

LAPORAN UJIAN AKHIR SEMESTER
GAME DEVELOPMENT
“ GAME RUBIK ”



Dosen Pengampu
Yusuf Fadlila ranchman, S.Kom., M.Kom

Oleh :
Clarissa Putri Aurellia
V3920015
TID

PROGRAM STUDI D-III TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SEKOLAH VOKASI
UNIVERSITAS SEBELAS MARET
2021/2022

I. DOKUMENTASI HASIL PEMBUATAN PROGRAM

1. Product Spesification

1.1 Judul Game : Rubik

1.2 Latar belakang :

Dalam dunia hiburan, kata “game” sudah tidak asing lagi bagi kita. Game pun juga sangat banyak jenisnya, salah satunya game “rubik” ini. Kami membuat game rubik ini karena game ini sangat menarik perhatian kami, jika biasanya permainan ini dimainkan secara langsung namun, saat ini dengan perkembangan teknologi yang sangat pesat, game ini dibuat agar bisa dimainkan melalui gadget/PC untuk menhemat uang juga karena tidak perlu beli rubik.

2. Game overview

2.1 Genre game : teka-teki

2.2 Target pemain : anak-anak,remaja,dewasa.

2.3 Deskripsi game :

Game ini dibuat dengan design semenarik mungkin untuk dimainkan, dengan menggunakan background game perpaduan antara warna ungu neon dan hitam yang memberikan efek ketenangan namun tetap greget. Dengan diiringi music yang syahdu untuk didengar. Dengan cara bermainnya yaitu dengan menekan tombol pengarah sesuai dengan yang sudah tertulis dan setelah memencet tombol hurufnya langsung ditekan enter maka akan jalan rubiknya.

