

Fuerza

"Una fuerza es un vector que hace que un objeto con masa se acelere"

"Un objeto en reposo permanece en reposo y un objeto en movimiento permanece en movimiento a una velocidad y dirección constantes a menos que actúe sobre él una fuerza desequilibrada"

Para saber cómo actúa una fuerza debemos tener en cuenta:

-**La masa** de un objeto es una medida de la cantidad de materia en el objeto (medida en kilogramos).

-**El peso**, aunque a menudo se confunde con la masa, es técnicamente la fuerza de gravedad sobre un objeto.

-**La densidad** se define como la cantidad de masa por unidad de volumen (gramos por centímetro cúbico, por ejemplo).

Otros tipos de fuerza a tener en cuenta sería por ejemplo, el viento o la gravedad y la fricción o no tener fricción.

Idea

Sería interesante combinar fuerzas con fricción y otras sin fricción, es decir, las que tienen fricción permanecerían estáticas, mientras que las demás se moverían aleatoriamente.

<https://natureofcode.com/book/chapter-2-forces/>

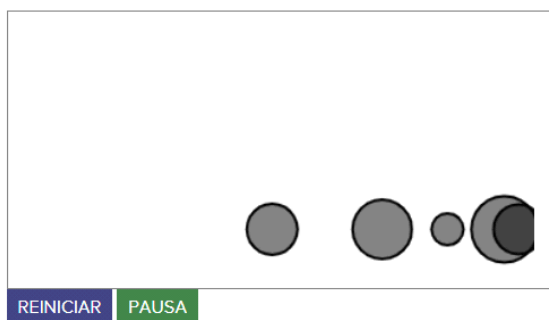
Apartado 2.7



Sin fricción



Con fricción



Sin fricción

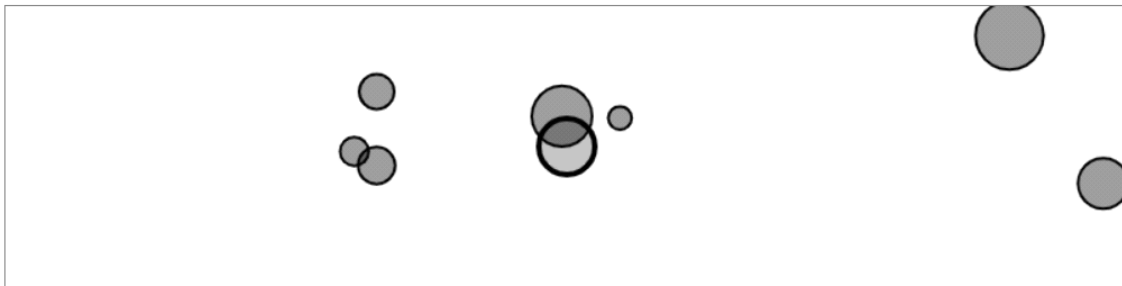
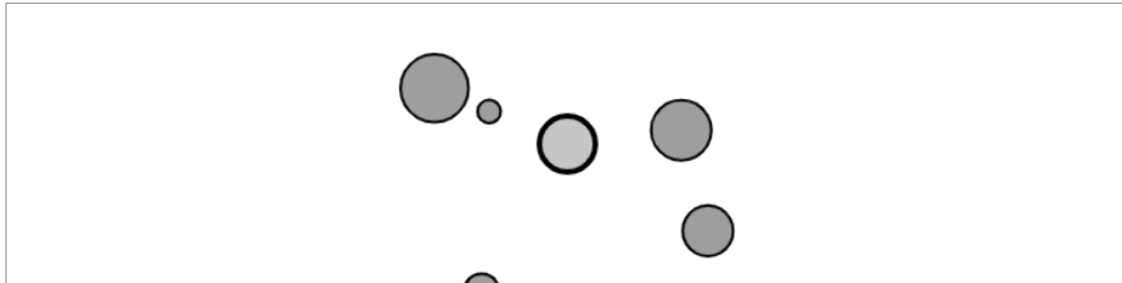


Con fricción

Los movimientos podrían ser aleatorios o por repelerse o atraerse (más interesante). La del centro permanece estática, pero atrae y repele a las demás.

<https://natureofcode.com/book/chapter-2-forces/>

Apartado 2.9 ejemplo 2.6



Podría trabajarse con círculos, bien con otras formas geométricas o una combinación de ambas. Sería interesante fijar una paleta de color amplia en caso de elegir sólo una forma geométrica.

