# Séance 10 Les schémas XML

Initiation à l'ODD

# Les schémas XML

Les différents langages

# Qu'est-ce qu'un schéma?

Document définissant un **ensemble de règles** concernant la structure et le contenu de fichiers XML et pouvant permettre leur **validation** 

## DTD

Définit la structure d'un document, les éléments et attributs qui y sont autorisés, et le type de contenu permis

### Création

Permet la création d' éléments, de souséléments, d'attributs, d'entités

### **Typage**

Pas de typage précis du contenu des éléments, pas de gestion des espaces de nom

### **Format**

Format qui n'est pas du XML

### DTD

```
<!ELEMENT texte (chapitre+)>
<!ELEMENT chapitre (titre?, paragraphe+)>
<!ELEMENT titre (#PCDATA)>
<!ATTLIST chapitre n CDATA #REQUIRED>
```

# XML schema

Recommandation par le W3C permettant de définir la structure et le type de contenu d'un document XMI

### **Typage**

Permet de préciser le type et le nombre des données autorisés

### Séquence

Permet de préciser des séquences d' éléments et leur contenu

### **Format**

Les fichiers XML schema sont eux mêmes des documents XML

### XML schema

```
<xs:element name="texte" max0ccurs="unbounded">
  <xs:complexType>
    <xs:sequence>
      <xs:element name="titre"</pre>
                   type="xs:string"/>
      <xs:element name="chap" type="xs:decimal"</pre>
                   minOccurs="0"/>
    </xs:sequence>
  </xs:complexType>
</xs:element>
```

# **Relax NG**

Langage de description de document XML, basé sur Relax (*REgular LAnguage description for XML*) et TREX (*Tree Regular Expressions for XML*)

#### **Structure**

Supporte les XML namespace et peut s'appuyer sur les modules et macros de la TEI

#### Contenu

Permet de typer les données autorisées

Peut créer des contraintes d'enchaînement très précises grâce au langage <u>schematron</u>

#### **Format**

Langage respectant la syntaxe XML et compatible avec XML schema

### **Relax NG**

```
<element name="edition">
  <zeroOrMore>
    <element name="texte">
      <element name="titre">
        <text/>
      </element>
      <element name="paragraphe">
        <text/>
      </element>
    </element>
  </zeroOrMore>
</element>
```

# **Schematron**

Langage integré à Relax NG, il permet de valider la structure d'un document XML par une liste d'assertions.

Il permet de définir des contraintes complexes, mais contrairement aux autres langages de validation, tout ce qui n'est pas spécifié est considéré comme valide.

# XML namespace

Utilisé pour **éviter les conflits de noms d'éléments** quand plusieurs espaces de noms sont utilisés ensemble. Tous les éléments utilisant le *namespace* doivent être contenus par un élément où est spécifié l'URI du *namespace* dans les attributs.

### Sans préfixe

```
<TEI xmlns="ns_URI">
  <teiHeader/>
  <text/>
```

### Avec préfixe

```
<a:div xmlns:a="URI_a">
  <a:h1/>
  <a:text/>
</a:div>

<b:div xmlns:b="URI_b">
  <b:h1/>
  <b:text/>
</b:div>
```

### Double..

# **Spécification TEI**

Le langage ODD

# **One Document Does it all**

Format XML TEI qui comporte à la fois un schéma de validation et une documentation de ce même schéma

Le langage ODD a été développé en même temps que la TEI afin de pouvoir **documenter** et **formaliser** les recommandations

Une spécification ODD est un simple document XML TEI qui utilise le module <u>tagdocs</u>

## ODD

Document XML qu'il est possible de transformer en fichier RelaxNG (.rng) à l'aide d'une feuille de transformation XSLT ou du logiciel Roma

#### **Documentation**

Fichier pour générer un schéma RelaxNG et une documentation

#### Contenu

Permet de définir des séquences, des nombres d'occurrences, des types de données. Supporte les espaces de noms

#### **Format**

Intégralement en syntaxe XML TEI, il s'appuie sur le schéma TEI All et sa structure en modules et macros

### Contenu d'une ODD

### **En-tête**

Header TEI contenant les métadonnées sur le fichier et sur les acteurs à responsables de l'encodage

teiHeader

### Corps

Documentation en prose et ponctuée d'exemples des choix d'encodage effectués

body

### **Spécifications**

Règles de validation concernant les objets et leurs contenus retenus pour l'encodage

schemaSpec

# **Comment documenter?**

Chaque questionnement concernant la manière d'encoder une information doit être documenté : **expliquer** pourquoi le choix a été effectué et **définir** un modèle d'encodage qui respecte ce choix

Le chapitre <u>Use the TEI</u> comment une ODD devrait être définie

# **Quoi documenter?**

# Utilisation des balises

Rappeler la structuration d'un document TEI et à quoi servent ses composants, détailler comment les balises ont été utilisées dans l'encodage

# Choix de méthode d'encodage

Expliciter quels choix d'encodage ont été privilégiés et spécifier comment ont été balisés les cas un peu limites ou ambigüs

# Objectif visé par l'encodage

Expliquer comment les choix d'encodage ont été motivés par un certain nombre d'objectifs scientifiques ou de projets de valorisation

# Cas d'usage

# Expliciter un choix quant à certaines règles suivies lors de l'encodage

Exemple : Rétablissement des accents pour lever l'ambiguïté entre les mots grammaticaux, notamment entre le "a" et le "à" ou encore le "ou" et le "où".

# **Customisation de la TEI**

Modifications possibles des recommandations

# **Utiliser la TEI dans un projet**

Pour des détails concernant la mise en œuvre de la TEI dans le cadre d'un projet d'encodage spécifique, les Guidelines disposent d'un chapitre complet sur les customisations, la conformance et sur la création d'ODD

### Conformance à la TEI

# Fichier XML bien formé

L'encodage doit constituer un fichier XML valide

# Validation par la TEI all

L'encodage doit pouvoir être validé avec un schéma TEI all

# Respect des principes généraux

L'encodage doit respecter le modèle abstrait de la TEI

### Conformance à la TEI

# Fichier XML bien formé

L'encodage doit constituer un fichier XML valide

# Validation par la TEI all

L'encodage doit pouvoir être validé avec un schéma TEI all

# Respect des principes généraux

L'encodage doit respecter le modèle abstrait de la TEI

### **Documentation**

Les choix d'encodage doivent être documenté dans un document dédié, notamment pour y signaler les écarts par rapport à la TEI all

# Pourquoi customiser la TEI

### **Uniformiser**

Obliger tous les encodages à répondre au même ensemble de règles définies

### **Augmenter**

Étendre le schéma de la TEI pour répondre à des cas non prévus dans les *Guidelines* 

### Clarifier

Éviter les confusions et l'usage accidentel d'élément dont vous n'avez pas besoin

### Restreindre

Définir de manière plus strictes les possibilités d'encodage de cas particuliers

# **Quelques customisations** de la TEI

teilite TEI allégée
tei\_corpus TEI pour les corpus linguistiques
tei\_ms TEI pour la description de manuscrits
tei\_drama TEI pour les corpus dramatique
tei\_allPlus Toute la TEI avec des additions

# **Customisations**

**Suppression** d'éléments, d'attributs ou de classes entières **Ajout d'éléments** au sein d'une classe ou changement de

classe d'un élément

Modification du modèle de contenu d'un élément

**Ajout d'attributs** ou de valeurs d'attribut admis par une classe ou un élément

**Renommage** d'éléments, modification de leur usage par rapport aux *Guidelines* 

# Types de modification à la TEI

### Clean

Le schéma est un sous-ensemble de la TEI All (*TEI conformant*)

### Unclean

Le schéma considère comme valides des documents que la TEI All considère invalides

# Cas d'usage

```
<note type="commentaire">
    Commentaire intéressant
</note>
```

#### Restreindre les valeurs d'attribut autorisées

Ex : L'attribut @type de l'élément note admet n'importe quelle chaîne de caractère comme type de contenu, mais on peut vouloir réduire ces valeurs à un petit nombre de possibilités

# Spécification de schéma

Un schéma est défini avec l'élément **<schemaSpec>** contenant un mélange de déclaration d'objets (éléments, classes, macros) et de références à d'autres à d'autres objets contenant ce genre de déclaration

(moduleRef | elementSpec | macroSpec | classSpec)\*

### Définition d'un schéma

```
<schemaSpec ident="schemaName">
  <!-- liste des modules utilisés -->
  <moduleRef key="modName"/>
  <!-- liste des éléments modifiés -->
  <elementSpec ident="elName" mode="mode"/>
  <!-- liste des classes modifiées -->
  <classSpec ident="clsName" mode="mode"/>
  <!-- liste des macros modifiées -->
  <macroSpec ident="macName" mode="mode"/>
</schemaSpec>
```

### Modes de modifications

#### Add

Ajouter un objet qui n'existe pas dans la TEI

### Delete

Toute référence à l'objet dont le nom correspond à @ident

### Replace

L'objet remplace l'objet préexistant dont le nom correspondant à @ident

### Change

Les éléments enfants à l'objet sont régis par les nouvelles spécifications

## Génération d'ODD

Les méthodes pour automatiser la création d'une ODD

# **ODD** by example

ODD by example est un scénario de transformation XSLT fourni par la *Text Encoding Initiative* qui permet de générer automatiquement un fichier ODD à partir d'un fichier encodé TEI

<u>Tutoriel en français</u>

# **Add-on Oxygen**

#### Mise à jour des add-on dans Oxygen

Options > Préférences > Association de type de document

- Tout désactiver
- Vérifier que la ligne "options globales" est cochée
- Valider avec OK

#### Ajout de l'add-ons TEI P5

Aide > Installer les nouveaux add-ons

- Ajouter <a href="https://www.tei-c.org/release/oxygen/updateSite.oxygen">https://www.tei-c.org/release/oxygen/updateSite.oxygen</a>
- Appliquer et accepter

Aide > Gérer les Add-ons > Installer

- Tout activer et tout appliquer

Options > Préférences > Association de type de document

- Tout activer, appliquer, accepter

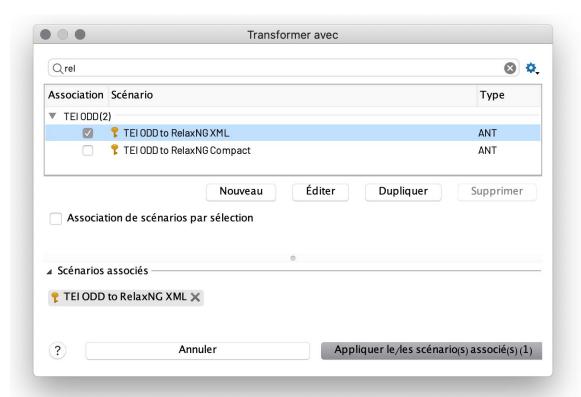
# Mise en place du scénario

#### Configurer un scénario de transformation

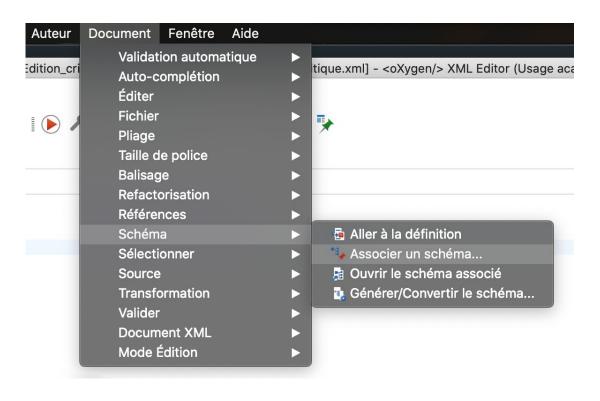
Document > Transformation > Configurer (Ctrl + Maj + C)

- Créer un nouveau scénario > XML transformation with XSL
- Renseigner le chemin XSL
  \${frameworks}/tei/xml/tei/stylesheet/tools/oddbyexample.xsl
- Sélection le processeur **Saxon 9.xX**
- Options avancées > Template (-it) > Remplir le champ avec la valeur "main"
  - Paramètres > Nouveau > Nom "corpus" et Valeur "\${cfdu}" (i.e. le répertoire courant)
  - Onglet Sortie > Définir un nom de fichier de sortir finissant par .xml pour la future ODD
  - Appliquer le scénario au fichier

### Générer un fichier RelaxNG



### Associer un schéma RNG



Créer une ODD avec ODD by example

Produire une ODD de l'encodage sonnetTEI.xml en suivant le tutoriel ODD by example

#### Roma

Roma est un programme permettant de générer automatiquement une ODD grâce à une interface web qui permet de sélectionner les composants de la TEI à utiliser pour l'encodage

<u>Tutoriel</u> <u>Vidéo</u>

romabeta.tei-c.org

Restreindre l'usage de modules avec Roma

Structurer l'ODD grâce aux modules TEI:

- 1) Créer une ODD pour décrire une pièce de théâtre
- 2) L'appliquer au fichier Le\_Misanthrope\_TEI.xml

Restreindre l'usage de classes avec Roma

Structurer l'ODD grâce aux classes TEI:

- 1) Créer une ODD pour une pièce de théâtre
- 2) Modifier la classe att.global en supprimant @n
- 3) Ouvrir l'ODD, chercher @n
- 4) Appliquer le schéma au fichier XML de Le\_Misanthrope\_TEI.xml

Restreindre l'usage de classes avec Roma

Structurer l'ODD grâce aux classes TEI:

- 1) Créer une ODD pour une pièce de théâtre
- 2) Modifier la classe att.global en supprimant @n
- 3) Ouvrir l'ODD, chercher @n
- 4) Appliquer le schéma au fichier XML de Le\_Misanthrope\_TEI.xml

Retirer un élément avec Roma

#### Supprimer un élément :

- 1) Créer une ODD pour une pièce de théâtre
- 2) Supprimer l'élément speaker
- 3) Ouvrir l'ODD, chercher speaker
- 4) Appliquer le schéma au fichier XML de Le\_Misanthrope\_TEI.xml

Retirer un attribut avec Roma

#### Supprimer un élément :

- 1) Créer une ODD pour une pièce de théâtre
- Contraindre les valeurs de l'attribut type sur les div dans une liste fermée
- 3) Rendre l'attribut obligatoire
- 4) Ouvrir l'ODD, chercher @type
- 5) Appliquer le schéma au fichier XML de Le\_Misanthrope\_TEI.xml