

# **Protótipo de interfaces**

## **Equipe Responsável pela Elaboração**

Clarisse Lacerda Pimentel	Desenvolvimento de Software
Julia Aparecida de Faria Morais	Desenvolvimento de Software/ Gerência de Projeto
Pedro Henrique Souza Perazza Martins	Desenvolvimento de Software/ Controle de Qualidade

## Introdução

Este documento apresenta o protótipo de interfaces desenvolvido para o sistema **ClinVet+**, uma solução para gerenciamento de atendimentos, pacientes e equipe de uma clínica veterinária. O objetivo desta prototipação é fornecer uma visão clara e navegável das telas do sistema, facilitando a validação com os usuários e servindo como base para a implementação.

As interfaces foram projetadas considerando usabilidade, padronização e clareza, permitindo fácil interação com as principais funcionalidades do sistema.

## Ferramenta

As interfaces foram prototipadas utilizando a ferramenta **Figma**, que permite o design e navegação entre telas. O Figma foi escolhido por ser uma ferramenta online, colaborativa e amplamente utilizada no design de interfaces web.

## Link da Protótipo

Acesse o protótipo navegável no Figma pelo link abaixo:

<https://www.figma.com/design/tpiamThVkO4040jnnfnt19/trabalho-Engenharia-de-Software?node-id=0-1&t=ZquYVC7TLVTj5Kwg-1>

## Mapa de Navegação das Interfaces



## Telas dos Sistema

## 1. I\_Login

- Tela inicial de acesso ao sistema.
- Campos: usuário, senha.
- Ação: botão "Login".



The image shows a login form for a system named "ClinVet+". The form is centered on a light gray background, which is flanked by dark blue vertical bars on the left and right. The form itself is a white rounded rectangle with a thin green border. At the top of the form, the text "Usuário" is displayed. Below it is a text input field with a light gray background and a green border, containing the placeholder text "CPF". A horizontal line separates this field from the next one. Below the line is another text input field, also with a light gray background and a green border, containing the placeholder text "Senha". At the bottom of the form is a green rounded button with the text "Login" in white. The entire form is enclosed in a black border.

LLogin

### ClinVet+

Usuário

CPF

Senha

Login

## 2. IE\_LoginErro

- Tela inicial de acesso ao sistema.
- Campos: usuário, senha.
- Ação: botão "Login".
- Mensagem de erro: "Usuário ou senha inválidos".

IE\_LoginErro

# ClinVet+

Usuário

CPF

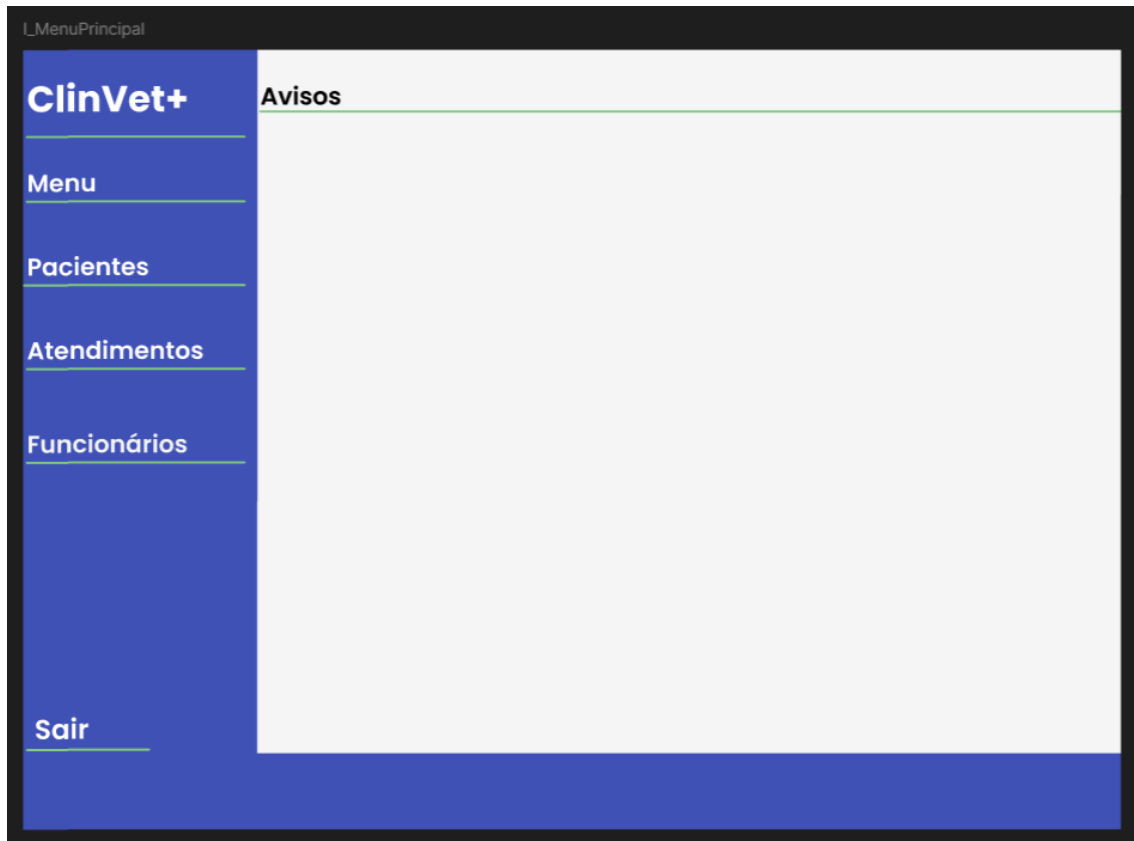
Senha

Login

Usuário ou senha inválido

### 3. I\_MenuPrincipal

- Interface principal com menu lateral.
- Acesso a: Pacientes, Atendimentos, Funcionário e Sair.
- Área de conteúdo dinâmico à direita.



## 4. I\_Pacientes

- Tela com tabela de pacientes cadastrados.
- Ações: cadastrar novo, editar, excluir.
- Acesso a: Menu, Atendimentos e Funcionários.

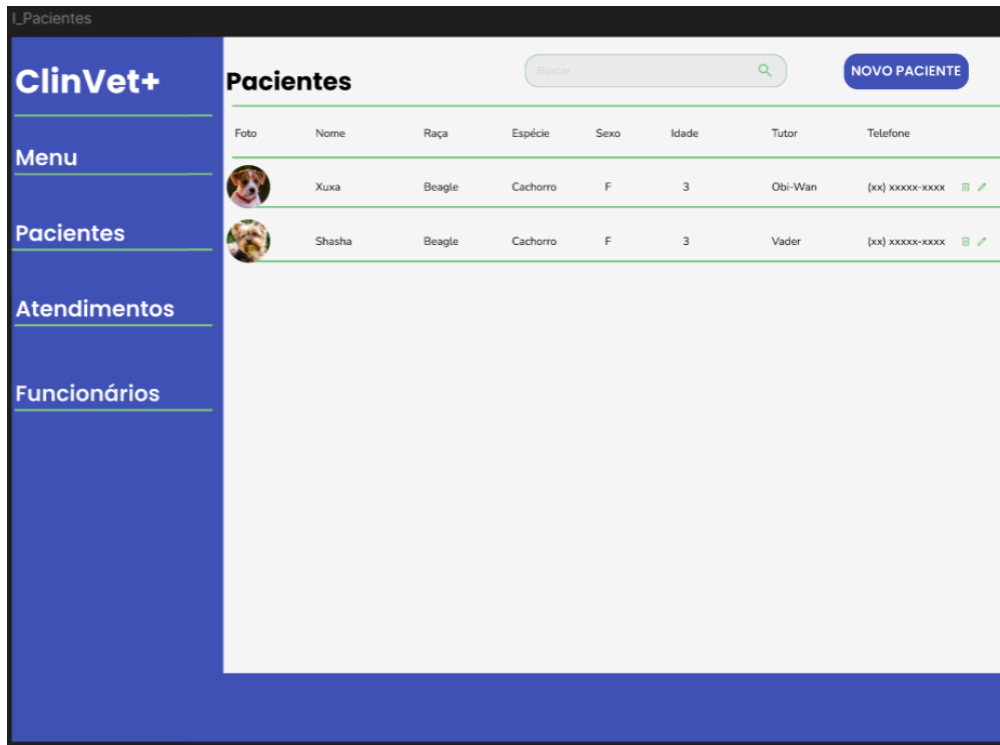








Foto	Nome	Raça	Espécie	Sexo	Idade	Tutor	Telefone
	Xuxa	Beagle	Cachorro	F	3	Obi-Wan	[xx] xxxxx-xxxx  
	Shasha	Beagle	Cachorro	F	3	Vader	[xx] xxxxx-xxxx  

### 4.1 I\_CadastrarPaciente

- Tela para inclusão de um novo paciente no sistema.
- Campos: Nome do animal, Espécie, Raça, Idade, Nome do Tutor, Contato.
- Ação: botão “Adicionar” ou “Cancelar”.

I\_CadastroPaciente

## Cadastrar Paciente

Nome

Raça

Espécie

Sexo

Idade

Tutor

Telefone

Cancelar Adicionar

#### 4.2 I\_EditarPaciente

- Interface semelhante à de cadastro, mas os campos já vêm preenchidos.
- Ação: botão “Editar” ou “Cancelar”.

I\_EditarPaciente

## Editar Paciente

Nome

Raça

Espécie

Sexo

Idade

Cancelar Editar

## 5. I\_Atendimentos

- Tela com atendimentos realizados.
- Ações: cadastrar novo, editar, excluir.
- Acesso a: Menu, Pacientes e Funcionários.

Paciente	Tutor	Veterinário	Diagnóstico	Tratamento	Data
Xuxa	Obi-Wan	Yoda	Gripe	Vacina	14/07/2021
Shasha	Vader	Anakin	Carrapato	Remédio	08/03/2021

### 5.1 I\_CadastrarAtendimento

- Tela para registrar um novo atendimento.
- Campos: Paciente, Tutor, Veterinário, Diagnostico, Tratamento e Data.
- Ação: botão “Adicionar” ou “Cancelar”.



## Cadastrar Atendimento

Paciente	Tutor	Veterinário
Diagnóstico	Tratamento	dd/mm/aa

---

CancelarAdicionar

### 5.2 I\_EditarAtendimento

- Tela para editar os dados de um atendimento já realizado.
- Campos vêm preenchidos.
- Ação: botão “Adicionar”.

I\_EditarAtendimento

## Editar Atendimento

Veterinário

Diagnóstico

Tratamento

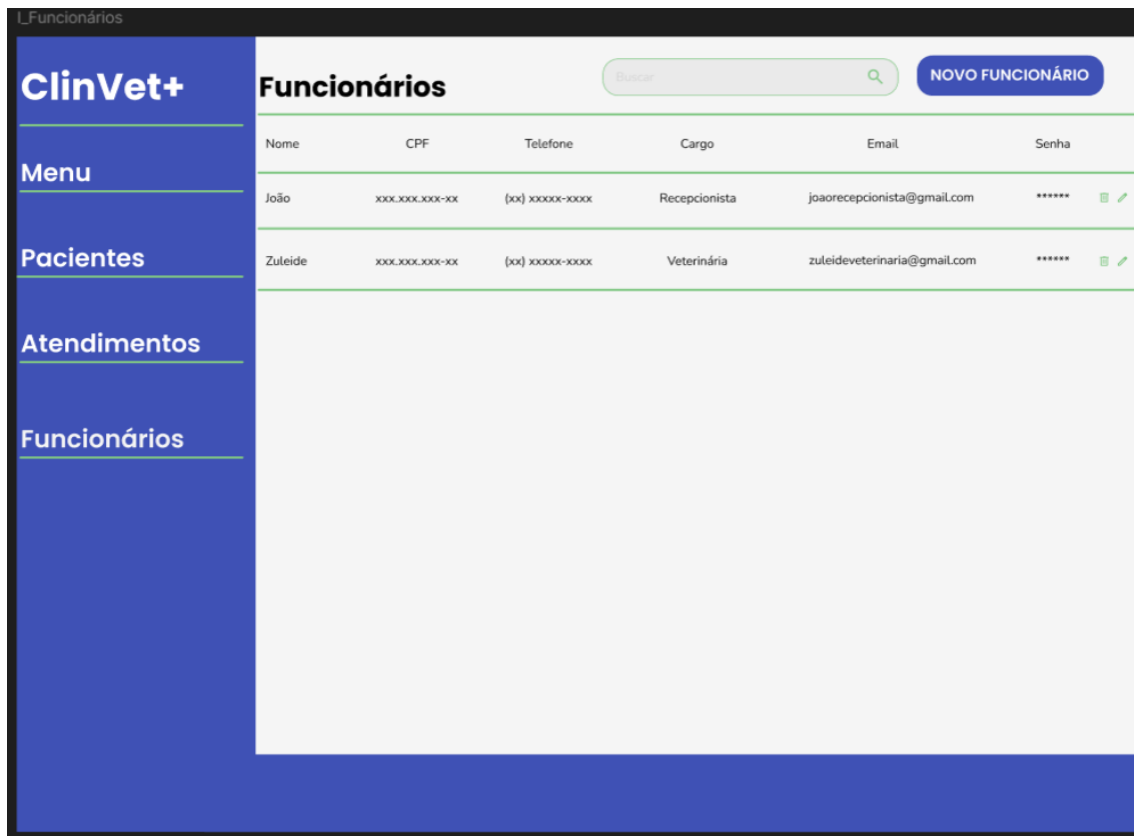
dd/mm/aa

Cancelar

Editar

## 6. I\_Funcionarios

- Tela com os dados da equipe da clínica.
- Ações: adicionar funcionário, editar, excluir.
- Acesso a: Menu, Pacientes e Atendimentos.



### 6.1 I\_CadastrarFuncionario

- Tela de cadastro de novo funcionário.
- Campos: Nome, CPF, Telefone, Cargo, Email e Senha.
- Ação: botão “Adicionar”.

## Cadastrar Funcionário

Nome	CPF	Telefone
Cargo	Senha	Email

---

Cancelar

Adicionar

### 6.2 I\_EditarFuncionario

- Edição dos dados do funcionário.
- Os campos são preenchidos com dados existentes.
- Ação: botão “Editar”.

I\_EditarFuncionário

## Editar Funcionário

---

### 7. I\_Excluir

- Confirmação de exclusão do item desejado.
- Ações: “Não” ou “Sim”.

I\_Excluir

Tem certeza que deseja  
excluir este item?