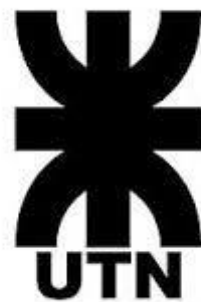


# LC2 - UNIDAD 2 - PRÁCTICA 2

Agregando elementos a nuestra primera Página Web



## Contenido

Versión .....	1
Introducción .....	2
Pasos.....	3
#1 - Crear la carpeta para la unidad 2 dentro del repositorio existente.....	3
#2 - Definir archivo inicial y agregar estilos de template .....	3
Armar una estructura básica de archivo de HTML.....	3
#3 - Definir una tabla básica.....	4
#4 - Definir una tabla compleja .....	4
#5 - Crear formulario de inicio de sesión .....	4
#6 - Crear formulario de datos personales .....	4
#7 - Subir cambios a GtiHub .....	5

## Versión

ID	Autor	Cambio	Fecha
<b>1.0</b>	Fabrizio García		
<b>1.1</b>	Florencia Anderson	Cambio de formato	27/7/2022

## Introducción

En la siguiente práctica se buscará aplicar los conocimientos vistos en clase para agregar nuevos componentes aprendidos, sólo con código HTML.

A continuación, se detalla paso por paso como construir el proyecto y al final del documento se mostrará captura de un ejemplo de lo que el alumno deberá lograr pero ajustando el propio contenido a sus intereses personales.

## Pasos

### #1 - Crear la carpeta para la unidad 2 dentro del repositorio existente.

Continuando con la clase anterior, debe usarse el mismo repositorio y carpeta creada en esa ocasión.

Dentro de nuestra carpeta “**utn-labcomII-practices**” crear una nueva carpeta llamada “**U02P02**”. Dentro de esa carpeta, crearemos un archivo llamado “**index.html**” donde escribiremos el código de esta práctica.

### #2 - Definir archivo inicial y agregar estilos de template

Armar una estructura básica de archivo de HTML.

**TIP: utilizar la herramienta de intellisense provista por VS Code, tipear “html:5” y darle enter en la sugerencia que aparece.**

Agregar el siguiente código dentro de la etiqueta <head> del documento HTML. Estos estilos ayudarán a graficar de mejor forma y a visualizar correctamente las tablas que agreguemos al documento.

```
<style>

    table,
    td,
    th {
        border: 1px solid black;
        border-collapse: collapse;
        padding: 5px;
    }

    table {
        width: 100%;
    }

</style>
```

### #3 - Definir una tabla básica

Escribir el código de una tabla simple. Usar las secciones de tabla, para marcar el encabezado y el cuerpo. En esta tabla no será necesario declarar un pie de tabla.

- Cantidad de columnas: 4
- Cantidad de filas: 3

Llenar la tabla con la información preferida por el alumno.

### #4 - Definir una tabla compleja

Escribir el código de una tabla compleja, usando todas las secciones de tabla aprendidas. Además, utilizar los conceptos de rowspan y colspan.

- Cantidad de columnas: 5
- Cantidad de filas: 4
- Incluir links en todas las celdas de una columna específica.

Llenar la tabla con la información preferida por el alumno.

### #5 - Crear formulario de inicio de sesión

En un archivo aparte, llamado login.html, crear la estructura básica de un documento HTML que servirá de página de inicio de sesión. La misma debe incluir:

- Un título (h1) descriptivo de la página.
- Una breve explicación de los pasos a seguir para iniciar sesión.
- Un formulario que incluya un campo de texto y un campo de clave. Un botón para enviar el formulario.
- Un checkbox para recordar los datos del usuario.

### #6 - Crear formulario de datos personales

En un archivo aparte, llamado perfil.html, crear la estructura básica de un documento HTML que servirá de página de perfil y datos personales. La misma debe incluir:

- Un título (h1) descriptivo de la página.
- Un formulario que **agrupe la información personal** que incluya:
  - Un campo de sólo lectura que tenga como valor “ESTUDIANTE”.
  - Un campo para el nombre completo.
  - Un campo para el email.
  - Un campo para la edad.

- Un seleccionable para la nacionalidad.
  - Un seleccionable para la condición laboral. Llenar con 4 opciones: desempleado, en búsqueda laboral, trabajo part time, trabajo full time.
- En el mismo formulario agregar una sección que **agrupe la información de gustos personales** que incluya:
  - Un campo de texto para gustos musicales.
  - Un seleccionable de comidas preferidas.
  - Un botón para enviar el formulario.
  - Un checkbox para recordar los datos del usuario.

## #7 - Subir cambios a GtiHub

Subir el código de esta práctica al repositorio que hemos creado en la clase anterior.

Para ello, realizar todo el proceso de “**stage**”, “**commit**” y “**push**”, ya sea desde la consola de comandos o de la herramienta para control de versionado que tiene VS Code.

Entrá a la página [github.com](https://github.com), buscá tu repositorio y fijate que los cambios estén subidos.