THORBEN. Stackify. Conceitos de POO para iniciantes: O que é polimorfismo. Disponível em https://stackify.com/oop-concept-polymorphism/. Acesso em: 30 de julho de 2025.

MESFANDIARI. Medium. Compreendendo sobrecarga e substituição em Java: alcançando polimorfismo na programação orientada a objetos. Disponível em https://medium.com/@mesfandiari77/understanding-overloading-and-overriding-in-java-achieving-polymorphism-in-object-oriented-41a5315029cf. Acesso em: 30 de julho de 2025.

WELLINGTON. DEVMEDIA. Conceitos – Classes Abstratas: Programação Orientada a Objetos. Disponível em https://www.devmedia.com.br/conceitos-classes-abstratas-programacao-orientada-a-objetos/18812. Acesso em 30 de julho de 2025.

WELLINGTON. DEVMEDIA. Interface: Progamação Orientada a Objetos. Disponível em https://www.devmedia.com.br/interfaces-programacao-orientada-a-objetos/18695. Acesso em 30 de julho de 2025.

ERICK JHONE. DIO. Interfaces x Classes Abstratas. Disponível em https://www.dio.me/articles/interfaces-x-classes-abstratas. Acesso em 30 de julho de 2025.

ORACLE JAVA. Os Tutoriais Java™. Disponível em https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/IandI/createinterface.html. Acesso em 30 de julho de 2025.

MICROSOFT IGNITE. interface (referência C#). Disponível em https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/language-reference/keywords/interface. 30 de julho de 2025.