Quizz 1 - Ruby

Name

Q1 - Qu'est-ce qu'une variable ? À quoi servent-elles ? Donner un exemple.

Q2 - Décrivez précisément la ligne de code suivante en utilisant le bon vocabulaire.

```ruby
age = 18
```

Q3 - Qu'est-ce qu'une méthode ? À quoi servent-elles ?

Q4 - Décrivez précisément ce qu'il se passe à **chaque ligne** avec le bon vocabulaire.

```ruby
def multiply(x, y)
  return x * y
end
puts multiply(5, 8)
```

Q5 - À quoi sert le mot-clé `if` ? Donnez un exemple en utilisant une variable `age` stockant l'âge d'un élève.

Q6 - À quoi sert le mot-clé `for` ? Complétez le code ci-dessous pour calculer la moyenne des notes d'une classe (vous pouvez utiliser un énumérateur si vous le souhaitez).

```
grades = [19, 8, 11, 15, 13]




# Store the result in a variable `average`
```

Q7 - Quelle est la manière privilégiée en ruby pour **itérer** (on dit également **énumérer**) un tableau ?

Q8 - Définissez une méthode `capitalize_name` qui prend un prénom et un nom en arguments et retourne le nom complet bien formaté (nom et prénom avec première lettre en majuscules).

```
# TODO: define the `capitalize_name` method.




# capitalize_name("boris", "paillard")
# => "Boris Paillard"
```

Q9 - Définissez une méthode `build_array` qui crée un tableau, lui ajoute 3 éléments de ton choix (nombre, étudiants, fruits, ...), et le **retourne**. Appellez cette méthode et **affichez** le deuxième élément du tableau retourné.

```
# TODO: define the `build_array` method




#
```

Q10 - Parlons de `String`. Qu'est-ce que la concaténation ? Donnez un exemple.

Q11 - Qu'est-ce que l'interpolation ? Donnez un exemple.