear y editar archivos de texto
  - **rm** = borrar archivos
- **Copiar archivos y directorios:**
  - **cp** = copiar un archivo o carpeta en el directorio especificado (Copy)
  - **cp -r** = copiar carpetas
  - **mv** = mover un archivo o carpeta a una carpeta (move)

### **Comandos de ayuda:**

- **>\_ dir**  
(**D**IRectories) en Windows, muestra los archivos de la carpeta en la que estamos ubicados.
- **<\_ cd ..**  
(**C**hange **D**irectory) nos permite retroceder una carpeta
- **<\_ mv nombreAnterior nombreNuevo**  
(**M**o**V**e) cambia el nombre de un archivo por el nuevo indicado

- **<\_ clear**  
Limpia todo lo que hay en la terminal.
- **<\_ touch** nombreArchivo.extension  
Crea un archivo de texto con el nombre indicado (hay que aclarar la extensión)