1.

【问题描述】

给你一个排好序的数组,请基于当前数组去除所有重复的元素。

输入

输入包含多组数据。对于每组数据:

第一行是n,表示数组有n个元素; 当n=-1,表示输入结束

第二行是n个排序好的整数

输出

针对每组输入,输出去重后的数组

样例输入

```
5
1 2 2 3 3
-1
```

样例输出

```
1 2 3
```

2.

【问题描述】

四平方和定理, 又称为拉格朗日定理:

每个正整数都可以表示为至多4个正整数的平方和。

如果把0包括进去,就正好可以表示为4个数的平方和。

比如:

 $5 = 0^2 + 0^2 + 1^2 + 2^2$

 $7 = 1^2 + 1^2 + 1^2 + 2^2$

(^符号表示乘方的意思)

对于一个给定的正整数,可能存在多种平方和的表示法。

要求你对4个数排序:

0 <= a <= b <= c <= d

并对所有的可能表示法按 a,b,c,d 为联合主键升序排列,最后输出 第一个表示法

程序输入为一个正整数N (N<5000000)

要求输出4个非负整数,按从小到大排序,中间用空格分开

样例输入:

5

样例输出:

0012

样例输入:

12

样例输出:

0222

样例输入:

773535

+++ /+.I+4 1 1 1

【问题描述】

任意给定一个正整数N,

如果是偶数, 执行: N/2

如果是奇数, 执行: N*3+1

生成的新的数字再执行同样的动作,循环往复。

通过观察发现,这个数字会一会儿上升到很高,

一会儿又降落下来。

就这样起起落落的,但最终必会落到"1" 这有点像小冰雹粒子在冰雹云中翻滚增长的样子。

比如N=9

9,28,14,7,22,11,34,17,52,26,13,40,20,10,5,16,8,4,2,1 可以看到,N=9的时候,这个"小冰雹"最高冲到了52这个高度。

输入格式:

一个正整数N (N<1000000)

输出格式:

一个正整数,表示不大于N的数字,经过冰雹数变换过程中,最高冲到了多少。

样例输入:

10

样例输出:

52

样例输入:

100

描述

给定一个NxN的整数矩阵,小Hi每次操作可以选择两列,将这两列中的所有数变成它的相反数。

小Hi可以进行任意次操作,他的目标是使矩阵中所有数的和尽量 大。你能求出最大可能的和吗?

输入

第一行一个整数N。 以下N行,每行N个整数A_{ij}。 对于30%的数据,2 ≤ N ≤ 10 对于100%的数据,2 ≤ N ≤ 200, -1000 ≤ A_{ij} ≤ 1000

输出

输出

最大可能的和

样例输入

```
4
-1 1 1 2
-2 -3 1 2
-3 -2 1 2
-4 -1 1 2
```

样例输出

27

5.

描述

小Hi写程序时习惯用蛇形命名法(snake case)为变量起名字,即用下划线将单词连接起来,例如:file_name、line_number。小Ho写程序时习惯用驼峰命名法(camel case)为变量起名字,即第一个单词首字母小写,后面单词首字母大写,例如:fileName、lineNumber。

为了风格统一,他们决定邀请公正的第三方来编写一个转换程序,可以把一种命名法的变量名转换为另一种命名法的变量名。 你能帮助他们解决这一难题吗?

输入

第一行包含一个整数N,表示测试数据的组数。(1 <= N <= 10)

以下N行每行包含一个以某种命名法命名的变量名,长度不超过 100。

输入保证组成变量名的单词只包含小写字母。

输出

对于每组数据,输出使用另一种命名法时对应的变量名。 样例输入

2 file_name lineNumber

样例输出

fileName line number

6.

描述

给定N个整数二元组(X_1 , Y_1), (X_2 , Y_2), ... (X_N , Y_N)。 请你计算其中有多少对二元组(X_i , Y_i)和(X_j , Y_j)满足 X_i + X_j = Y_i + Y_j 且i < j。

输入

第一行包含一个整数N。

以下N行每行两个整数Xi和Yi。

对于70%的数据, 1 ≤ N ≤ 1000

对于100%的数据, 1 ≤ N ≤ 100000 -1000000 ≤ Xi, Yi ≤

1000000

输出

一个整数表示答案。

样例输入

```
5
9 10
1 3
5 5
5 4
8 6
```

样例输出

2

7.

描述

H国的国王有很多王子,这些王子各自也都有很多王孙,王孙又各自有很多后代.......总之,H国王族的族谱形成了一棵以国王为根的树形结构。

根据H国的法律,王族的继承顺位这样规定的:

假设A和B是两位王族

- 1. 如果其中一位是另一位的直系父亲、祖先,则辈份高的王族继承顺位更高
- 2. 否则,假设C是A和B的最近公共祖先。显然A和B一定是C的两位不同子嗣的后代。其中C较年长的子嗣的后代的继承顺位更高按时间顺序给出所有国王后代的出生和死亡记录,请你计算所有还活着的后代的继承顺位。

输入

第一行包含一个整数N和一个只包含大写字母和数字的字符串,分别代表记录的条数和国王的名字。

以下N行每行包含一条记录:

birth name1 name2 代表name1的儿子name2出生 death name 代表name死亡

1 <= N <= 10000

名字长度不超过20,并且没有重名的王族。

输出

按继承顺位从高到低输出每位王族的名字。(不包括国王) 每个名字一行。

样例输入

```
4 KING
birth KING ALI
birth KING BOB
birth ALI CARRO
death ALI
```

样例输出

```
CARRO
BOB
```

8.

描述

小Hi的学校大礼堂的地毯是由很多块N×M大小的基本地毯拼接 而成的。例如由2×3的基本地毯

```
ABC
ABD
```

拼接而成的大礼堂整片地毯如下:

```
ABCABCABCAB
ABDABDABDAB
ABCABCABCABCAB
ABDABDABDABDAB
ABCABCABCABCAB
ABCABCABCABCAB
ABCABCABCABCAB
ABCABCABCABCAB
ABCABCABCABCAB
ABCABCABCABCAB
```

由于大礼堂面积非常大,可以认为整片地毯是由基本地毯无限延伸拼接的。

现在给出K张地毯的照片,请你判断哪些照片可能是小Hi学校大礼 堂地毯的一部分。不需要考虑旋转照片的方向。

例如

BCA

BDA

BCA

可能是上述地毯的一部分,但

BAC

BAD

不可能是上述地毯的一部分。

输入

第1行包含三个整数, N, M和K。

第2~N+1行包含一个N×M的矩阵,代表基本地毯的样式。其中每一个元素都是一个大写字母(A-Z)。

之后是 K 张照片的数据。

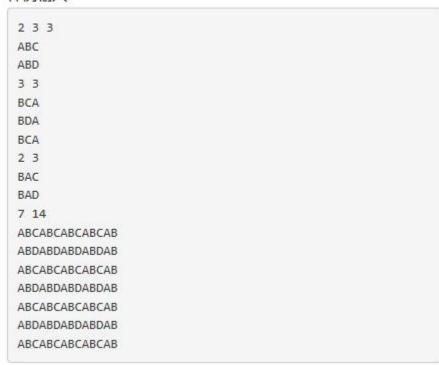
每张照片的第一行包含两个整数, H和W, 代表照片的大小。 以下H行包含一个H×W的矩阵, 代表照片中地毯的样式。其中每一个元素都是一个大写字母(A-Z)。

对于80%的数据, 1 ≤ N, M ≤ 10, 1 ≤ H, W ≤ 100 对于100%的数据, 1 ≤ N, M ≤ 50, 1 ≤ K ≤ 10, 1 ≤ H ≤ 100, 1 ≤ W ≤ 800。

输出

对于每张照片,输出YES或者NO代表它是否可能是大礼堂地毯的一部分。

样例输入



样例输出

YES
NO
YES