Android笔记

1. 关于activity的生命周期
   1. 四种状态
      1. 运行状态（处于栈顶）
      2. 暂停状态（不处于栈顶，但仍然可见）
      3. 停止状态（不处于栈顶，不可见）
      4. 销毁状态（直接出栈）
   2. 相关回调函数
      1. Oncreate() 在activity被首次创建的时候调用（入栈时）
      2. Onstart() 从不可见变为可见时（处于栈顶）时调用
      3. Onresume() 在准备与用户互动时调用
      4. Onpause() 在离开一个活动时调用
      5. Onstop() 离开一个活动后该活动完全不可见时调用
      6. Ondestory() 析构时调用
      7. Onrestart() 从停止状态变为运行状态时调用（回到栈顶）
   3. 活动的启动模式
      1. Standard，直接创建一个新的活动（默认）
      2. Singletop，若在栈顶则直接使用，其他情况重新创建
      3. Singletask，在整个栈中只允许有一个该活动
      4. Singleinstance，
2. 与之相关的一些函数
   1. OnsaveinstanceState() 该函数用于保存活动销毁前的所有数据。自带一个bundle参数，可以往bundle中添加键值对。若有保存，oncreate()方法中的bundle参数会接收来自onsaveinstancestate的bundle，在oncrea()中写相关代码即可恢复数据
3. 一些固定的写法
   1. 例如启动活动的代码，并不一定要把intent 的定义与数据传输写在button里，可以新定义一个函数用于启动新页面，接收的参数用于传递，这样只要在button里调用函数就好了。