Quizz 1 - Ruby	
Q1 - Qu'est-ce qu'une variable ? À quoi servent-elles ? Donne	r un exemple.
Q2 - Décrivez précisément la ligne de code suivante en utilisan	it le bon vocabulaire.
1 age = 18	
Q3 - Qu'est-ce qu'une méthode ? À quoi servent-elles ?	
Q4 - Décrivez précisément ce qu'il se passe à chaque ligne a	vec le bon vocabulaire.
<pre>1 def multiply(x, y) 2 return x * y 3 end</pre>	
4 puts multiply(5, 8)	
Q5 - À quoi sert le mot-clé if ? Donnez un exemple en util l'âge d'un élève.	

Name

Q6 - À quoi sert le	mot-clé for	? Complétez le code	ci-dessous pour	calculer la	moyenne des
notes d'une classe ((vous pouve	z utiliser un énumérat	eur si vous le sou	ıhaitez).	

```
1 grades = [19, 8, 11, 15, 13]
2
3
4
5 # Store the result in a variable `average`
```

4 5	# Store the result in a variable `average`
	Quelle est la manière privilégiée en ruby pour itérer (on dit également énumérer) ur
	Définissez une méthode capitalize_name qui prend un prénom et un nom en arguments courne le nom complet bien formaté (nom et prénom avec première lettre en majuscules).
1 2 3 4 5 6 7	<pre># TODO: define the `capitalize_name` method. # capitalize_name("boris", "paillard") # => "Boris Paillard"</pre>
choix	Définissez une méthode build_array qui crée un tableau, lui ajoute 3 éléments de tor (nombre, étudiants, fruits,), et le retourne . Appellez cette méthode et affichez le ème élément du tableau retourné.
1 2 3 4 5	<pre># TODO: define the `build_array` method # TODO: define the `build_array` method</pre>
Q10 -	- Parlons de String. Qu'est-ce que la concaténation ? Donnez un exemple.
Q11 -	· Qu'est-ce que l'interpolation ? Donnez un exemple.