



Clase 1: Presentación de la materia

Programación 2



Profesores (Comisión 3 y 4)

- Ing. Máximo Lionello - Mail : mlionello@frro.utn.edu.ar - Linkedin:
<https://www.linkedin.com/in/maximo-lionello/>
- Ing. Tomás Ponce - Mail : poncetomaseduardo@gmail.com - Linkedin:
<https://www.linkedin.com/in/tomaseduardoponce/>



Objetivos de la materia

- Introducir al alumno al lenguaje de programación Python.
- Introducir al alumno al trabajo colaborativo mediante herramientas de gestión de versiones
- Introducir al alumno al paradigma de programación orientada a objetos
- introducir al alumno a la metodología de programación en capas
- Introducir al alumno los fundamentos de las bases de datos



Contenido de la materia

- Git y Github
- Fundamentos de Python
- Programación Orientada a Objetos (POO)
- Introducción a Base de Datos
- Programación en Capas



Regularización

-Para regularizar la materia se deben de cumplir las siguientes condiciones :

- Asistencia a clases
- Realizar y aprobar el 80% de los trabajos prácticos (practicas)
- Presentar el TP Integrador con al menos un 80 % de avance (Antes de finalización de cursado)



Aprobación directa

- Para la aprobación directa se deben de cumplir las siguientes condiciones :
 - Asistencias a clases
 - Realizar y aprobar todos los trabajos prácticos (Practicas)
 - Presentar el TPI completo (Antes de finalización de cursado)
 - Aprobar un parcial o su recuperatorio con nota mayor o igual a 6



Fechas límite de entrega prácticas y fecha parcial

Fechas tentativas :

-Practica 1 : 24 / 08

-Practica 2 : 07/09

-Practica 3 : 28/09

- Parcial: 12/10

-recuperatorio 24 /10 o 26/10

Todas estas fechas están sujetas a cambios de acuerdo al ritmo del cursado



¿Por qué Python ?

- Python es sencillo de comprender, a la vez que es un buen punto de partida para aprender otros lenguajes.
- Lenguaje muy utilizado en la actualidad en distintas tematicas (Programación BackEnd, Análisis de datos, Machine Learning) .
- Permite acostumbrarse a escribir un código limpio y ordenado.



Ejemplo de Hola Mundo en C

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    printf("Hello World\n");
    return 0;
}
```



Ejemplo de “Hola Mundo” en Python

```
1 print("Hola Mundo")
```



Características de Python

-No es necesario finalizar cada sentencia con un punto y coma, para esto se utiliza un salto de línea

```
1 X=1
2 Y=2
```

-Los bloques de código se representan con una indentación.

```
1 X="Hola"
2 | Y="Mundo"|
```

No funciona,
arroja error

```
1 X="Hola"
2 Y="Mundo"|
```

Funciona, código
correcto.



Curiosidades de Python

- Es de código abierto
- Es uno de los lenguajes más utilizados en la actualidad.
- Múltiples plataformas lo utilizan : Reddit, Netflix, Uber, Instagram, etc
- Posee una de las mayores comunidades existentes.



FIN