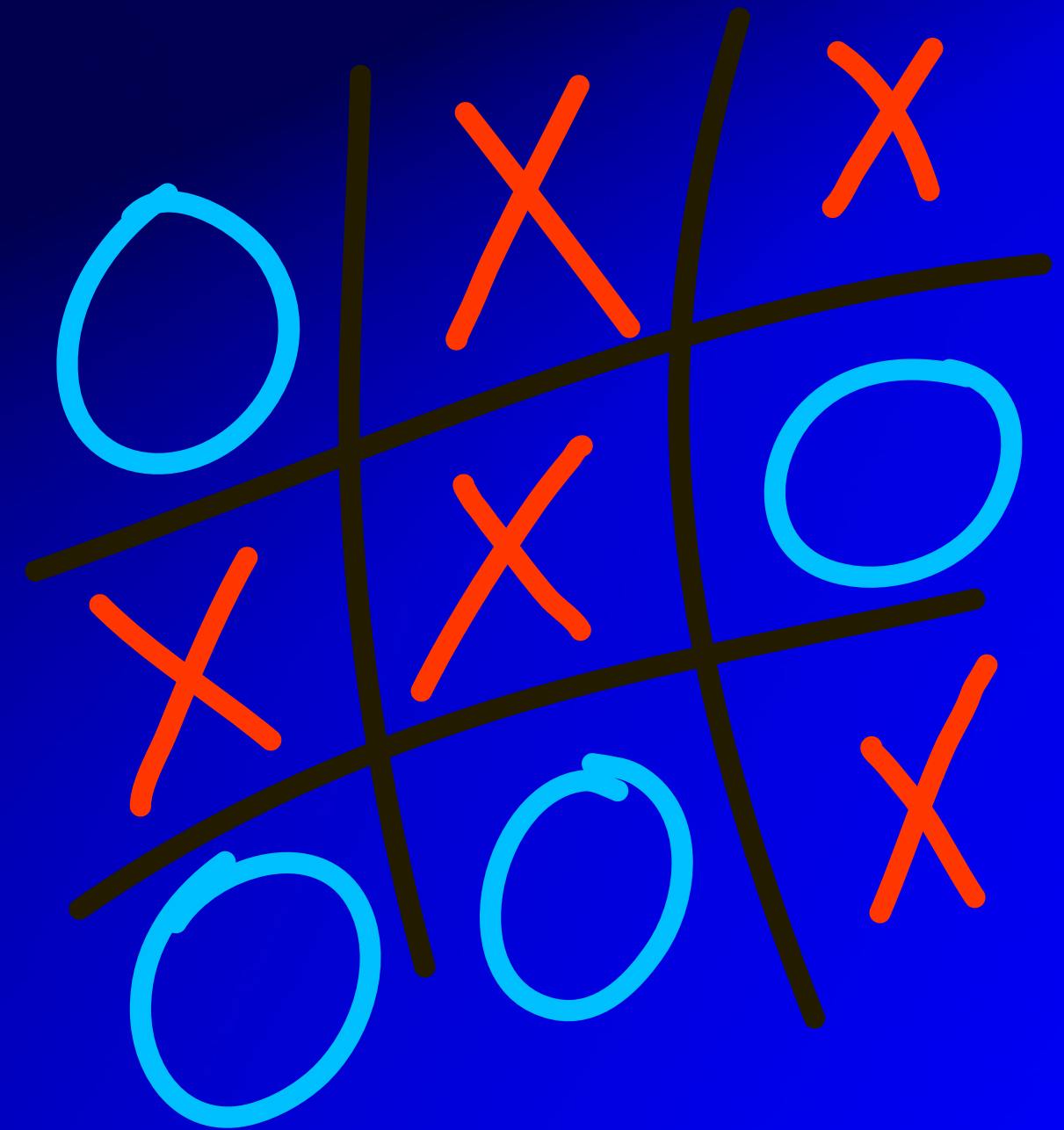
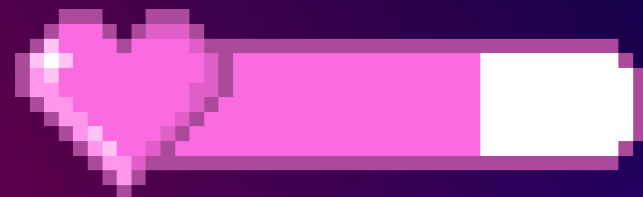


TIC TAC TOE GAME

START



CLARISSA CASTELLANOS 201210030114

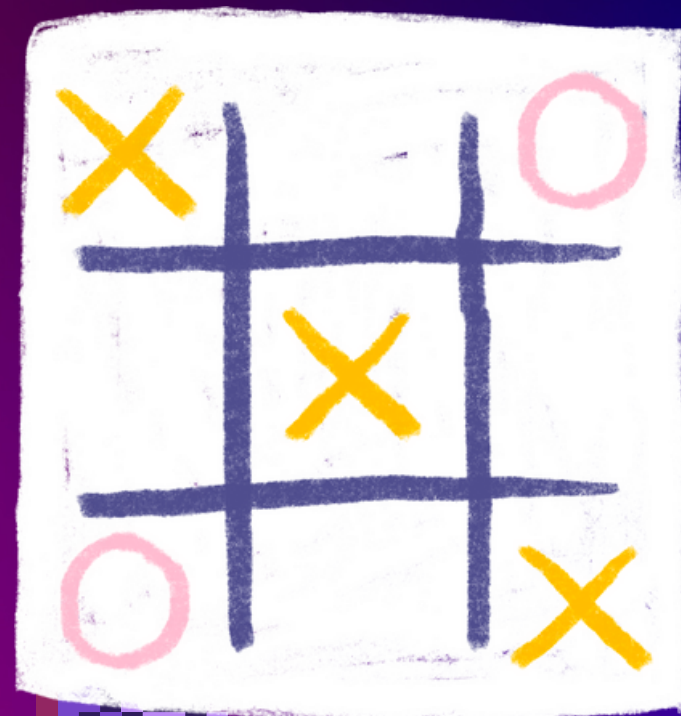
MANUEL COTO 201710120028

ROBERT CRUZ 201720120005

TIC TAC TOE

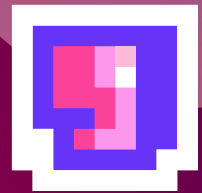


Este juego es un de los mas populares entre chicos y grandes, se juega colocando en las casillas "O" o "X" donde cada jugador bloquea o intenta ganar haciendo una fila ya sea horizontal, vertical o diagonal.



SOLO SE PERMITEN DOS JUGADORES, EL JUGADOR QUE HAGA PRIMERO LA LINEA CON SU RESPECTIVO SIMBOLO GANA

VIRTUAL TIC TAC TOE



Los jugadores pondran sus respectivos simbolos en cada casilla, primero debemos de ingresar a la pantalla "Jugador 1 ", el jugador enviara una invitacion a su oponente, el marcador esta en Blanco

GAME

Jugador 1

Turno: Jugador 2

Estadísticas

Salir

Tu turno

Jugador 2

Enviar solicitud

Estadísticas

Salir

GAME

Player2

Oponente

Jugador 2

X	O	
O		X
		X

Enviar solicitud

Estadísticas

Salir

Jugador 1

Turno: Tu turno

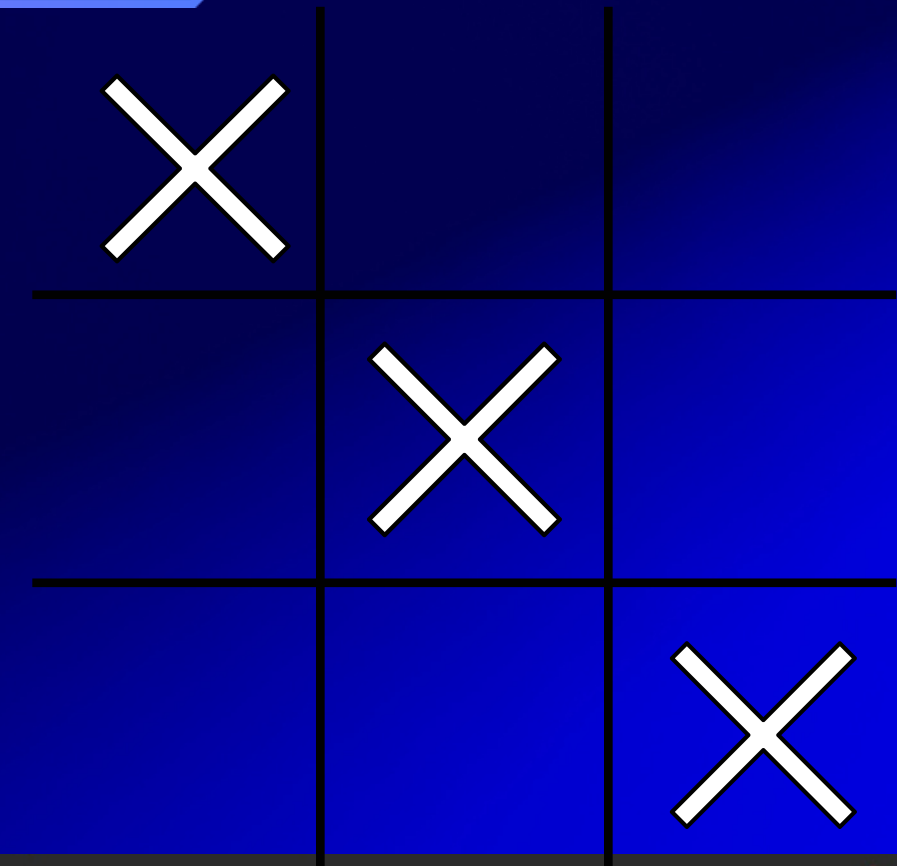
X	O	
O		X
		X

Estadísticas

Salir

CODIGO

```
def receive():
    global start, user, player2, board
    while True:
        if start and not user:
            try:
                data, addr = clientSocket.recvfrom(1024)
                name = data.decode()
                print(data)
                board = gb.Board(name)
                player2 = name
                sendData = '{}'.format("player1").encode()
                clientSocket.send(sendData)
                user = True
            except:
                pass
```



```
import socket
import threading
import tablero as gb

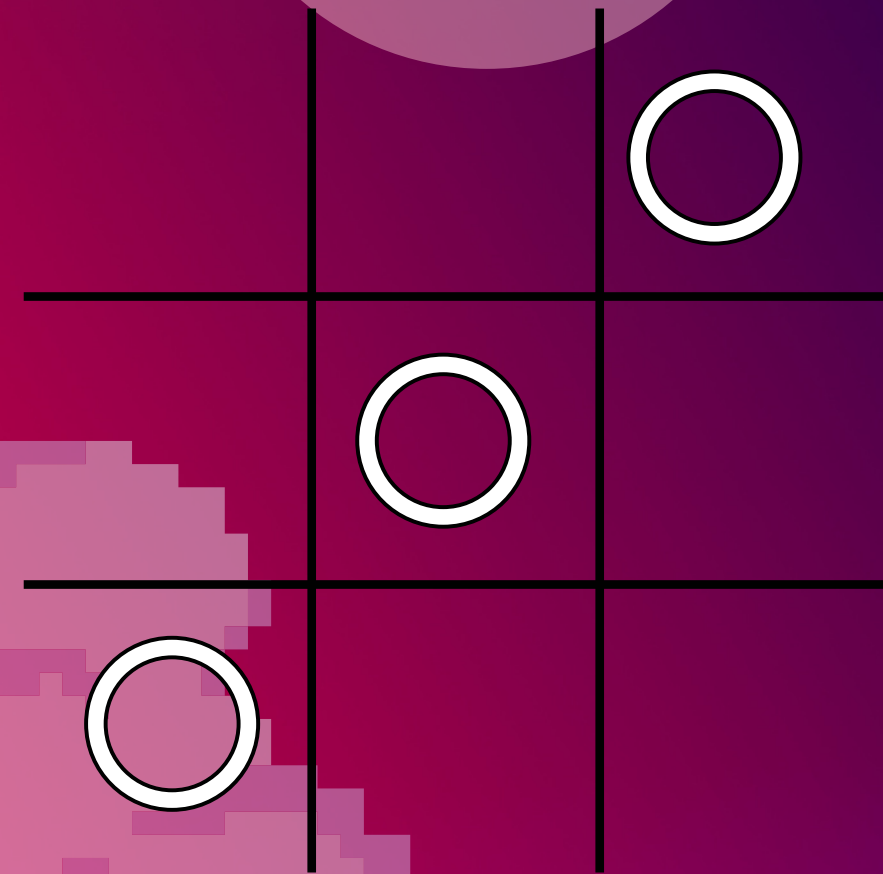
from tkinter import *
from tkinter import messagebox

serverAddress = '127.0.0.1'
port = 4444

serverSocket = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
serverSocket.bind((serverAddress, port))
serverSocket.listen(1)
```


CODIGO

```
elif (b1==b4 and b1==b7 and b1=="0") or (b2==b5 and b2==b8 and b2=="0") or (b3==b6 and b3==b9 and b3=="0"):
    finish = True
    won = "0"
    self.wins["0"] = self.wins["0"] + 1
    self.loss["X"] = self.loss["X"] + 1
elif (b1==b4 and b1==b7 and b1=="X") or (b2==b5 and b2==b8 and b2=="X") or (b3==b6 and b3==b9 and b3=="X"):
    finish = True
    won = "X"
    self.wins["X"] = self.wins["X"] + 1
    self.loss["0"] = self.loss["0"] + 1
elif (b1==b5 and b1==b9 and b1=="0") or (b7==b5 and b7==b3 and b7=="0"):
    finish = True
    won = "0"
    self.wins["0"] = self.wins["0"] + 1
    self.loss["X"] = self.loss["X"] + 1
elif (b1==b5 and b1==b9 and b1=="X") or (b7==b5 and b7==b3 and b7=="X"):
    finish = True
    won = "X"
    self.wins["X"] = self.wins["X"] + 1
    self.loss["0"] = self.loss["0"] + 1
```





GAME