

### **Energym: abstract**

Nuestro proyecto se basa en una aplicación orientada a un gimnasio, con el objetivo de facilitar el deporte para el usuario. Esto se va a lograr al implementar un sistema donde el usuario pueda manejar su cuenta mediante las siguientes funciones:

- A la hora de ingresar el usuario podra:
  - Seleccionar la sede
  - Seleccionar profesor
  - Elegir y reservar una clase
  - Reservar horario
  - Ver todos los cupos disponibles por actividad
- La aplicación permite calificar clases y profesores y dar un feedback
- Reservas de servicios post entrenamiento: duchas, sauna, toallas, lockers.
- Se podra realizar pagos a traves de la aplicacion, correspondientes al plan al que el usuario se subscriba
- Sector de experiencia guiada o personalizada, donde se puede solicitar un profesor que te arme una rutina