Q1 -	Décrire précisément ce qui se passe à chaque ligne.	Full name		
1 2 3	<pre>first_name = ["Pierre", "Paul", "Jacques"].sam last_name = "Paillard" puts "Great! #{first_name} #{last_name} is book </pre>			
1. 2. 3.				
Q2 - Qu'est-ce qu'un constructeur? À quoi sert-il et comment l'appelle-t-on?				
Q3 - Soit le code suivant. Quelle est la différence entre string et string?				
1	<pre>string = String.new("Hello World")</pre>			
	Que fait la méthode suivante ?			
1 2 3 4	<pre>def mystery_method(pets) mammal_pets = [] for pet in pets mammal_pets << pet if pet.mammal?</pre>			
5 6 7	<pre>end return mammal_pets end</pre>			
Q5 Enum	- Réimplémentez la méthode mystery_method en u erable.			

tableau d'ir	la question 4, quel peut être le type de pets ? Écrivez une classe Animal tel qu'un estances de Animal passé à mystery method renvoie un tableau vide.
	istances de impact d'impact d'interes d'intere
	ez une classe Dog qui hérite d'Animal, et qui définit la méthode d'instance adéquate
vis-à-vis de	e la question 4.
Q8 - Soit la	a classe suivante. Comment appelle-t-on la "famille" de la méthode overview dans la
classe ci-d	essous ? Même question avec catch_fish.
1 clas	ss Fish
2 d e	ef self.overview()
3	return "Fishes can live in the sea"
4 er	ıd
5 de	ef catch_fish
6	# Does catch stuff
7 er	ıd
8 end	
	ez du code qui appelle la méthode overview définie à la question précédente. Même
	ez du code qui appelle la méthode overview définie à la question précédente. Même Vec catch_fish

Q10 - Définissons deux classes, Liquid et Alcohol.

```
1 class Liquid
2 def drink
3 "You drank some liquid"
4 end
5 def evaporate
    "There is no more liquid"
6
7 end
8 end
9
10 class Alcohol < Liquid
11 def drink
    "Yo are now drunk"
12
13 end
14 end
```

Qu'est-ce qui est affiché par les deux dernières lignes du script suivant ?

	Qu'est-ce qui est affiche par les deux dernières lignes du script sulvant ?			
2. 3. Q11 - À quoi sert super ? Q12 - Qu'est-ce qu'une variable d'instance ? Donner un exemple. Q13 - À quoi sert private ? Quand l'utilise-t-on ? Donner un exemple.	1 beer = Alcohol.new			
2. 3. Q11 - À quoi sert super ? Q12 - Qu'est-ce qu'une variable d'instance ? Donner un exemple. Q13 - À quoi sert private ? Quand l'utilise-t-on ? Donner un exemple.				
2. 3. Q11 - À quoi sert super ? Q12 - Qu'est-ce qu'une variable d'instance ? Donner un exemple. Q13 - À quoi sert private ? Quand l'utilise-t-on ? Donner un exemple.	3 beer.evaporate			
3. Q11 - À quoi sert super ? Q12 - Qu'est-ce qu'une variable d'instance ? Donner un exemple. Q13 - À quoi sert private ? Quand l'utilise-t-on ? Donner un exemple.	F			
Q11 - À quoi sert super ? Q12 - Qu'est-ce qu'une variable d'instance ? Donner un exemple. Q13 - À quoi sert private ? Quand l'utilise-t-on ? Donner un exemple.				
Q11 - À quoi sert super ? Q12 - Qu'est-ce qu'une variable d'instance ? Donner un exemple. Q13 - À quoi sert private ? Quand l'utilise-t-on ? Donner un exemple.	J.			
Q12 - Qu'est-ce qu'une variable d'instance ? Donner un exemple. Q13 - À quoi sert private ? Quand l'utilise-t-on ? Donner un exemple.				
Q12 - Qu'est-ce qu'une variable d'instance ? Donner un exemple. Q13 - À quoi sert private ? Quand l'utilise-t-on ? Donner un exemple.	Q11 - À quoi sert super ?			
Q13 - À quoi sert private ? Quand l'utilise-t-on ? Donner un exemple.				
Q13 - À quoi sert private ? Quand l'utilise-t-on ? Donner un exemple.				
Q13 - À quoi sert private ? Quand l'utilise-t-on ? Donner un exemple.				
Q13 - À quoi sert private ? Quand l'utilise-t-on ? Donner un exemple.	Q12 - Qu'est-ce qu'une variable d'instance ? Donner un exemple.			