Plan de Soutenance 2

GodMEL Corporation

20 avril 2023

Introduction (Marco: 30 s)

- 1. Présentation générale du projet
 - 1.1 Avancement générale du projet (Marco : 1 min)
 - 1.2 Avancement générale du site Web (Godric : 1 min)
- 2. Présentations des fonctionnalités développées
 - 2.1 Multijoueur (Marco : 1 min 30 s)
 - 2.2 Scénario et cinématique (Marco: 1 min)
 - 2.3 Musiques et sons (Elias : 30 s)
 - 2.4 Tutoriel du jeu et nouveaux inventaires (Lucile : 2 min)
 - 2.5 Nouveaux ennemis (Godric: 1 min)
 - 2.6 Nouveautés du Boss (Godric : 30 s)
 - 2.7 Quête et récompenses (Elias : 30 s)
 - 2.8 Nouveaux objets, actions et magasins (Elias: 1 m 30 s)
 - 2.9 PNJs (Lucile : 30 s)
 - 2.10 Conclusion (Marco: 30 s)