# Séance 11 Les schémas XML

Personnalisation avancées de l'ODD

# **Construire une ODD**

Procédé de création de la documentation et des spécifications d'un document TEI

#### **Structure**

```
<TEI xmlns="http://www.tei-c.org/ns/1.0">
  <teiHeader>
    <-- MÉTADONNÉES -->
  </teiHeader>
  <text>
    <body>
      <div1>
        <-- DOCUMENTATION -->
      </div1>
      < div1>
        <schemaSpec ident="mon_ODD">
          <-- SPÉCIFICATIONS -->
        </schemaSpec>
      </div1>
    </body>
  </text>
</TEI>
```

# Étapes

- 1) Encoder votre extrait
- 2) Produire une ODD avec ODD by example
- 3) Compléter et restructurer l'ODD avec une documentation et des spécifications
- 4) Produire un fichier Relax NG à partir de l'ODD modifiée
- 5) Produire une sortie HTML de son ODD

# Consignes

#### Votre ODD doit contenir au moins :

- Une introduction de votre projet et ses exploitations possibles
- Une explication du fonctionnement de votre encodage et choix de balises
- Une règle contraignant l'usage d'un attribut et sa ou ses valeurs
- Une règle contraignant l'enchaînement de certains éléments
- Une règle contraignant la valeur d'un attribut ou l'usage d'un élément ou d'un attribut en fonction de son environnement (une règle Schematron avec <s:rule>)

#### **Bonnes pratiques**

- Fichier indenté, propre, commenté au besoin
- Règles de validations ordonnées :
  - Modules en premier et classifiés
  - Règles modifiées plutôt vers le début
  - Règles inchangées de préférence vers la fin
- Ligne de commentaire expliquant la modification effectuée avant chaque règle modifiée

# Ressources

Making a Unified ODD

Chapitre TEI sur la documentation

Chapitre TEI sur la spécification

# Principaux éléments du module tagdocs

#### **Documentation**

code, remarks

Désignation des objets: val, gi, att, tag, ident, altIdent

**Description de contenu** : <u>valDesc</u>

**Exemples**: eq, eqXML, exemplum

Description de spécifications: specList, specDesc

# Documentation dans les spécifications

gloss, desc

#### **Spécifications**

**Déclaration de spécification**: <u>schemaSpec</u>, <u>elementSpec</u>, <u>classSpec</u>, <u>moduleSpec</u>, etc.

Référence: classRef, macroRef, moduleRef

Règles de contenu: content, sequence, alternate, elementRef, textNode, anyElement, empty

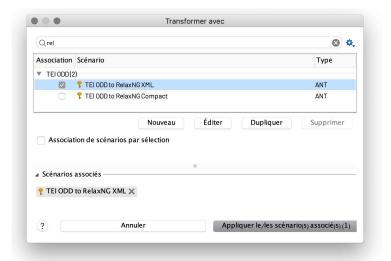
Règles d'attributs: <u>attDef</u> <u>attList</u>, <u>defaultVal</u>, <u>valItem</u>, <u>valList</u>, <u>dataSpec</u>, <u>datatype</u>, <u>dataRef</u>, attRef

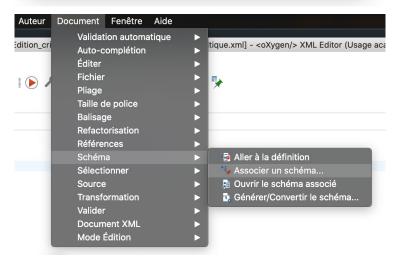
Règles d'appartenance : <u>classes</u>, <u>member0f</u>

Règles de validation (schematron): <a href="maintspec">constraintspec</a>

#### ODD → RelaxNG

- 1) Ouvrir l'ODD
- Configurer un scénario de transformation
- 3) Sélectionner TEI ODD to RelaxNG XML
- 4) Ouvrir le fichier TEI
- 5) Document > Associer un schéma
- 6) Retirer la mention du schéma TEI all



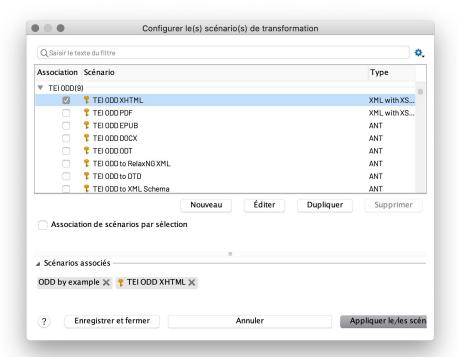


# Application des règles schematron

- 1) Copier/coller la ligne correspondante au schéma RelaxNG
- Modifier l'attribut @schemtypens pour renseigner le namespace schematron

#### ODD → HTML

- 1) Ouvrir l'ODD
- Configurer un scénario de transformation
- 3) Sélectionner TEI ODD XHTML
- 4) Attendre que le navigateur s'ouvre ou ouvrir le fichier généré dans le dossier courant



# **Documentation**

Décrire ses choix d'encodage

# **Structure**

```
< div1>
  <head>Titre de section</head>
   Explication sur la section
   < div2 >
     <head>Titre de sous-section</head>
     Explication sur la sous-section
     < div3>
         <head>Titre de sous-sous-section</head>
         Explication sur la sous-sous-section
     </div3>
  </div2>
  <div2>[...]</div2>
</div1>
```

La documentation est placé dans une première <div1> est est structurée avec des éléments div allant jusqu'à <div4>. Chaque section est titrée avec un élément <head>.

#### Résultat de la transformation HTML

#### **Table of contents**

- 1. <u>Guide de l'encodage de l'édition numérique de la "Vie de saint Sixte", extrait des Vies de Saints</u> issues du recueil manuscrit 412 de la Bibliothèque nationale de France
  - 1.1. Structure du fichier XML
    - 1.1.1. Structure du teiHeader
      - 1.1.1.1. Le fileDesc
        - 1.1.1.1. Les éléments titleStmt, editionStmt, publicationStmt
        - 1.1.1.1.2. Le sourceDesc
      - 1.1.1.2. <u>Le profileDesc</u>
    - 1.1.2. Structure du texte
      - 1.1.2.1. Reproduction de la structure de la page
      - 1.1.2.2. Encodage des prises de paroles
  - 1.2. Transcription du manuscrit
    - 1.2.1. Régularisations et corrections orthographiques
      - 1.2.1.1. Accentuation
      - 1.2.1.2. Majuscules et différenciation des "u" et "i"
      - 1.2.1.3. Abbréviations et caractères spéciaux
      - 1.2.1.4. Orthographe fautive
    - 1.2.2. Modernisation de la ponctuation
    - 1.2.3. Encodage des spécificités de l'écriture
      - 1.2.3.1. Initiales ornées
      - 1.2.3.2. Autres particularités d'écriture
    - 1.2.4. Difficultés de transcription
    - 1.2.5. Encodage sémantique au sein du texte édité
      - 1.2.5.1. Balisage des noms de personnages et de lieux
      - 1.2.5.2. Identification des locuteurs
  - 1.3. Transformation en fac-similé interactif
- 2. Tableau des éléments

# Désigner des éléments

La documentation est rédigée en prose courante mais les objets qu'elle mentionne sont balisés :

```
gi Mention d'un élément
```

att Mention d'un attribut

val Mention d'une valeur d'attribut

# Lister des éléments

# Donner des exemples

Les exemples sont placés dans des balises <egXML> avec l'espace de nom "<a href="http://www.tei-c.org/ns/Examples">http://www.tei-c.org/ns/Examples</a>". Toute sorte d'exemples illustratifs peuvent être fournis dans le corps du texte avec <eg>.

# Exercice

Ajouter un exemple à sa documentation

# Consigne

- Générer une ODD pour Le\_Misanthrope\_TEI.xml
- Créer une documentation minimale avec au moins un exemple
- Générer la documentation HTML avec la transformation TEI 0DD XHTML

#### Résultat de la transformation HTML

Ainsi, le neuf tironien est ainsi développé :

```
<choice>
  <abbr>9</abbr>
  <expan>con</expan>
  </choice>sellié
```

# **Spécifications**

Définir des règles de validation

# **Structure**

```
< div1>
   <schemaSpec>
      <!-- Déclaration des modules utilisés ou non -->
      <moduleRef key="tei"/>
      <!-- Personnalisation des éléments -->
      <elementSpec>
          <constraintSpec>
              <!-- Règle de validation du contenu -->
          </constraintSpec>
          <attlist>
              <!-- Règle de validation des attributs-->
          </attList>
      </elementSpec>
      <classSpec>
          <!-- Personnalisation des classes -->
      </classSpec>
      <classRef>
          <!-- Classe à inclure -->
      </classRef>
   </schemaSpec>
</div1>
```

# **Modifications**possibles

#### **Type**

Suppression Ajout Modification Remplacement

#### **Objet**

Éléments Modèles de contenu Attributs autorisés Valeurs d'attribut Classes

# Quelques déclarations disponibles

#### moduleSpec

Documente la structure, le contenu et les fonctions d'un module

#### moduleRef

Référence un module qui doit être incorporé dans un schéma

#### elementSpec

Documente la structure, le contenu et l'usage d'un élément

#### classSpec

Documente le contenu d'une classe d'attribut ou d'un modèle de classe

# Suppression d'un élément

La suppression d'élément est une *clean modification* sauf si c'est élément obligatoire en TEI (<teiHeader> ou tous les éléments de type personLike alors que listPerson> est autorisé)

1) Suppression simple d'un élément avec @mode="delete"

```
<elementSpec ident="head" mode="delete"/>
```

2) Suppression d'élément ou classe dans un module avec @except

```
<moduleRef key="core" except="head"/>
```

3) Non insertion dans un module ou une classe avec @include

```
<moduleRef key="core" include="p author head"/>
```

# Ajout d'un élément

L'ajout d'élément n'est pas une pratique recommandée puisqu'elle ajoute au *namespace* TEI.

Ajout d'un élément avec @mode="add"

2) Déclaration d'un élément dans le <moduleRef> avec @include

```
<moduleRef key="textstructure" include="alexandrin"/>
```

# Utilisation d'un élément non TEI

Pour utiliser un élément non-TEI déclaré dans son ODD, il faut déclarer le namespace nonTEI dans l'élément racine et appeler cet élément avec le préfixe correspondant

```
<TEI xmlns="http://www.tei-c.org/ns/1.0"
    xmlns:nt="http://www.exemple.com/ns/nonTEI">

<lg type="sonnet">
    <nt:alexandrin>[...]</alexandrin>
    [...]
    </lg>
</TEI>
```

# Modification d'un élément

La modification d'un élément peut porter sur son contenu :

- contrainte d'enchaînement d'éléments précis
- typage des données permises
- attributs autorisés
- valeurs d'attribut valides

Modification d'un élément avec @mode="change"

```
<elementSpec ident="lg" mode="change">
    [...]
</elementSpec>
```

# **Suppression d'attribut**

```
<elementSpec ident="seg" mode="change">
      <gloss>Segment de texte</gloss>
      <attList>
            <attDef ident="corresp" mode="delete"/>
            </attList>
            </elementSpec>
```

# Ajout d'attribut

# **Utilisation d'un attribut non TEI**

Pour utiliser un attribut non-TEI déclaré dans son ODD, il faut déclarer le namespace nonTEI dans l'élément racine et appeler cet attribut avec le préfixe correspondant

```
<TEI xmlns="http://www.tei-c.org/ns/1.0"
    xmlns:nt="http://www.exemple.com/ns/nonTEI">
    <lg type="sonnet">
        <l nt:rime="rime A">[...]</l>
    </rr>
    </rr>
    </rr>
    </rr>
    </rr>
    </rr>
    </rr>
    </rr>
    </rr>
    </r>
    </rr>
    </r>
    </rr>
    </rr>

    </ri>
    </ri>
    </ri>
```

# Restriction des valeurs d'attribut

```
<elementSpec ident="lg" mode="change">
    <attList>
        <attDef ident="type" mode="change">
            <valList mode="add" type="closed">
                <valItem ident="quatrain"/>
                <valItem ident="sizain"/>
                <valItem ident="sonnet"/>
                <valItem ident="tercet"/>
            </vallist>
        </attDef>
    </attList>
</elementSpec>
```

# Exercice

Ajouter un attribut et définir ses valeurs

# Consigne

- Créer une ODD pour sonnetTEI.xml
- Déclarer dans l'ODD du texte de Verlaine un attribut "rime" (non TEI) pour l'élément <1>
- Créer une liste de valeurs close : "rime A | rime B | rime C"
- Transformer en .rng
- Associer à l'encodage TEI

# Typage de valeurs d'attribut

Typage avec datatype et son enfant dataRef avec l'attribut @key si on pointe vers un <u>type de données défini par la TEI</u> (@name pour XML schéma ou RelaxNG):

```
<attList>
   <attDef ident="type" mode="change">
      <desc xml:lang="fr">
         L'attribut @type doit contenir une
         référence à un xml:id
      </desc>
      <datatype>
         <dataRef key="teidata.pointer"/>
      </datatype>
   </attDef>
</attList>
```

#### Occurrence des valeurs d'attribut

La valeur par défaut de @minOccurs et @maxOccurs est de 1 et peut avoir pour valeur un\_entier\_positif | "unbounded" :

```
<attList>
   <attDef ident="type" mode="change">
      <desc xml:lang="fr">
         L'attribut @type doit contenir une
         ou plusieurs références à un xml:id
      </desc>
      <datatype minOccurs="1" maxOccurs="unbounded">
         <dataRef key="teidata.pointer"/>
      </datatype>
   </attDef>
</attList>
```

#### Statut des valeurs d'attribut

La valeur par défaut de @usage est "opt" (optionnelle) et elle peut prendre pour valeur "rec" (recommandée) ou "req" (requise) :

```
<attList>
   <attDef ident="type" mode="change" usage="req">
      <desc xml:lang="fr">
         L'attribut @type est obligatoire et doit
         contenir une référence à un xml:id
      </desc>
      <datatype>
         <dataRef key="teidata.pointer"/>
      </datatype>
   </attDef>
</attList>
```

## Exercice

Restreindre les valeurs des attributs

### Consigne

- Reprendre l'ODD pour sonnetTEI.xml
- Typer la valeur d'un attribut
- Limiter les occurrences d'un attribut
- Déclarer un attribut obligatoire
- Transformer en .rng
- Associer à l'encodage TEI

### Documenter un élément/attribut

Il est possible de donner des informations supplémentaires sur un élément ou attribut dans les spécifications :

gloss Désignation comme on pourrait la trouver dans un glossaire

desc Définition de l'usage de l'objet et de son contenu

## Exercice

Documenter une spécification d'élément

## Consigne

- Reprendre l'ODD Le\_Misanthrope\_TEI.xml
- Ajouter <gloss> et <desc> à un <elementSpec>
- Ajouter <gloss> et <desc> à un <attDef>
- Générer la documentation HTML avec la transformation TEI ODD XHTML

#### Résultat de la transformation HTML



#### **Description du manuscrit**

contient les détails concernant le manuscrit à l'origine de l'encodage : ses identifiants (msIdentifier), son titre (head), son contenu (msContents), sa description matérielle (physDesc) et son histoire (history).

@ <del>corresp</del>	
@ <del>next</del>	
@ <del>ana</del>	
@ <del>facs</del>	
@ <del>resp</del>	
@ <del>source</del>	
@ <del>type</del>	

## Définir une séquence de contenu

<content> apparaît toujours avant <attList> dans l'<elementSpec> :
il peut contenir un élément <sequence> qui définit un enchaînement
d'élément. Son attribut @preserveOrder permet de spécifier si l'ordre
de déclaration est signifiant

```
<elementSpec ident="div" mode="change">
   <content>
      <sequence preserveOrder="true">
        <elementRef key="head" min0ccurs="1"</pre>
                     maxOccurs="1"/>
        <elementRef key="p" min0ccurs="1"</pre>
                     maxOccurs="unbounded"/>
     </sequence>
  </content>
</elementSpec>
```

### Définir un contenu textuel

```
<elementSpec ident="div" mode="change">
   <content>
      <sequence>
        <textNode/>
        <elementRef key="persName"/>
     </sequence>
  </content>
</elementSpec>
<elementSpec ident="p" mode="change">
   <content>
      <textNode/>
  </content>
</elementSpec>
```

### Définir une alternance de contenu

```
<elementSpec ident="choice" mode="change">
   <content>
      <alternate>
         <sequence>
            <elementRef key="sic"/>
            <elementRef key="corr"/>
         </sequence>
         <sequence>
            <elementRef key="orig"/>
            <elementRef key="reg"/>
         </sequence>
      </alternate>
   </content>
</elementSpec>
```

## Règles de validation

La syntaxe Schematron

## Règle schematron et namespace

Les règles schematron n'utilisent pas le même *namespace* que le reste de l'ODD qui utilise l'espace de nom TEI : il faut donc déclarer un @xmlns dans l'élément racine et préfixer les règles schematron.

Les chemins renseignés dans la règle schematron doivent être préfixés avec le *namespace* tei.

#### Contraindre un élément

La règle est contenue dans un élément < constraint Spec>. Le langage utilisé est déclaré dans l'attribut @scheme et la règle est nommée à l'aide de l'attribut @ident.

<s:assert> permet de définir un test à respecter en <u>Xpath</u> ainsi qu'un message d'erreur à afficher si la contrainte n'est pas respectée

## Ajouter du contexte

<s:rule> permet d'ajouter un contexte à l'application à <s:assert>

```
<constraintSpec ident="subDiv" scheme="schematron">
   <constraint>
      <s:rule context="tei:div">
         <s:assert test="count(tei:div) != 1">
            Si elle contient des subdivisions,
            une division doit en contenir
            au moins deux
         </s:assert>
      </s:rule>
   </constraint>
</constraintSpec>
```

### **Contraindre l'existence**

Contraindre l'activation d'un élément ou d'un attribut en fonction d'un contexte donné

#### Contraindre le contenu

Contraindre le type de contenu d'une valeur d'attribut

```
<constraintSpec ident="fromVal" scheme="schematron">
   <constraint>
      <s:rule context="tei:app[@from]">
         <s:assert test="matches(@from, '^#w\d+$')">
            L'attribut @from doit contenir une
            valeur qui commence par #w et finit
            par un nombre
         </s:assert>
      </s:rule>
   </constraint>
</constraintSpec>
```

# Exercice

Rédiger des règles Schematron

## Consigne

- Reprendre l'ODD pour sonnetTEI.xml
- Rendre obligatoire la présence d'un ou plusieurs vers
- Un <lg type="sonnet"> doit commencer par un titre
- Paramétrer les <1g type="sonnet"> de telle sorte à ce qu'il contiennent deux quatrains et un sizain
- Écrire une règle schematron pour que les valeurs @n de <l> se suivent :
  number(@n) = number(preceding-sibling::tei:l[1]/@n) + 1
  Attention, il y a un piège
- Générer le schéma RelaxNG et l'associer au fichier TEI