

## Clase 1: Presentación de la materia

Programación 2

### Profesores (Comisión 3 y 4)

Ing. Máximo Lionello - Mail: <a href="mailto:mlionello@frro.utn.edu.ar">mlionello@frro.utn.edu.ar</a> - Linkedin: <a href="https://www.linkedin.com/in/maximo-lionello/">https://www.linkedin.com/in/maximo-lionello/</a>

 Ing. Tomás Ponce - Mail: <u>poncetomaseduardo@gmail.com</u> - Linkedin: https://www.linkedin.com/in/tomaseduardoponce/

### Objetivos de la materia

- -Introducir al alumno al lenguaje de programación Python.
- -Introducir al alumno al trabajo colaborativo mediante herramientas de gestión de versiones
- -Introducir al alumno al paradigma de programación orientada a objetos
- -introducir al alumno a la metodología de programación en capas
- Introducir al alumno los fundamentos de las bases de datos

### Contenido de la materia

- Git y Github
- Fundamentos de Python
- Programación Orientada a Objetos (POO)
- Introducción a Base de Datos
- Programación en Capas

### Regularización

- -Para regularizar la materia se deben de cumplir las siguientes condiciones :
  - Asistencia a clases
  - Realizar y aprobar el 80% de los trabajos prácticos (practicas)
  - Presentar el TP Integrador con al menos un 80 % de avance (Antes de finalización de cursado)

### Aprobación directa

- Para la aprobación directa se deben de cumplir las siguientes condiciones :
  - Asistencias a clases
  - Realizar y aprobar todos los trabajos prácticos (Practicas)
  - Presentar el TPI completo (Antes de finalización de cursado)
  - Aprobar un parcial o su recuperatorio con nota mayor o igual a 6

### Fechas límite de entrega prácticas y fecha parcial

#### Fechas tentativas:

-Practica 1: 24/08

-Practica 2:07/09

-Practica 3:28/09

- Parcial: 12/10

-recuperatorio 24/10 o 26/10

Todas estas fechas están sujetas a cambios de acuerdo al ritmo del cursado

### ¿Por qué Python?

- -Python es sencillo de comprender, a la vez que es un buen punto de partida para aprender otros lenguajes.
- -Lenguaje muy utilizado en la actualidad en distintas tematicas (Programación BackEnd, Análisis de datos, Machine Learning).
- -Permite acostumbrarse a escribir un código limpio y ordenado.

### Ejemplo de Hola Mundo en C

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
  printf("Hello World\n");
  return 0;
```

### Ejemplo de "Hola Mundo" en Python

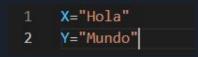
1 print("Hola Mundo")

### Características de Python

-No es necesario finalizar cada sentencia con un punto y coma, para esto se utiliza un salto de linea

-Los bloques de codigo se representan con una identación.

No funciona, arroja error



Funciona, código correcto.

### Curiosidades de Python

- -Es de código abierto
- -Es uno de los lenguajes más utilizados en la actualidad.
- -Múltiples plataformas lo utilizan : Reddit, Netflix, Uber, Instagram, etc
- -Posee una de las mayores comunidades existentes.

# FIN