1.27

布局

1. LinearLayout
   1. 这个布局主要在于可以选定垂直方向和水平方向布局，有点类似于刚学的box
   2. 主要属性除了必须的width与height外，还有控制控件对齐方式的gravity，属性可以从列表中选取（这个属性很是奇怪，似乎对应书上说的layout\_gravity）
   3. Layout\_weight，一个重要属性，用于指示控件的缩放大小（使用比例的方式，根据书上所说的应该多用于适配的时候），该属性应该写在控件里，值的大小为占屏幕的权重，靠权重来判断占屏幕的比例
2. RelativeLayout
   1. 相对布局，这种布局最大的好处在于可以相对于其他控件的位置进行布局。
   2. 先是几个常用的属性，alignparentleft/right/top/bottom/center，会将控件直接置于父布局的指定位置
   3. 属性toright/leftof，below，above后跟其他控件的id，即可实现相对其他控件布局
3. 约束布局
   1. 这个布局更好用，意义也更大。