

## Introducción

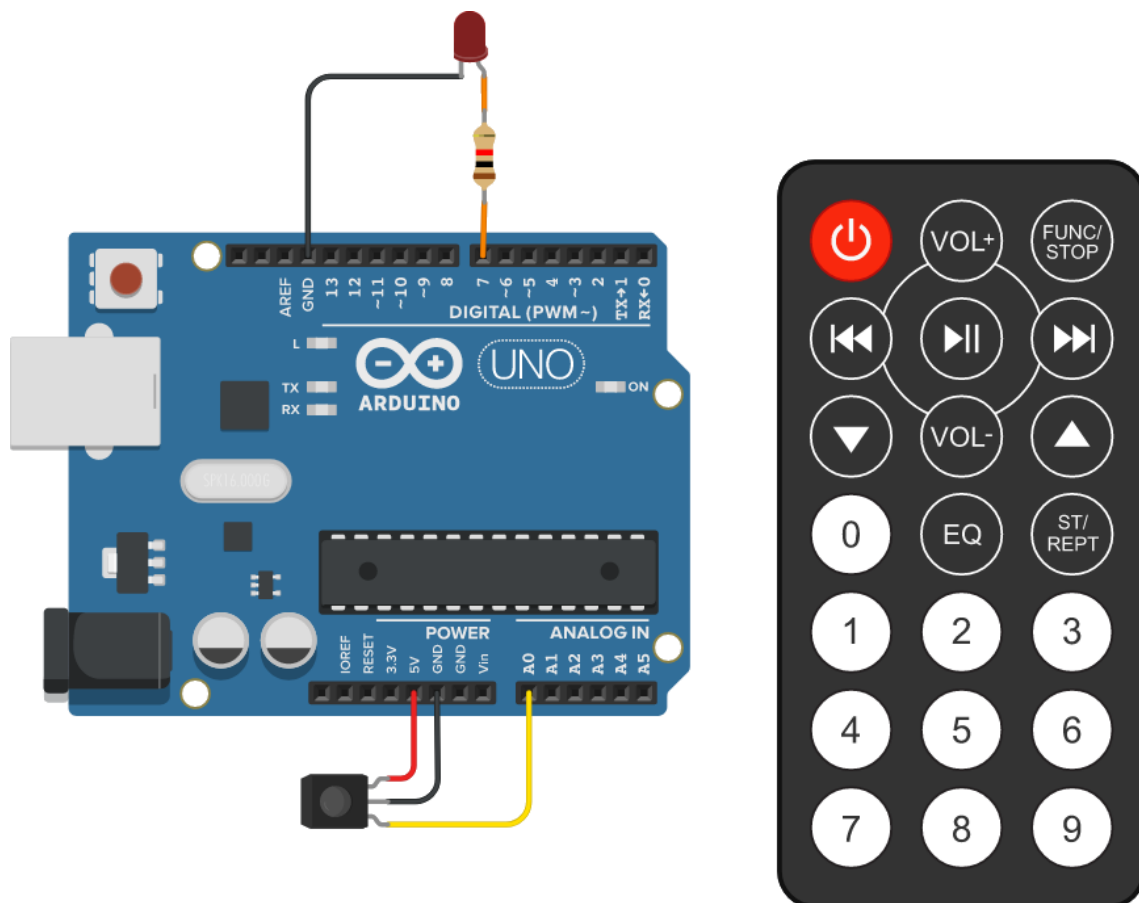
Cada una de las actividades va en incremento de su complejidad dado que se agregan nuevos elementos a los ya vistos en clases pasadas

## Actividad

Como en actividades pasadas se debe realizar una versión con aportes propios en base el siguiente ejemplo, siempre respetando los elementos incluidos, está permitido agregar nuevos elementos de ser necesario.

## Diagrama

En la siguiente captura permite visualizar el conexionado de los elementos para el ejemplo.



## Código

En el siguiente texto permite visualizar el código para el ejemplo.

```
#include <IRremote.h>
int RECV_PIN = 14;
int IRData = 0;
int Led_Pin = 7;
int Led_Status = 0;
int Rel_Pin = 2;
int Rel_Status = 0;
bool test_mode = true;

IRrecv irrecv(RECV_PIN);
decode_results results;

void setup()
{
    Serial.begin(9600);
    pinMode(Led_Pin, OUTPUT);
    irrecv.enableIRIn();
}

void loop()
{
    if (irrecv.decode(&results))
    {
        // Mostrar Lectura
        IRData = results.value;
        irrecv.resume();

        // Ver Valores
        if (test_mode == true)
        {
            Serial.print("Datos: ");
            Serial.print(IRData, HEX);
            Serial.print(" {");
            Serial.print(IRData);
            Serial.println("}");
        }

        switch (IRData)
        {
            case 2295:
                if (Led_Status == 0)
                {
                    Serial.println("Led Encendido");
                    digitalWrite(Led_Pin, 1);
                }
            }
        }
    }
}
```

```
        Led_Status = 1;
    }
    else
    {
        Serial.println("Led Apagado");
        digitalWrite(Led_Pin, 0);
        Led_Status = 0;
    }
    break;
case -30601:
    if (Rel_Status == 0)
    {
        Serial.println("Motor Encendido");
        digitalWrite(Rel_Pin, 1);
        Rel_Status = 1;
    }
    else
    {
        Serial.println("Motor Apagado");
        digitalWrite(Rel_Pin, 0);
        Rel_Status = 0;
    }
    break;
case 18615:
    Serial.println("Boton3");
    break;
default:
    Serial.println("Boton No Permitido");
}
}
}
```