

# Condicionales

Estas tomando buenas desiciones?

*if*

*else if*

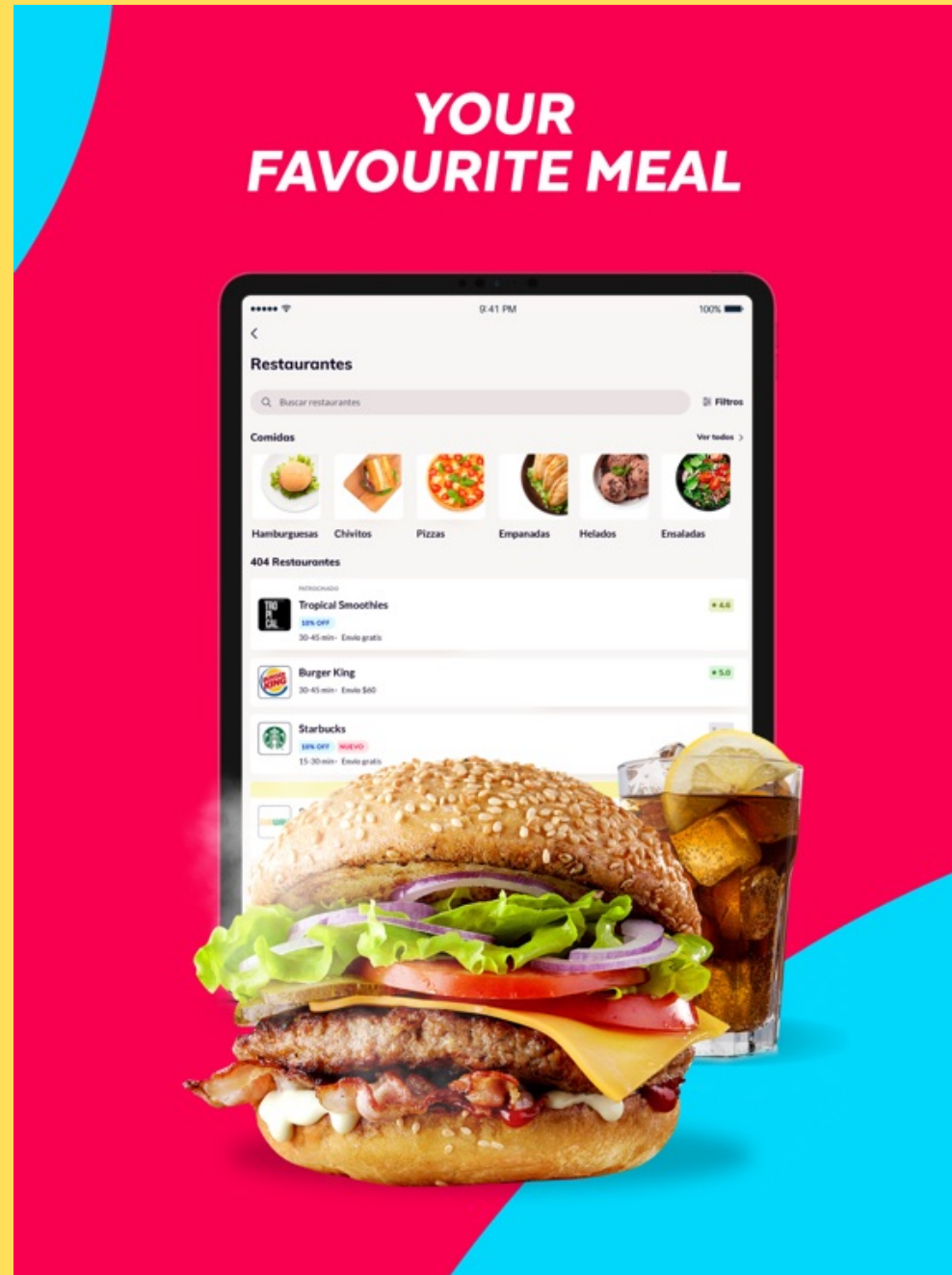
*else*

# *Para que sirven?*

ejecuta un bloque de código y le permite tomar decisiones dependiendo de cual sea la condición que le pongamos.



# Algunos ejemplos



# Como la hace?

- Ejecuta un bloque de código

**if** (condición1) {

código a ejecutar si la condición es **verdadera**

}

**else if**(condición2){

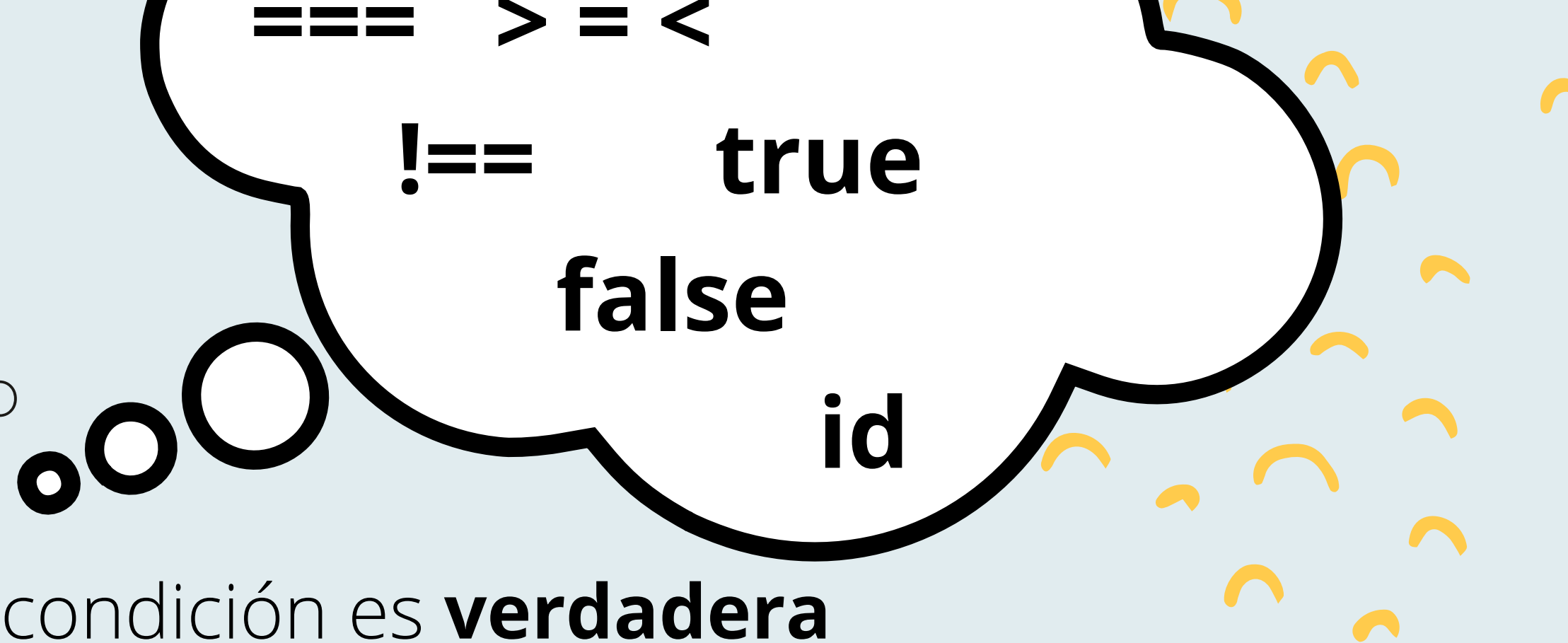
ejecuta este otro código si la condición anterior es **falsa**

}

**else**{

ejecuta este otro si ninguna de las condiciones anteriores se cumple

}



# Ahora pruébala tu

- <https://github.com/Cleytonleiva/lightning-talk-condicionales>
- <https://replit.com/@ConstanzaLeyton/Condicionales?v=1>



# Fuentes:

- Soy Dalto- Curso de JAVASCRIPT desde CERO (Completo) - Nivel JUNIOR-  
<https://www.youtube.com/watch?v=z95mZVUcJ-E&t=5931s>
- Style display Property - [https://www.w3schools.com/jsref/prop\\_style\\_display.asp](https://www.w3schools.com/jsref/prop_style_display.asp)
- <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Statements/if...else>
- Tomando decisiones en tu código  
[https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/JavaScript/Building\\_blocks/conditionals](https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/JavaScript/Building_blocks/conditionals)
- Imágenes en HTML -  
[https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/HTML/Multimedia\\_and\\_embedding/images\\_in\\_HTML](https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/HTML/Multimedia_and_embedding/images_in_HTML)
- if...else - <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Statements/if...else>
-