

LC2 - UNIDAD 2 - PRÁCTICA 1

Construyendo nuestra primera página web



Contenido

Versión	1
Introducción	2
Pasos.....	3
#1 - Crear y clonar repositorio en GitHub	3
#2 - Crear carpeta para la primer práctica de la Unidad 2	3
#3 - Definir la estructura básica del index.html	3
#4 - Establecer el título	4
#5 - Agregar título principal	4
#6 - Agregar sección de “Presentación”	5
#7 - Agregar sección “Páginas Favoritas”	5
#8 - Agregar sección con imágenes	6
#9 - Subir proyecto a GtiHub	7

Versión

ID	Autor	Cambio	Fecha
1.0	Fabrizio García		
1.1	Florencia Anderson	Cambio de formato	27/7/2022

Introducción

En la siguiente práctica se busca desarrollar desde 0 una página Web básica, sólo con código HTML. Contemplando los conceptos vistos hasta el momento.

A continuación, se detalla paso por paso como construir el proyecto y al final del documento se mostrará captura de un ejemplo de lo que el alumno deberá lograr pero ajustando el propio contenido a sus intereses personales.

Pasos

#1 - Crear y clonar repositorio en GitHub

En el repositorio a crear en este paso recomendamos subir todas las prácticas que se vayan realizando durante el cursado, organizándose por unidad y práctica en sus respectivas carpetas que iremos creando dentro del repositorio. Recomendamos llamarlo **“utn-labcomII-practices”** y el mismo debe ser público.

Una vez creado el repositorio desde la propia página de GitHub, debemos clonarlo.

Antes de hacerlo, es importante que organicemos en nuestra computadora el código, es decir, los proyectos que iremos creando durante el cursado. Por esta razón se recomienda crear los siguientes directorios dentro del disco local **“C:”**

“C:\SurceCode\UTN\LabComII\”

En otras palabras, dentro de **“C:”** se deben crear las carpetas **“SourceCode”**, **“UTN”** y **“LabComII”**, una dentro de la otra.

Hecho eso, abriremos la consola de comandos (cmd) o terminal, nos posicionamos en la carpeta **“LabComII”** creada anteriormente y clonaremos el repositorio que hemos creado, ejecutando en la consola de comando la siguiente línea (reemplazar **“[user-name]”** por su nombre de usuario):

```
git clone https://github.com/[user-name]/utn-labcomII-practices.git
```

Una vez clonado el repositorio, abrir Visual Studio Code o el editor de texto que desea utilizar y posteriormente abrir la carpeta **“utn-labcomII-practices”** que se acaba de crear dentro de **“LabComII”**.

¡Listo! Tenemos creado y clonado el repositorio donde iremos subiendo todas las prácticas que vayamos realizando durante el cursado.

#2 - Crear carpeta para la primer práctica de la Unidad 2

Dentro de nuestra carpeta **“utn-labcomII-practices”** crear una nueva carpeta llamada **“U02P01”**. Dentro de esa carpeta, crear un archivo llamado **“index.html”** donde empezaremos a crear nuestra primera página Web.

#3 - Definir la estructura básica del index.html

Escribir el código con la estructura básica de una Web HTML5.

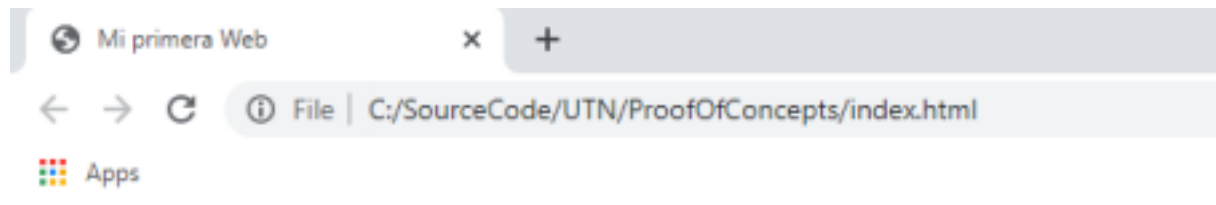
TIP: utilizar la herramienta de intellisense provista por VS Code, tipear “html:5” y darle enter en la sugerencia que aparece.

Guardar los cambios y abrir el archivo index.html en el navegador. Por el momento sólo se visualizará una pantalla en blanco, pero en los próximos pasos, se irá agregando contenido a tu página Web.

#4 - Establecer el título

Establecer un título para la Web (tag “<title>”) dentro del elemento <head></head>. Por ejemplo: “Mi Primera Web”

Guardar los cambios realizados en el **index.html** (ctrl + s), ir al navegador y refrescar la página. Deberás visualizar lo siguiente:



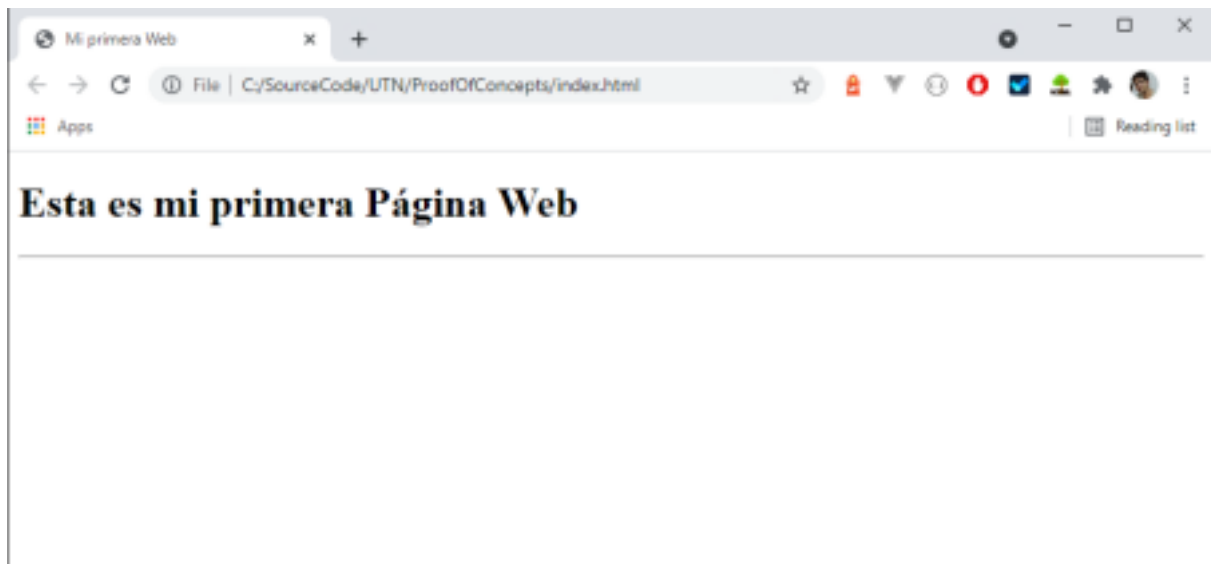
TIP: actualizar siempre la página en el navegador presionando “ctrl + r”, lo cual realizará una actualización como si lo haríamos con “F5” pero forzará la actualización de archivos que se puedan guardar en caché (esto nos servirá muchísimo cuando trabajemos con CSS).

#5 - Agregar título principal

Ahora si, empezaremos a completar nuestra página Web y a eso lo debemos hacer dentro del elemento <body></body>.

Entonces, lo primero a escribir en nuestro documento es un título 1 (“**h1**”) con un texto que usted defina. Luego del h1 colocar una línea de separación (“**hr**”).

De esta manera se debería visualizar



#6 - Agregar sección de “Presentación”

Luego, debajo de la línea de separación agregada en el paso anterior, crearemos una sección compuesta por un subtítulo “**h2**” con el texto “Presentación” seguido por N párrafos (“**p**”) a los cuales se debe completar con su propia descripción. Terminar la sección con una línea de separación

Aquí un ejemplo para tener de referencia, pero no te olvides de darle tu impronta:



#7 - Agregar sección “Páginas Favoritas”

Agregar una nueva sección, donde se listen las páginas que más visitas. La sección debe respetar el mismo formato que la anterior, es decir: Subtítulo (“**h2**”), contenido (párrafos y lista) y línea de separación.

Es importante que en el contenido de la sección se muestre una lista desordenada (“ul”) y una lista ordenada (“ol”). Además, las páginas deberán tener su propio enlace asociado (“a”) y al hacer click debe abrir la página en cuestión en una nueva pestaña (atributo **target=”_blank”**).

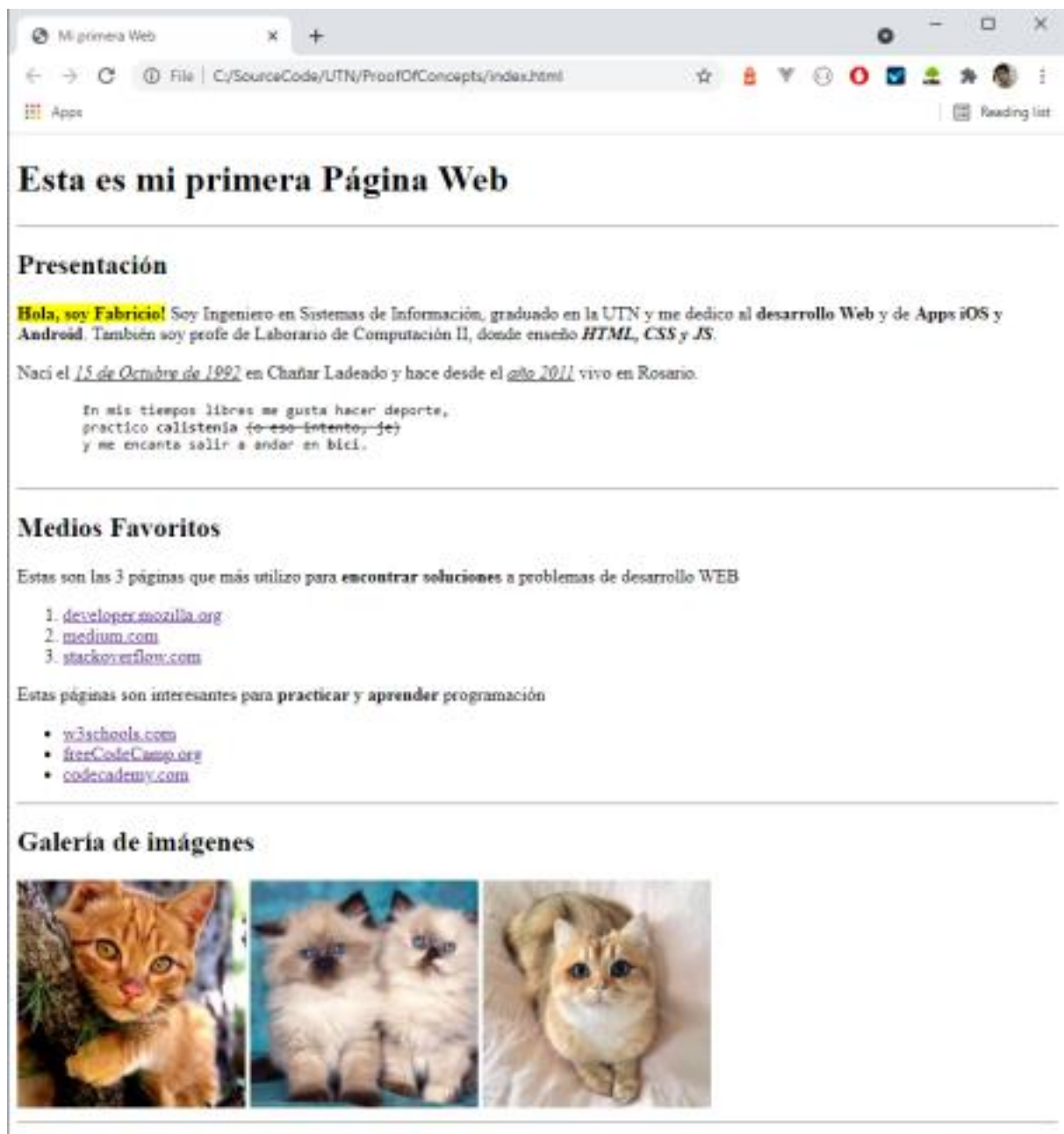


#8 - Agregar sección con imágenes

Incluir nueva sección, debajo de la anterior, respetando el formato que venimos utilizando donde en el contenido se muestren al menos 3 imágenes. Elegí la temática que más te guste.

Además, deberás considerar los siguientes requerimientos:

- Guardar las imágenes en tu propio proyecto dentro de la carpeta “img” e indexarlas desde ahí, por ejemplo ``
- Colocar el atributo “alt” para que los robots (motores de búsqueda de Google por ejemplo) puedan saber qué imagen es y para contemplar cuestiones de accesibilidad.
- Colocar el atributo “title” para que al pasar por arriba el mouse, nos muestre una descripción de la imagen.



#9 - Subir proyecto a GtiHub

Subir el código de nuestra página Web al repositorio que hemos creado en el paso 1.

Para ello, realizar todo el proceso de “**stage**”, “**commit**” y “**push**”, ya sea desde la consola de comandos o de la herramienta para control de versionado que tiene VS Code.

Entra a la página [github.com](#), buscá tu repositorio y fijate que los cambios estén subidos.