



Universidad Continental

Unidad I - TRABAJO GRUPAL

ASIGNATURA: TALLER DE PROYECTO II

Docente : Harry Yeison Gonzales Condori

Presentado por:

- Gongora Quispe Clara Shessira (73904391)
- Maquera Pari Lourdes Paty (72649170)

Cusco- Perú

2024

PRIMER INFORME DE AVANCE DE PROYECTO

TALLER DE PROYECTOS 2

Primera Unidad: Diseño del Software

Objetivo: Los estudiantes presentarán su primer informe de avance del proyecto, demostrando su comprensión de los elementos clave del inicio del proyecto y su aplicación en el desarrollo de software con metodología Scrum.

Instrucciones:

1. Desarrollo de la Actividad:

Cada equipo presentará su informe de avance, cubriendo los siguientes elementos:

1. Descripción del Proyecto.: Breve descripción del proyecto, incluyendo los objetivos principales, el problema a resolver y el valor que se espera aportar. Esto proporciona un contexto general y justifica la importancia del proyecto.

Este proyecto, denominado "Guardián Verde", busca abordar la creciente amenaza de los incendios forestales mediante la creación de la aplicación. Esta aplicación se centra en utilizar tecnologías como microcontroladores que permite grabar instrucciones (Arduino), así como también una serie de sensores que permitan la detección, en nuestro caso de calor y de humo. Estos sensores y microcontroladores serán esenciales para actuar de manera temprana logrando que se mitiguen los incendios en sus primeras etapas. Esta acción permitirá coordinar respuestas y recursos efectivos que puedan acabar con este incendio de manera inmediata.

Este proyecto no solo apunta a proteger los ecosistemas naturales y la biodiversidad de los bosques, sino también a salvaguardar las comunidades locales y sus medios de vida. En términos de desarrollo sostenible, este proyecto toma en cuenta una serie de (ODS) Objetivos de Desarrollo Sostenible, para abordar las necesidades actuales, buscando mejorarlas a través de nuestra aplicación y contribuir de manera efectiva a su mitigación mediante una alerta temprana y mejora. Las ODS que se toman en cuenta en este proyecto "Guardián Verde" son: ODS 13: Acción por el clima, al abordar la mitigación de los impactos ambientales de los incendios forestales, y al ODS15: Vida de ecosistemas terrestres, al proteger los hábitats naturales y la biodiversidad de los bosques.

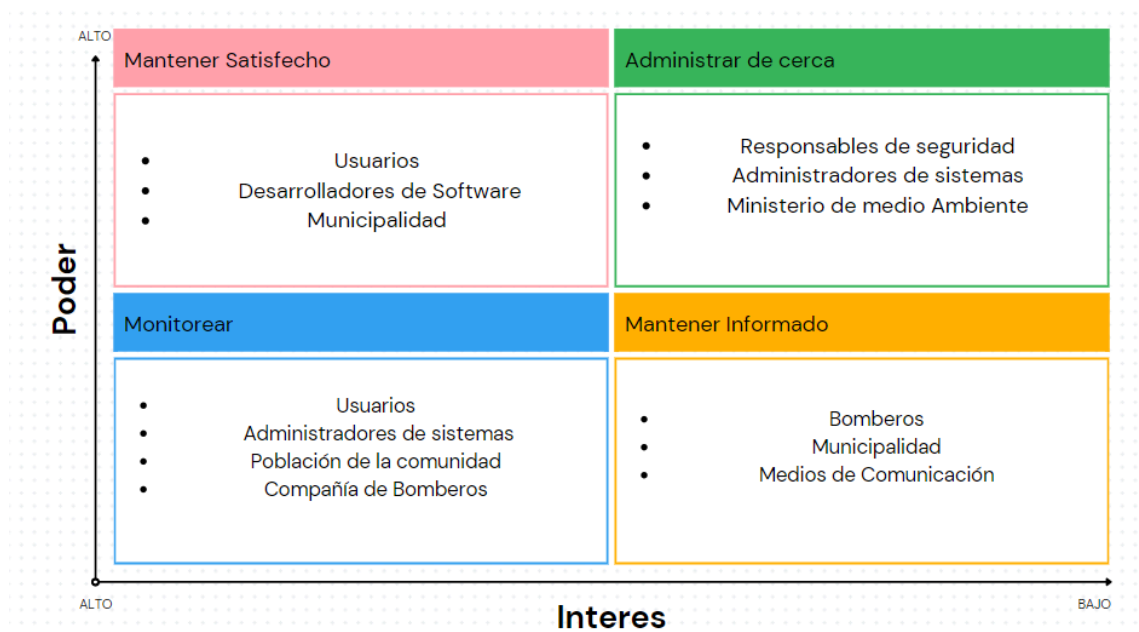
2. Acta de Constitución del Proyecto.: Documento que formaliza el inicio del proyecto, estableciendo su propósito, objetivos, alcance, entregables, y los principales stakeholders. Esto asegura que todos los involucrados estén alineados y comprometidos desde el inicio.

- **Propósito:** El propósito de desarrollar un “Sistema de alerta contra incendios forestales” es proporcionar a entidades o instituciones dedicadas a la protección y conservación de la biodiversidad una eficaz herramienta que permita mitigar el impacto devastador de los incendios forestales.
- **Objetivos:**
 - ☐ Realizar el análisis de requerimientos.
 - ☐ Realizar el diseño de los mockups.
 - ☐ Seleccionar herramientas adecuadas para desarrollar el sistema y aplicativo.
 - ☐ Desarrollar el sistema.
 - ☐ Pruebas y mejoras.
 - ☐ Documentación.
- **Alcance:**
 - **Análisis de Requerimientos:** Se realizará un análisis detallado de los requerimientos del sistema de la mano de los interesados para lograr obtener las necesidades y funciones que debe de cumplir el sistema.
 - **Diseño de Mockups:** Se desarrollará un diseño detallado del sistema que permita ver cómo funciona nuestro sistema.
 - **Desarrollo del Sistema:** Se llevará a cabo el desarrollo del sistema en arduino y el aplicativo.
 - **Integración de Sistema con el aplicativo:** Se integrarán tanto el sistema elaborado con arduino con el aplicativo.
 - **Pruebas y mejoras:** Se realizarán pruebas para garantizar el funcionamiento correcto de todas las funciones del sistema .
 - **Implementación**
 - **Capacitación**
 - **Entrega de documentación**
- **Entregables:**

| Entregables | Evidencia | Descripción |
|--|---|---|
| Sistema en físico y funcional elaborado con arduino. | <ul style="list-style-type: none"> ● Código en arduino ● Proyecto elaborado con arduino | Proyecto con su código respectivo y sensores en funcionamiento. |

| | | |
|------------|--|--|
| | <ul style="list-style-type: none"> • Sensores funcionales | |
| Aplicativo | <ul style="list-style-type: none"> • Código | Aplicativo elaborado en android studio. |
| Manuales | <ul style="list-style-type: none"> • Documentos en físico | Contiene la documentación de la descripción del sistema. |

3. Identificación de Stakeholders.



4. Formación del Equipo Scrum.

- **SCRUM MASTER** (Clara Shessira Góngora Quispe)
 - Funciones:
 - FACILITADOR
 - GUÍA DEL EQUIPO.
 - ORGANIZA LAS REUNIONES DE PLANIFICACIÓN
- **PRODUCT OWNER** (Lourdes Paty Maquera Pari)

- Funciones:
 - DEFINE LOS OBJETIVOS
 - CREA LAS HISTORIAS DE USUARIO
 - PRIORIZA Y GESTIONA EL BACKLOG.
 - SUPERVISA LAS ETAPAS DE DESARROLLO DEL SISTEMA
- **EQUIPO DE DESARROLLO** (Clara Shessira Góngora Quispe - Lourdes Paty Maquera Pari)
 - Funciones:
 - ENTREGA INCREMENTOS DE PRODUCTO.

5. Definición de Requerimientos.

Requerimientos funcionales

1. El sistema debe emitir una alerta de detección de incendios.
2. El sistema debe ser capaz de detectar humo.
3. El sistema debe enviar una alerta al celular donde se indique que se detectó humo.
4. El sistema debe ser capaz de detectar la temperatura.
5. El sistema debe ser capaz de detectar incendios a un mayor alcance.
6. El sistema debe ser capaz de soportar las condiciones ambientales en las zonas.
7. El sistema debe ser capaz de mostrar los datos en una aplicación para la toma de decisiones.
8. El sistema debe ser capaz de funcionar sin una fuente de electricidad, puesto que la zona donde se desea colocarlo no existen fuentes de energía.
9. El sistema debe ser capaz de predecir futuros incendios forestales.
10. El sistema debe ser intuitivo y fácil de comprender.

Requerimientos no funcionales

Seguridad

1. El sistema debe estar protegido contra el acceso no autorizado.

Fiabilidad

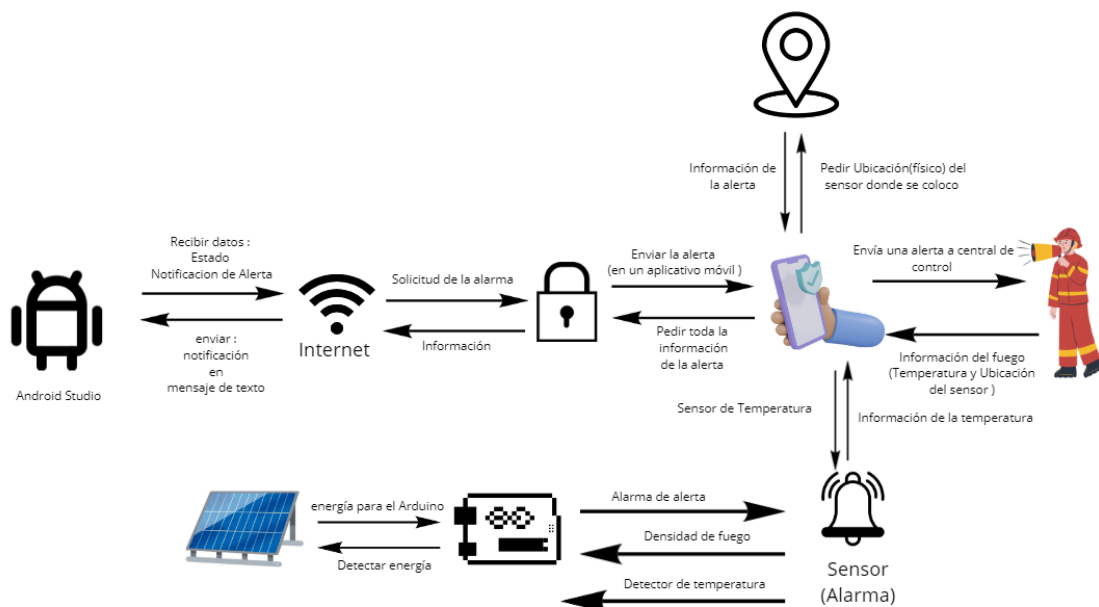
2. El sistema debe ser confiable y cumplir con los requisitos del usuario.
3. Los sensores de humo utilizados deben ser resistentes y capaces de funcionar de manera confiable en entornos variables, incluyendo cambios de temperatura y humedad.
4. El sistema debe cumplir con las regulaciones locales y nacionales relacionadas con la seguridad y la privacidad de los datos.
5. El sistema de alerta debe tener una alta tasa de precisión en la detección de humo, con un margen de error mínimo para evitar las alarmas falsas.

6. Desarrollo de Épicas.

| | N° | Epicas | N° | Nombre General de la Historia de Usuario | Historias de Usuario | N°Tarea | Tarea | Entregables | Criterios de Aceptación | Estado |
|----------|----------|--------------------------------------|-----|---|--|----------|---|--|--|------------|
| Sprint 1 | Epic N°1 | Gestión de alertas | HU1 | Escuchar y ver notificaciones de alerta en el celular | Como un cliente, Necesito escuchar y ver notificaciones de alerta en mi celular, Con la finalidad de estar informada y segura ante un posible incendio... | Tarea 1 | Concentrar arduino con bluetooth | Entregar el sistema unido con Android que sea capaz de emitir una alerta de arduino a android. | 1. Se debe poder ver la notificación 2. Se debe poder escuchar la notificación | Proceso |
| | | | | | | Tarea 2 | Programar para que envíe la alerta cuando detecte humo. | | | Proceso |
| | | | | | | Tarea 3 | Probar el sistema y verificar que envíe la alerta al celular al detectar humo mediante el sensor. | | | Proceso |
| | Epic N°2 | Funcionalidades del Sistema | HU2 | Ver la ubicación de sensores | Como un cliente, Necesito ver la ubicación de donde están colocados los sensores, Con la finalidad de tener un control y saber la ubicación exacta de cada sensor. | | | Entregar el sistema que muestre la ubicación del lugar donde se encuentre ubicado cada sensor. | 1. Se debe mostrar la ubicación exacta de donde está ubicado cada sensor. | |
| | | | | | | Tarea 4 | Elaborar interfaz en Android Studio. | | | Finalizado |
| | | | HU3 | Detectar humo y temperatura | Como un cliente, Necesito que el sistema sea capaz de detectar humo y temperatura, Con la finalidad de recibir alertas y tomar medidas de seguridad. | Tarea 5 | Desarrollar diagrama en tinkercat. | Entregar el sistema de Arduino que detecte humo, temperatura y brinde una alerta. | 1. Los sensores deben ser capaces de detectar humo y temperatura. 2. El sensor debe estar correctamente calibrado para evitar falsas alertas. | Finalizado |
| | | | | | | Tarea 6 | Adquirir elementos para desarrollar el sistema en Arduino | | | Finalizado |
| | | | | | | Tarea 7 | Desarrollar de manera física el diagrama de tinkercat. | | | Finalizado |
| | | | | | | Tarea 8 | Unir el sistema de detección de humo y temperatura en Arduino con Android Studio. | | | Proceso |
| Sprint 2 | Epic N°3 | Eficiencia y comprensión del Sistema | HU4 | Hacer el sistema fácil de comprender | Como un cliente, Necesito que el sistema sea fácil de comprender, Con la finalidad de poder operarlo con normalidad y poder reaccionar rápidamente ante un siniestro... | Tarea 9 | Crear interfaces intuitivas, para menú, ubicación, alerta, reporte, reporte de machine learning. | Entregar la interfaz intuitiva de menú, ubicación, alerta, reporte, reporte de machine Learning. | 1. El mensaje debe ser claro y comprensible. 2. Proporcionar información adicional clara. | Finalizado |
| | | | HU5 | Reconocer rápidamente los datos | Como un cliente, Necesito que el sistema reconozca rápidamente los datos, Con la finalidad de que envíe una alerta, que permita tomar medidas inmediatas para poder sofocar el incendio... | Tarea 10 | Programar para que el sistema detecte rápidamente los datos. | Entregar un sistema que detecte automáticamente un incendio forestal. | 1. Se debe procesar y analizar los datos de manera eficiente. 2. Se debe de procesar los datos en el menor tiempo posible. | Proceso |
| | Epic N°4 | Almacenamiento de datos | HU6 | Almacenar alertas y registro de temperatura | Como un cliente, Necesito que las alertas y las temperaturas se almacenen, Con la finalidad de realizar un seguimiento de la frecuencia y la temperatura registrada. | | Diseñar la base de datos Lógico. | Entregar un sistema capaz de almacenar las alertas y temperatura. | 1. Las alertas y el registro de la temperatura deben de almacenarse en una base de datos. | Finalizado |
| | | | | | | Tarea 11 | Unir la base de datos con el sistema de Arduino y Android Studio. Probar el sistema y verificar si al recibir la señal por el arduino esta se guarde en la base de datos. | | | Proceso |

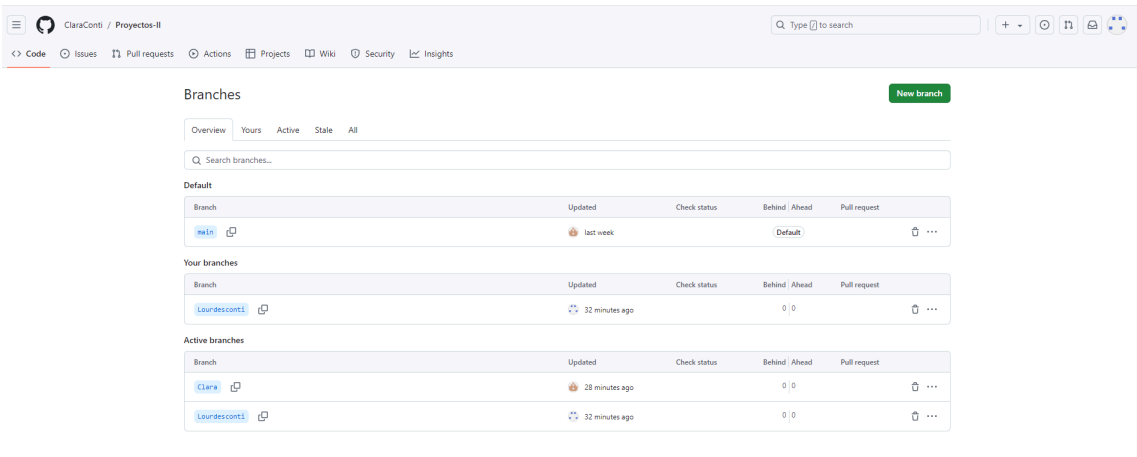
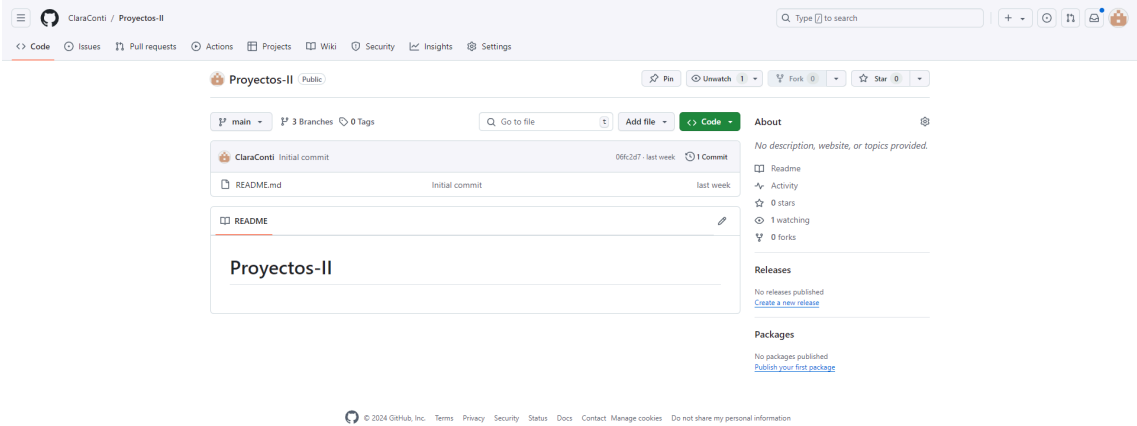
| | | | | | | | | | | |
|----------|-----------|-----------------------------------|------|---------------------------------------|--|----------|---|---|---|---------|
| Sprint 3 | Epic N°5 | Gestión de reportes y predicción. | HU7 | Generar reportes simples de incendios | Como un cliente, Necesito que el sistema genere un reporte simple de incendios forestales. Con la finalidad de que el sistema produzca informes detallados sobre los incendios forestales. | Tarea 12 | Programar para que el sistema genere reportes. | Entregar un sistema capaz de emitir reportes. | 1. captura de los datos para el reporte 2. Realizar un análisis de los datos | Proceso |
| | | | HU8 | Predicir nuevos incendios forestales | Como un cliente, Necesito que el sistema sepa predicir cuando ocurriran nuevos incendios forestales. Con la finalidad de que pueda saber con presición donde pueden ocurrir nuevos incendios forestales. | Tarea 13 | Programar para que emita un reporte de aquellos lugares que son más propensos a incendios forestales. | Entregar un sistema capaz de utilizar una tecnología emergente y brindar un reporte capaz de mostrar aquellos lugares propensos a incendios forestales. | 1. Se debe poder intergrar el modelo de predicción de Machine Learning | Proceso |
| Sprint 4 | Epic N° 6 | Acondicionamiento del sistema | HU9 | Funcionar sin fuente de energía | Como cliente necesito que este proyecto funciones sin un a fuente de energía, con la finalidad de que este pueda funcionar en el bosque sin conexión a corriente, ya que en este lugar no exite una fuente de energía. | Tarea 14 | Adquirir los paneles solares Unir el sistema con el panel solar | Entregar un sistema capaz de funcionar sin energía eléctrica. | 1. Los paneles deben de hacer funcionar el sistema. | Proceso |
| | | | HU10 | Resistir condiciones ambientales | Como cliente necesito que este proyecto se adapte a una caja resistente, con la finalidad de que pueda resistir la condiciones ambientales del bosque. | Tarea 15 | Adquirir materiales para la elaboración de la caja. Realizar pruebas de resistencia | Entregar un caja que permita almacenar el sistema y lo proteja de las condiciones ambientales. | 1. La caja debe de ser capaz de resistir las condiciones ambientales. | Proceso |

7. Diseño Arquitectónico Inicial.



8. Configuración Inicial de GitHub.

Link de GitHub: <https://github.com/ClaraConti/Proyectos-II>



Cada Integrante del grupo creó una nueva rama

9. Backlog del Producto y Backlog Priorizado.

| | Historias de Usuario. |
|---|--|
| 1 | Como un cliente, Necesito escuchar y ver notificaciones de alerta en mi celular, Con la finalidad de estar informada y segura ante un posible incendio.. |
| 2 | Como un cliente, Necesito ver la ubicación de donde están colocados los sensores ,Con la finalidad de tener un control y saber la ubicación exacta de cada sensor. |



| | |
|---|---|
| 3 | Como un cliente, Necesito que el sistema sea capaz de detectar humo y temperatura, Con la finalidad de recibir alertas y tomar medidas de seguridad. |
| 4 | Como un cliente, Necesito que el sistema sea fácil de comprender, Con la finalidad de poder operarlo con normalidad y poder reaccionar rápidamente ante un siniestro.. |
| 5 | Como un cliente, Necesito que el sistema reconozca rápidamente los datos, Con la finalidad de que envíe una alerta, que permita tomar medidas inmediatas para poder sofocar el incendio.. |
| 6 | Como un cliente, Necesito que las alertas y las temperaturas se almacenen, Con la finalidad de realizar un seguimiento de la frecuencia y la temperatura registrada. |
| 7 | Como un cliente, necesito que el sistema genere un reporte simple de incendios forestales, Con la finalidad de que el sistema produzca informes detallados sobre los incendios forestales. |
| 8 | Como un cliente, necesito que el sistema sepa predecir cuándo ocurrirán nuevos incendios forestales, Con la finalidad de que pueda saber con precisión dónde pueden ocurrir nuevos incendios forestales. |
| 9 | Como cliente necesito que este proyecto funcione sin una fuente de energía, con la finalidad de que este pueda funcionar en el bosque sin conexión a corriente, ya que en este lugar no existe una fuente de energía. |

| | |
|----|---|
| 10 | Como cliente necesito que este proyecto se adapte a una caja resistente, con la finalidad de que pueda resistir las condiciones ambientales del bosque. |
|----|---|

- Backlog Priorizado

| | Historias de Usuario. | Prioridad |
|---|---|-----------|
| 1 | Como un cliente, Necesito escuchar y ver notificaciones de alerta en mi celular, Con la finalidad de estar informada y segura ante un posible incendio.. | Baja |
| 2 | Como un cliente, Necesito ver la ubicación de donde están colocados los sensores ,Con la finalidad de tener un control y saber la ubicación exacta de cada sensor. | Alta |
| 3 | Como un cliente, Necesito que el sistema sea capaz de detectar humo y temperatura, Con la finalidad de recibir alertas y tomar medidas de seguridad. | Alta |
| 4 | Como un cliente, Necesito que el sistema sea fácil de comprender, Con la finalidad de poder operar con normalidad y poder reaccionar rápidamente ante un siniestro.. | Media |
| 5 | Como un cliente, Necesito que el sistema reconozca rápidamente los datos, Con la finalidad de que envíe una alerta, que permita tomar medidas inmediatas para poder sofocar el incendio.. | Baja |
| 6 | Como un cliente, Necesito que las alertas y las temperaturas se almacenen, Con la finalidad de realizar un seguimiento de la frecuencia y la temperatura registrada. | Media |

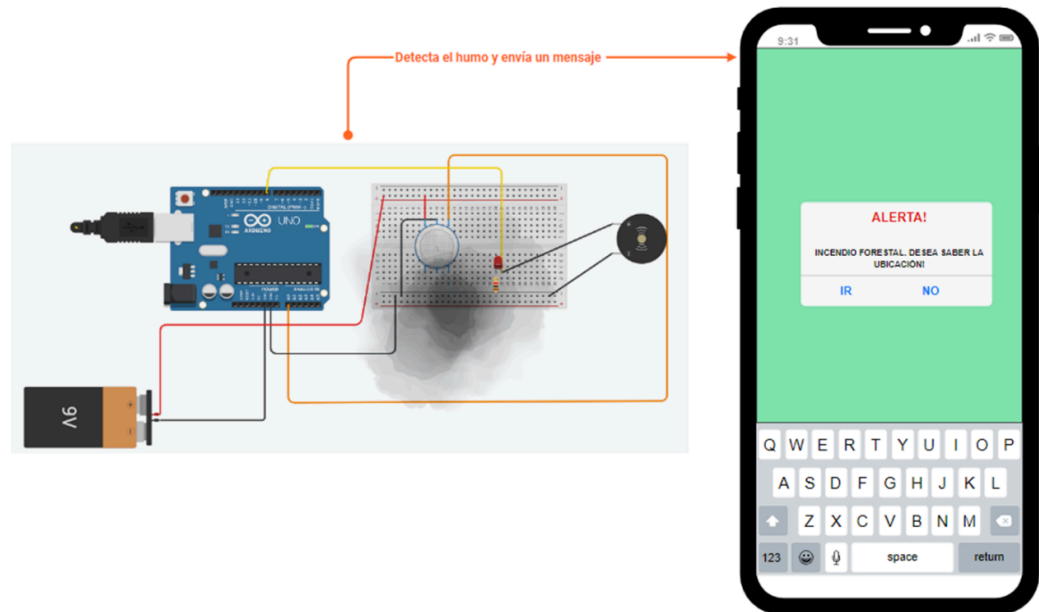
| | | |
|----|---|-------|
| 7 | Como un cliente, necesito que el sistema genere un reporte simple de incendios forestales, Con la finalidad de que el sistema produzca informes detallados sobre los incendios forestales. | Media |
| 8 | Como un cliente, necesito que el sistema sepa predecir cuándo ocurrirán nuevos incendios forestales, Con la finalidad de que pueda saber con precisión donde pueden ocurrir nuevos incendios forestales. | Alta |
| 9 | Como cliente necesito que este proyecto funcione sin una fuente de energía, con la finalidad de que este pueda funcionar en el bosque sin conexión a corriente, ya que en este lugar no existe una fuente de energía. | Alta |
| 10 | Como cliente necesito que este proyecto se adapte a una caja resistente, con la finalidad de que pueda resistir las condiciones ambientales del bosque. | Alta |

●

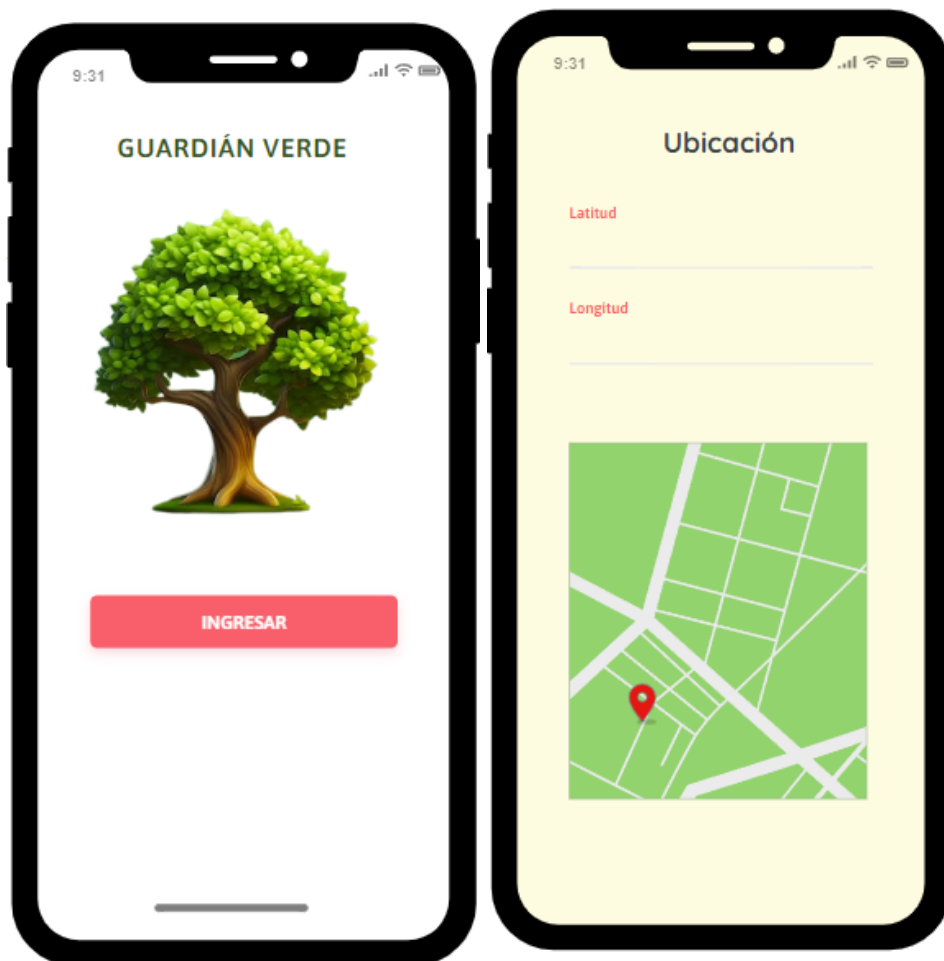
○

10. Prototipo Inicial o Mockups.

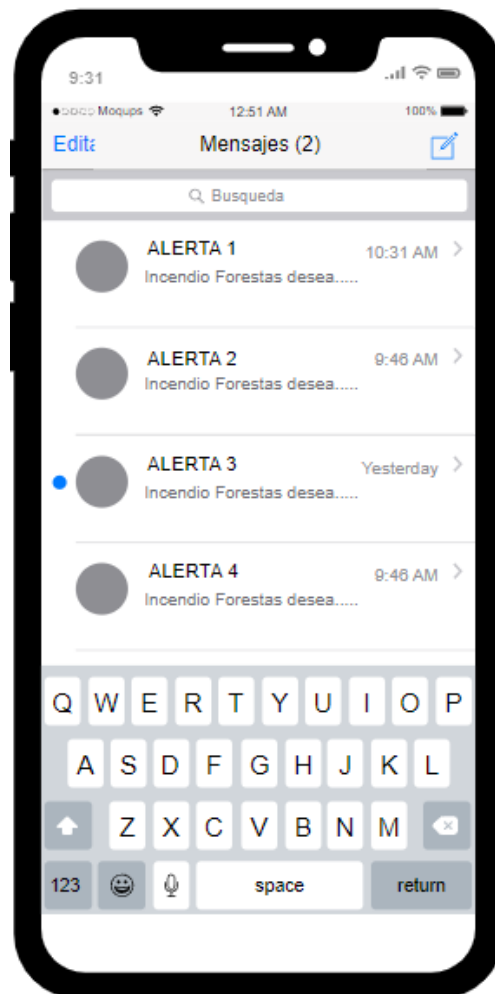
Como cliente, necesito escuchar y ver notificaciones de alerta en mi celular.



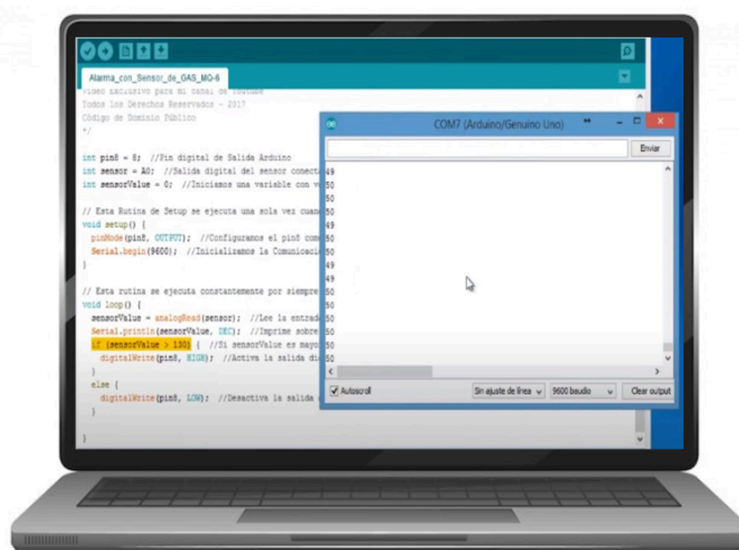
Como cliente, necesito ver la ubicación de donde está ocurriendo el suceso.



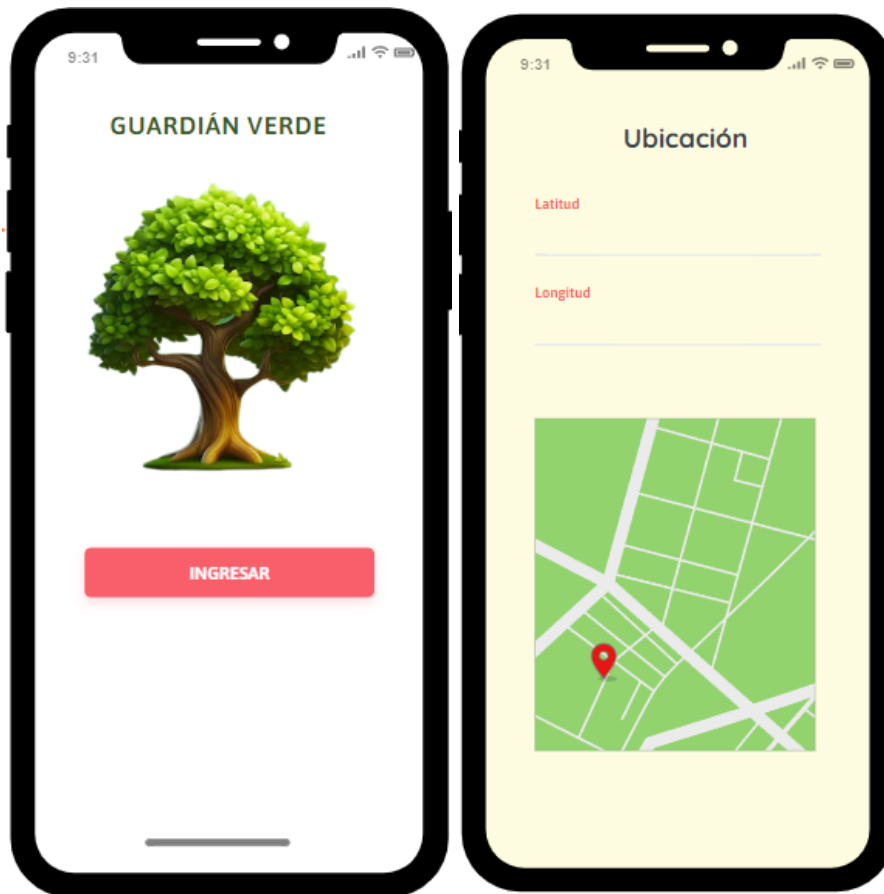
Como usuario, Necesito que las alertas y sus ubicaciones se almacenen para poder realizar un seguimiento de estas alertas.



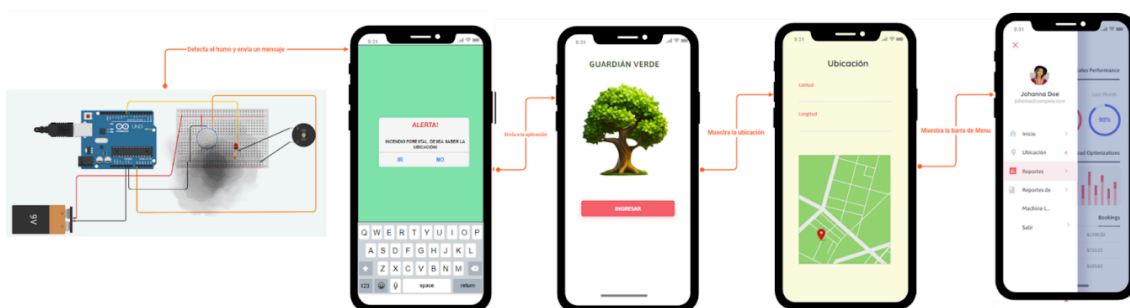
Como cliente, Necesito que el sistema sea capaz de detectar humo.



Como cliente, necesito que el sistema sea fácil de comprender.



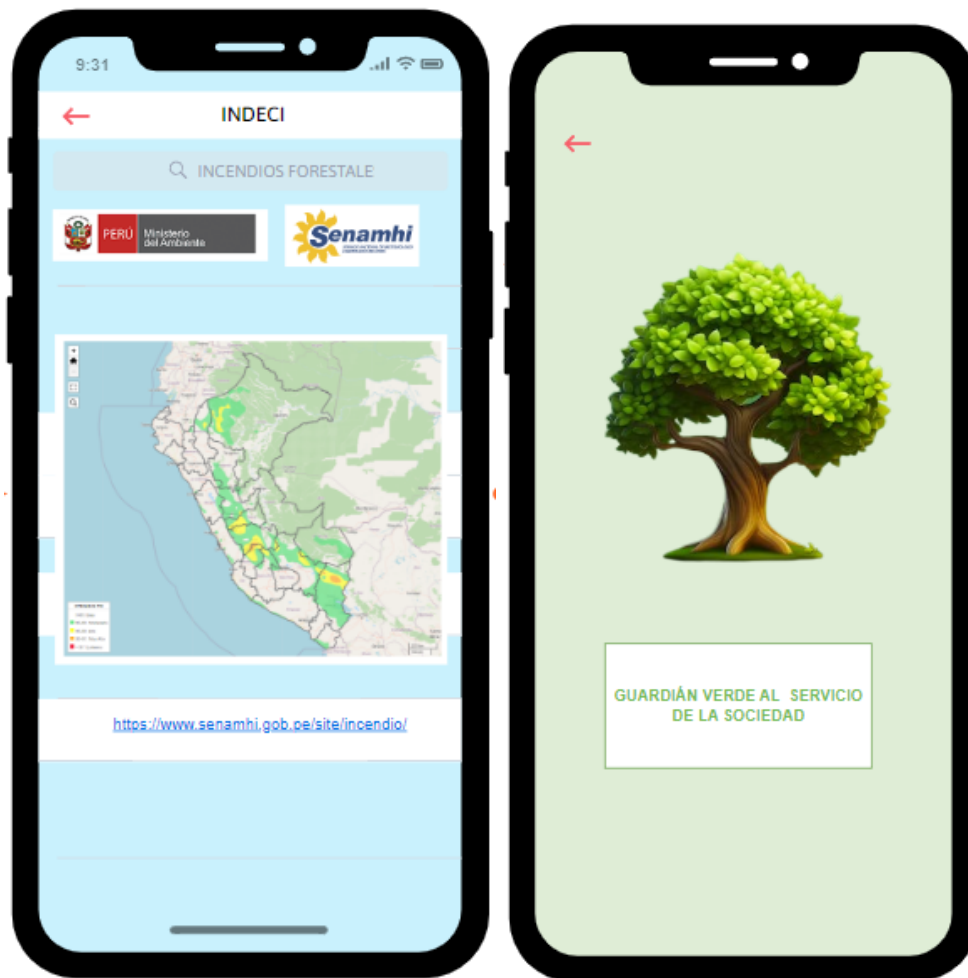
Como cliente, necesito que el sistema reconozca rápidamente los datos.



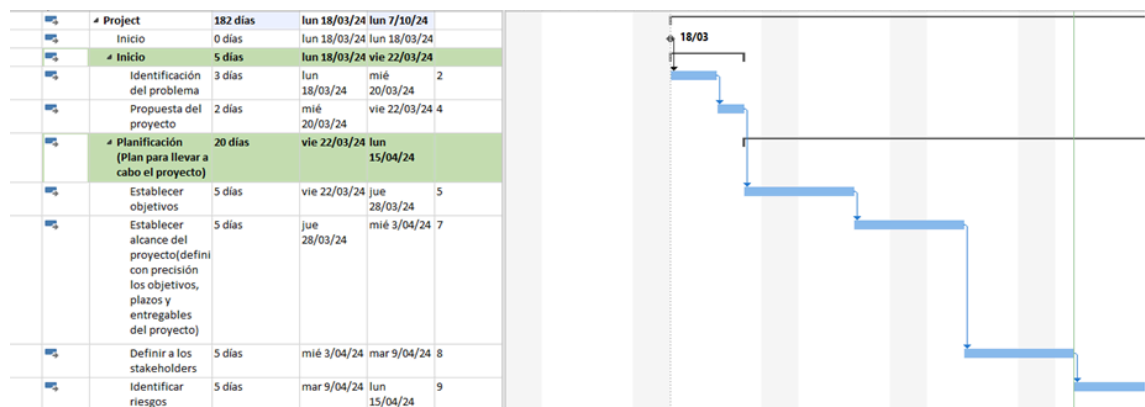
Como un cliente, Necesito que el sistema genere un reporte simple de incendios forestales

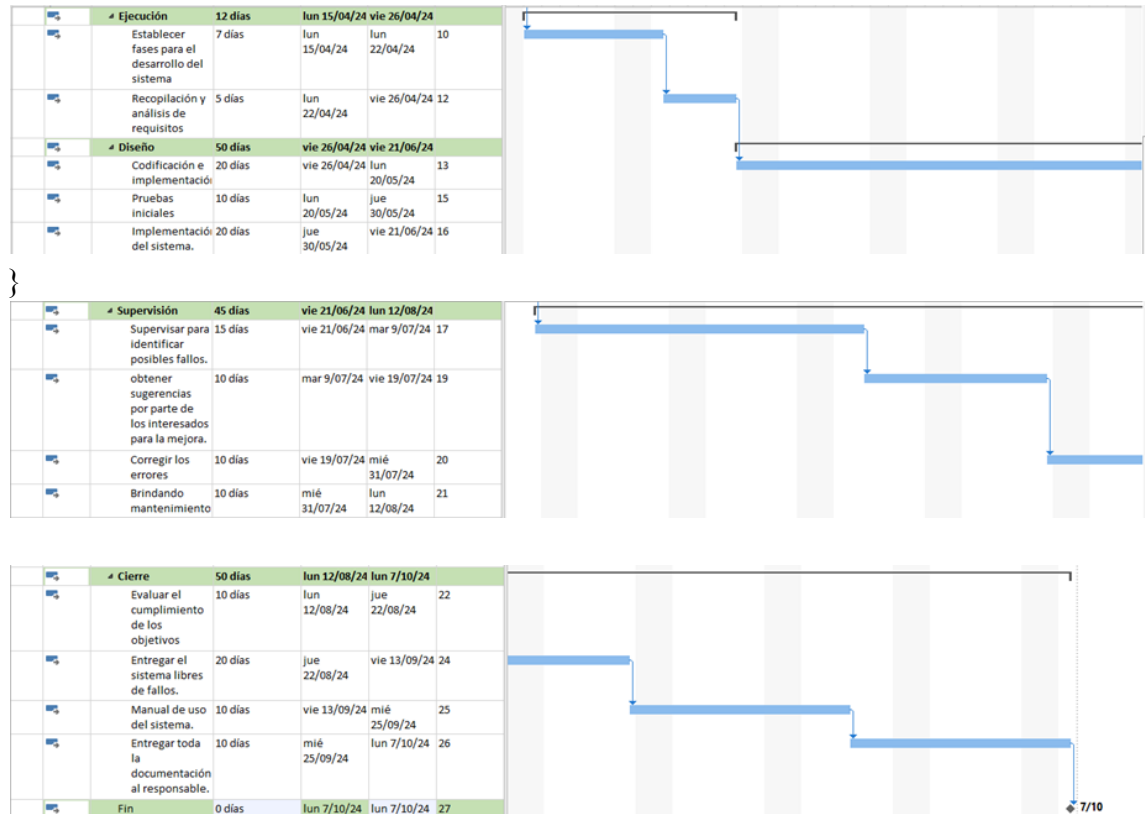


Como cliente, necesito que el sistema sepa predecir cuándo ocurrirán nuevos incendios forestales.



11. Planificación de Lanzamiento.





Fecha de entrega: 12/09/2024

2. Presentaciones de los equipos

Cada equipo presenta su informe de avance. Durante la presentación, los equipos deberán demostrar el uso de GitHub mostrando su repositorio y cómo han implementado la configuración inicial y el control de versiones.

Al finalizar cada presentación, se abrirá un espacio para preguntas del profesor y de los compañeros.

Fecha de exposiciones: 18/09/2024

3. Rúbrica de Evaluación del Primer Informe de Avance

| Criterio | Excelente (4 pts) | Bueno (3 pts) | Adecuado (2 pts) | Deficiente (1 pt) |
|---------------------------------|---|--|--|--|
| Descripción del Proyecto | Descripción clara, completa y alineada con los objetivos; demuestra un entendimiento profundo del | Descripción clara, con algunos detalles menores faltantes, pero alineada con los | Descripción general, con aspectos clave no del todo desarrollados; parcialmente alineada con los | Descripción vaga o incompleta; no está alineada claramente con los objetivos del proyecto. |

| Criterio | Excelente (4 pts) | Bueno (3 pts) | Adecuado (2 pts) | Deficiente (1 pt) |
|--|--|--|---|---|
| | problema y su valor. | objetivos del proyecto. | objetivos del proyecto. | |
| Acta de Constitución del Proyecto | Incluye todos los elementos clave (objetivos, alcance, stakeholders); bien estructurada y detallada. | Incluye la mayoría de los elementos clave con buen detalle, pero con algunos aspectos menores faltantes o poco claros. | Incluye algunos elementos clave pero carece de detalle en varios aspectos o está mal estructurada. | Falta la mayoría de los elementos clave o está incompleta y mal estructurada. |
| Identificación de Stakeholders | Identificación completa y detallada de todos los stakeholders clave, roles claros y estrategias de comunicación definidas. | Identificación adecuada de stakeholders, roles y estrategias; algunos detalles menores podrían mejorarse. | Identificación básica con algunos stakeholders clave ausentes o estrategias de comunicación no claras. | Identificación incompleta o incorrecta de stakeholders; falta de claridad en roles o estrategias de comunicación. |
| Formación del Equipo Scrum | Equipo Scrum bien definido con roles claramente asignados; responsabilidades explicadas y alineadas con las prácticas de Scrum. | Equipo Scrum definido con roles asignados; algunas responsabilidades podrían detallarse mejor. | Equipo Scrum con roles asignados pero sin claridad suficiente en las responsabilidades o alineación con las prácticas de Scrum. | Falta claridad en la definición del equipo Scrum; roles y responsabilidades mal definidos o ausentes. |
| Definición de Requerimientos | Requerimientos claramente definidos, completos y priorizados; incluye tanto funcionales como no funcionales con criterios de aceptación bien detallados. | Requerimientos definidos y priorizados adecuadamente, con menor detalle en algunos criterios de aceptación. | Requerimientos parcialmente definidos o sin priorización clara; falta de detalle en criterios de aceptación. | Requerimientos incompletos o vagos; falta de priorización o criterios de aceptación. |
| Desarrollo de Épicas | Épicas claramente definidas y alineadas con los objetivos del proyecto; bien estructuradas para desglosar en | Épicas adecuadamente definidas y alineadas; algunas podrían necesitar mejor | Épicas definidas con detalles limitados; alineación con objetivos del proyecto no del todo clara. | Épicas mal definidas o ausentes; falta de alineación con los objetivos del proyecto. |

| Criterio | Excelente (4 pts) | Bueno (3 pts) | Adecuado (2 pts) | Deficiente (1 pt) |
|--|--|--|--|---|
| | historias de usuario. | estructuración o detalle. | | |
| Diseño Arquitectónico Inicial | Diseño arquitectónico completo y detallado, mostrando todos los componentes clave y sus interacciones; visualización clara y lógica. | Diseño arquitectónico adecuado, con la mayoría de los componentes e interacciones claras; algunos detalles menores faltantes. | Diseño arquitectónico básico con algunos componentes o interacciones importantes faltantes; necesita mejor visualización. | Diseño arquitectónico incompleto o mal desarrollado; falta de claridad en los componentes e interacciones. |
| Configuración Inicial de GitHub | Configuración bien documentada y correcta de GitHub; incluye estructura del repositorio, políticas de ramas, y evidencia de uso adecuado de control de versiones. | Configuración adecuada de GitHub con la mayoría de los elementos necesarios; algunas áreas podrían ser mejor documentadas. | Configuración básica de GitHub, con algunos elementos importantes mal documentados o configurados. | Configuración incorrecta o mal documentada de GitHub; falta de elementos clave. |
| Backlog del Producto y Priorizado | Backlog completo con historias de usuario bien definidas y priorizadas; refleja una comprensión clara de las necesidades del proyecto y su implementación gradual. | Backlog adecuado con historias de usuario definidas y priorizadas; algunos detalles menores faltantes en la priorización o definición. | Backlog incompleto o con historias de usuario mal definidas; falta de claridad en la priorización de las tareas. | Backlog mal desarrollado, con historias de usuario ausentes o incorrectamente definidas; falta de priorización. |
| Prototipo Inicial o Mockups | Prototipos o mockups claramente presentados y alineados con los requerimientos y diseño arquitectónico; funcionales y útiles para la validación | Prototipos o mockups adecuados y alineados; algunos aspectos de diseño o funcionalidad podrían mejorarse. | Prototipos o mockups básicos con limitaciones claras en el diseño o la funcionalidad; alineación parcial con los requerimientos. | Prototipos o mockups mal desarrollados, poco funcionales o no alineados con los requerimientos. |



| Criterio | Excelente (4 pts) | Bueno (3 pts) | Adecuado (2 pts) | Deficiente (1 pt) |
|-------------------------------------|---|---|---|--|
| | inicial del proyecto. | | | |
| Planificación de Lanzamiento | Planificación detallada y realista del lanzamiento; incluye entregables, fechas y criterios de aceptación claramente definidos. | Planificación de lanzamiento adecuada con entregables y fechas claras; algunos criterios de aceptación podrían mejorarse. | Planificación de lanzamiento básica, con detalles limitados en fechas o entregables; algunos criterios de aceptación faltantes o poco claros. | Planificación de lanzamiento deficiente o mal definida; falta de fechas, entregables o criterios de aceptación claros. |

ANEXO: Esquema del Primer Informe de Avance

1. Descripción del Proyecto:

- o Breve descripción del proyecto, incluyendo los objetivos principales, el problema a resolver y el valor que se espera aportar. Esto proporciona un contexto general y justifica la importancia del proyecto.

2. Acta de Constitución del Proyecto:

- o Documento que formaliza el inicio del proyecto, estableciendo su propósito, objetivos, alcance, entregables, y los principales stakeholders. Esto asegura que todos los involucrados estén alineados y comprometidos desde el inicio.

3. Identificación de Stakeholders:

- o Lista detallada de los stakeholders clave, sus roles, intereses, nivel de influencia y estrategias de comunicación. Es fundamental entender quiénes son los interesados y cómo se manejarán sus expectativas.

4. Formación del Equipo Scrum:

- o Descripción del equipo Scrum formado, incluyendo roles asignados como Scrum Master, Product Owner y los desarrolladores. Asegúrate de resaltar las responsabilidades de cada miembro y cómo contribuirán al éxito del proyecto.

5. Definición de Requerimientos:

- o Documentación de los requerimientos funcionales y no funcionales del proyecto, incluyendo su priorización y criterios de aceptación. Esto asegura que el equipo tiene una comprensión clara de lo que debe construir.

6. Desarrollo de Épicas:

- o Descripción de las épicas identificadas que representan las funcionalidades de alto nivel del proyecto. Estas épicas serán desglosadas en historias de usuario que conformarán el backlog del producto.

7. Diseño Arquitectónico Inicial:

- o Presentación del diseño arquitectónico preliminar del sistema, incluyendo diagramas que muestren la estructura general, los componentes principales y sus interacciones. Esto brinda una visión técnica del enfoque que se seguirá para implementar el proyecto.

8. Configuración Inicial de GitHub:

- o Detalles sobre la configuración del repositorio de GitHub, incluyendo la estructura del proyecto. Esto muestra cómo se gestionará el código y asegura la colaboración eficiente del equipo.

9. Backlog del Producto:

- o **Primer Backlog de Producto:** Lista inicial de historias de usuario o tareas priorizadas derivadas de las épicas, que conforman el backlog del producto. Esto proporciona una visión clara del trabajo planificado y la dirección del desarrollo en las primeras etapas del proyecto.
- o **Backlog Priorizado del Producto:** Detalle del backlog del producto con las historias de usuario priorizadas según el valor para el negocio, el

riesgo y la complejidad. Es importante mostrar que el equipo está enfocado en entregar las funcionalidades más críticas primero.

10. Prototipo Inicial o Mockups:

- o Prototipos o mockups que representen las primeras ideas de diseño de la interfaz y la funcionalidad esperada. Esto ayuda a validar los conceptos con los stakeholders y sirve como guía visual para el desarrollo.

11. Planificación de Lanzamiento:

- o Descripción de la planificación de lanzamiento del proyecto, que incluye las versiones o entregables planificados, con fechas tentativas y criterios de aceptación para cada versión. Esto establece una hoja de ruta clara para cómo y cuándo se entregarán los diferentes componentes del proyecto.