

# PROGRAMAÇÃO PARA WEB I

## AULA 8

**Profa. Silvia Bertagnolli**

SERVLETS

# INTRODUÇÃO

# PÁGINAS WEB

Páginas estáticas: uma página estática é aquela que, independentemente da situação sempre exibirá o mesmo conteúdo

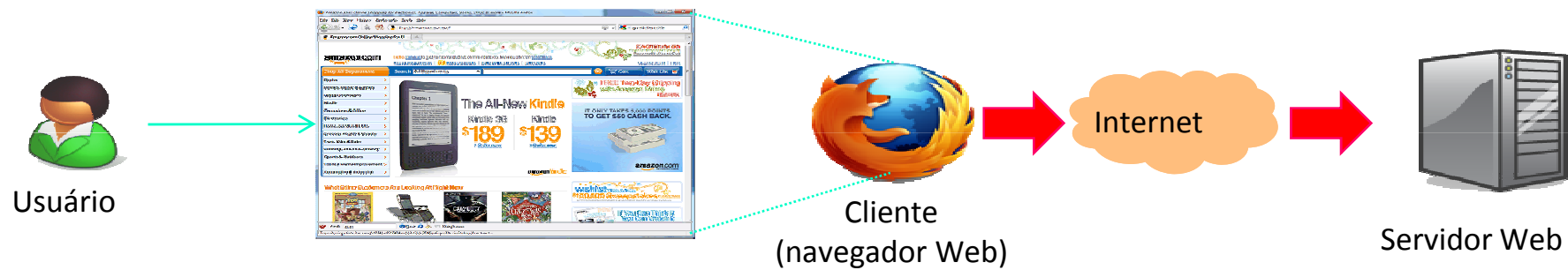
Note que a formatação pode variar conforme modificamos os estilos vinculados (CSS)

Já o conteúdo é fixo ele só muda se editarmos a página

# PÁGINAS WEB: ESTÁTICAS

Página dinâmica: uma página é dinâmica quando o seu conteúdo sofre alterações, em um servidor, no momento em que a página é “ativada” no navegador

# ARQUITETURA WEB



CLIENTE  
MAGRO



# TECNOLOGIAS PARA PÁGINAS DINÂMICAS

CGI

Plataforma Microsoft: ASP

**Plataforma Java: Servlets, JSP, JSF, ...**

PHP

Perl

Entre outras



# SERVLET: O QUE É?

São componentes, pequenos programas em Java, que geram páginas visualizadas pelo navegador

São classes Java que são executadas em um Servlet Container:

Tomcat

GlassFish

JBoss

Outros

# VANTAGENS SERVLETS

Baixo consumo de memória

Uma instância atende diversas requisições

Possibilita reutilização de recursos caros

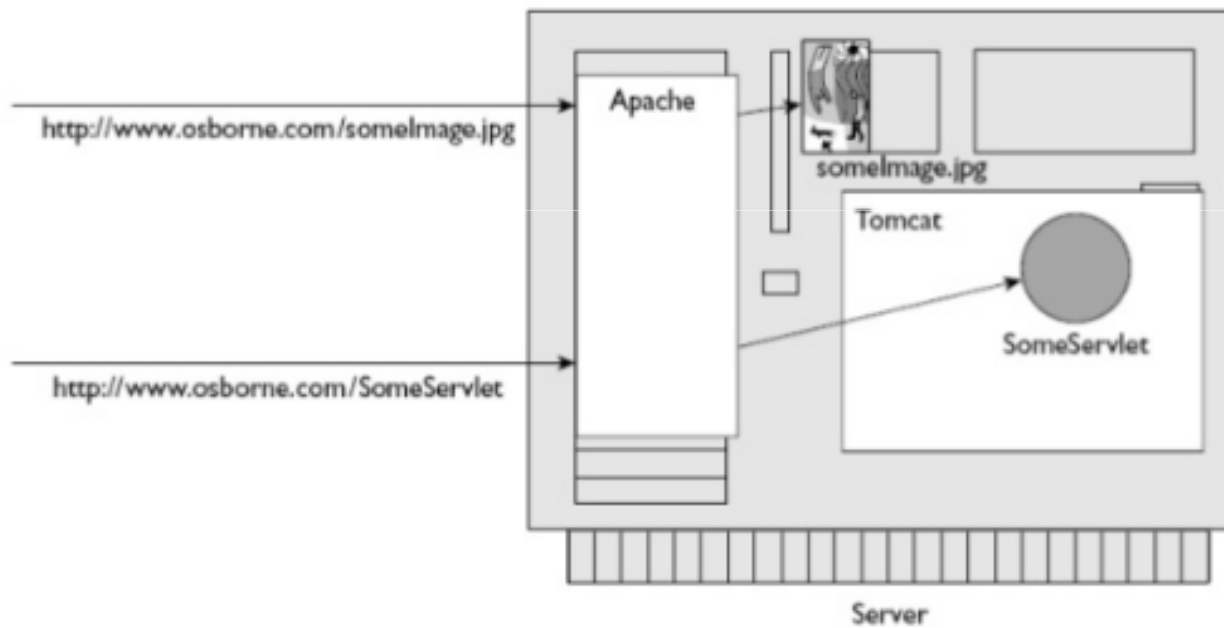
Grande velocidade de execução

Independente de navegador

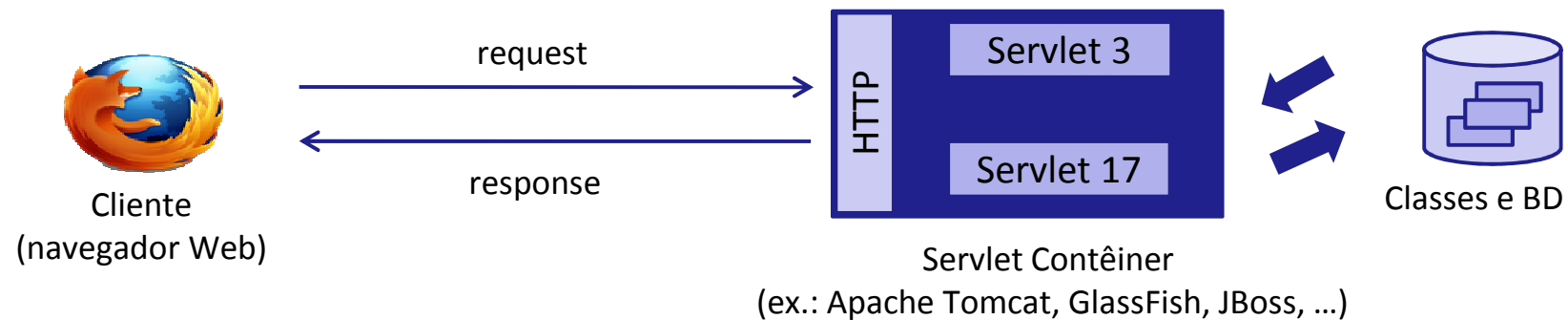
Gerenciamento de sessão

Robustez, segurança, multiplataforma, possui praticamente toda a plataforma Java disponível

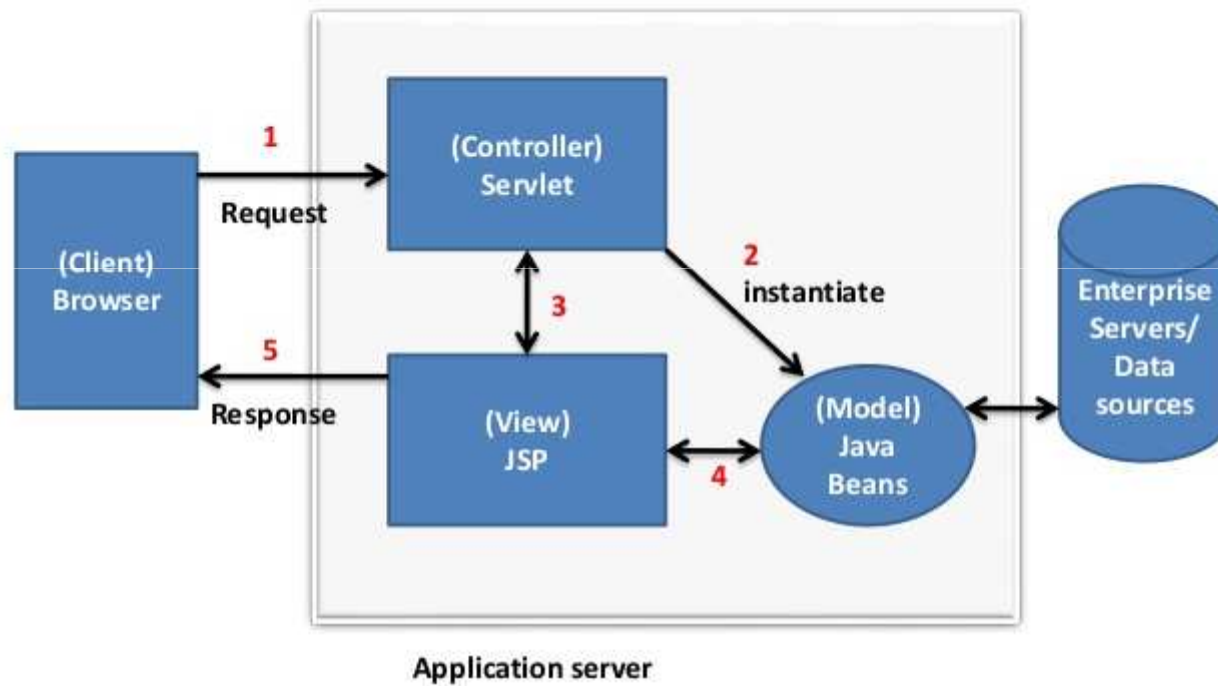
# WEBSERVER X SERVLET CONTAINER



# MODELO REQUISIÇÃO/RESPOSTA



# MVC COM SERVLETS



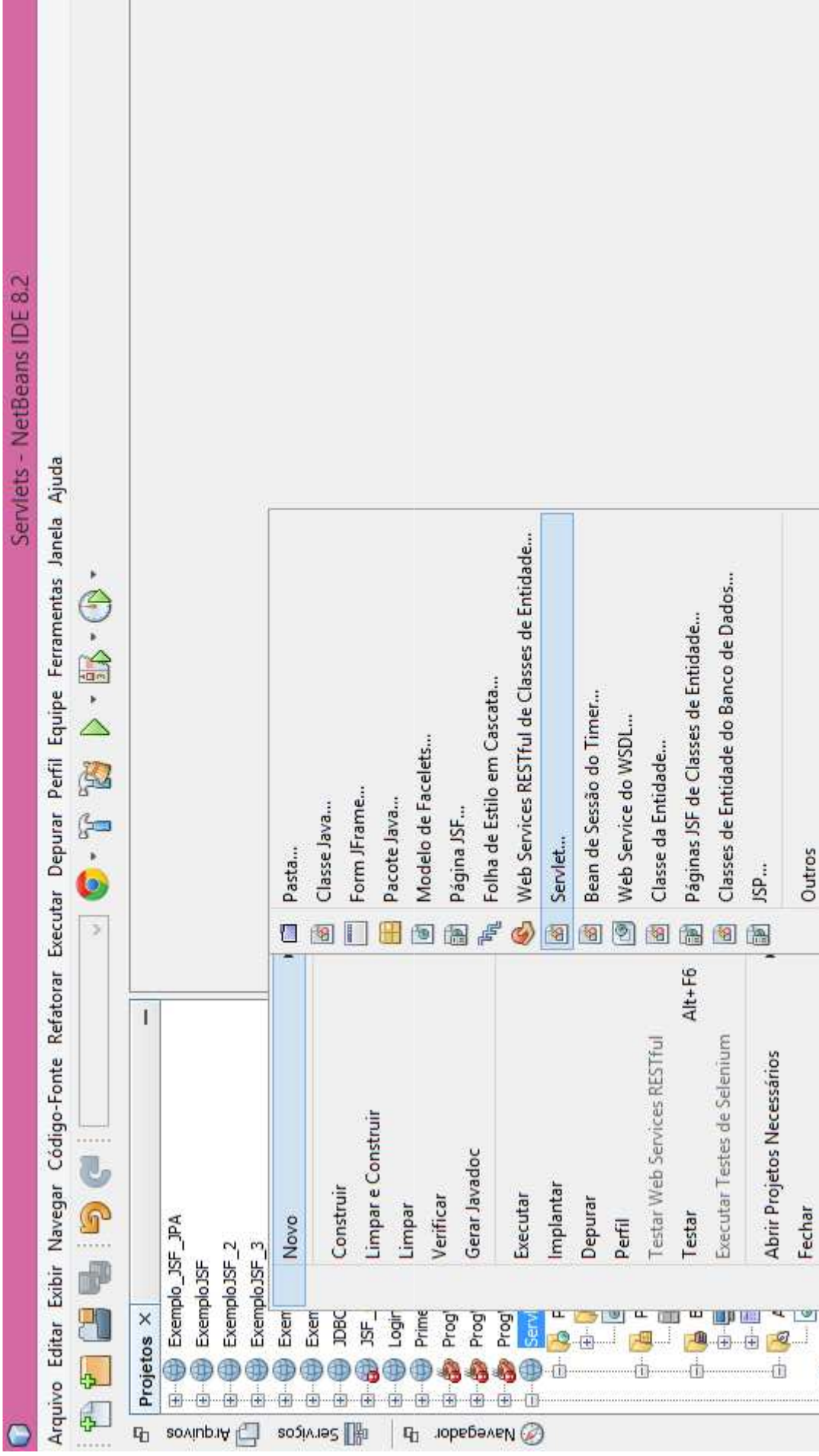
CONFIGURANDO

## EXEMPLO 1

Criar um projeto Java Web -> Aplicação Web com o nome: Servlets

Criar um servlet com o nome: Exemplo1

Observe que ao criar esse servlet o NetBeans criou o arquivo web.xml automaticamente







### Nome e Localização

- |                        |  |
|------------------------|--|
| <u>Nome da Classe:</u> | Exemplo1   |
| <u>Projeto:</u>        | Servlets   |
| <u>Localização:</u>    | Pacotes de Códigos-fonte   |
| <u>Pacote:</u>         |  |
| <u>Arquivo Criado:</u> | C:\Users\Silvia\Documents\NetBeansProjects\Servlets\src\java\Exemplo1.java |

 **Advertência:** é altamente recomendado que você não coloque classes Java no pacote default.

Ajudar



# ARQUIVO WEB.XML

Arquivo que faz o mapeamento entre URLs e Servlets

Define configurações de segurança, eventos, filtros, entre outras

Arquivo também é chamado de: deployment descriptor

# ARQUIVO WEB.XML

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<web-app version="3.1" xmlns="http://xmlns.jcp.org/xml/ns/javaee"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:schemaLocation="http://xmlns.jcp.org/xml/ns/javaee
http://xmlns.jcp.org/xml/ns/javaee/web-app3.1.xsd">
    <servlet>
        <servlet-name>Exemplo1</servlet-name>
        <servlet-class>Exemplo1</servlet-class>
    </servlet>
```

# ARQUIVO WEB.XML

```
<servlet-mapping>
    <servlet-name>Exemplo1</servlet-name>
    <url-pattern>/Exemplo1</url-pattern>
</servlet-mapping>
<session-config>
    <session-timeout>
        30
    </session-timeout>
</session-config>
</web-app>
```

# ARQUIVO WEB.XML

```
<servlet>  
    <servlet-name>Exemplo1</servlet-name>  
    <servlet-class>Exemplo1</servlet-class>  
</servlet>
```

**Nomenclatura:** Como servlets são classes Java recomenda-se que seus nomes sigam a convenção de nomes de classes

**<servlet>:** configura uma instância de um servlet

**<servlet-name> e <servlet-class>:** são elementos obrigatórios

# ARQUIVO WEB.XML

```
<servlet-mapping>  
    <servlet-name>Exemplo1</servlet-name>  
    <url-pattern>/Exemplo1</url-pattern>  
</servlet-mapping>
```

**<servlet-mapping>**: associa o nome do servlet a um padrão de URL relativo ao contexto

A URL pode ser:

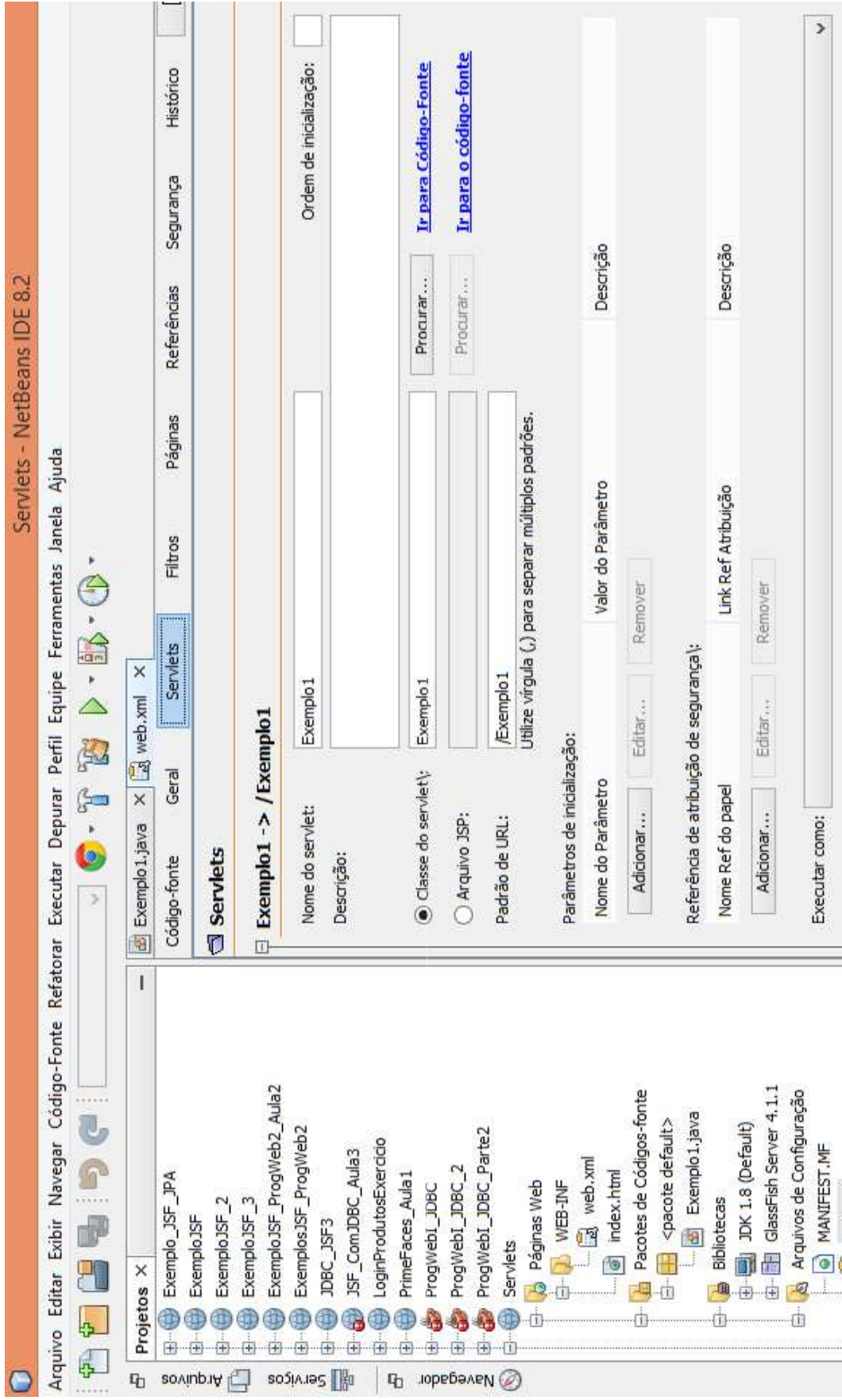
- Um caminho relativo ao contexto iniciando por /
- uma extensão de arquivo, por exemplo, \*.jsp. Neste caso, os arquivos com a extensão serão redirecionados ao servlet

## NETBEANS: ARQUIVO WEB.XML

Abrindo o arquivo ele irá mostrar uma janela com várias abas superiores

Uma destas abas é a Servlets, nela você pode informar o nome do Servlet que iremos criar





## Cliente

Navegador

## Servidor

Servidor Servlet

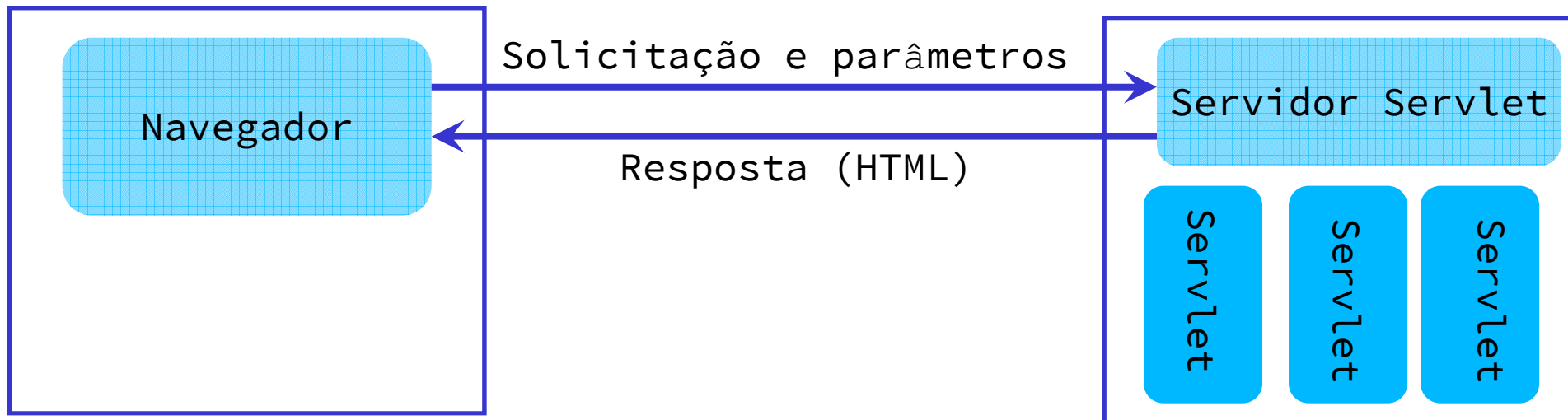
Servlet

Servlet

Servlet

Solicitação e parâmetros

Resposta (HTML)



CICLO DE VIDA

# CICLO DE VIDA

O ciclo de vida de um servlet é controlado pelo contêiner

Quando o servidor recebe uma requisição, ela é repassada para o contêiner que a delega a um servlet

O contêiner realiza as etapas abaixo:

- Carrega a classe na memória
- Cria uma instância da classe do servlet
- Inicializa a instância chamando o método `init()`

# CICLO DE VIDA

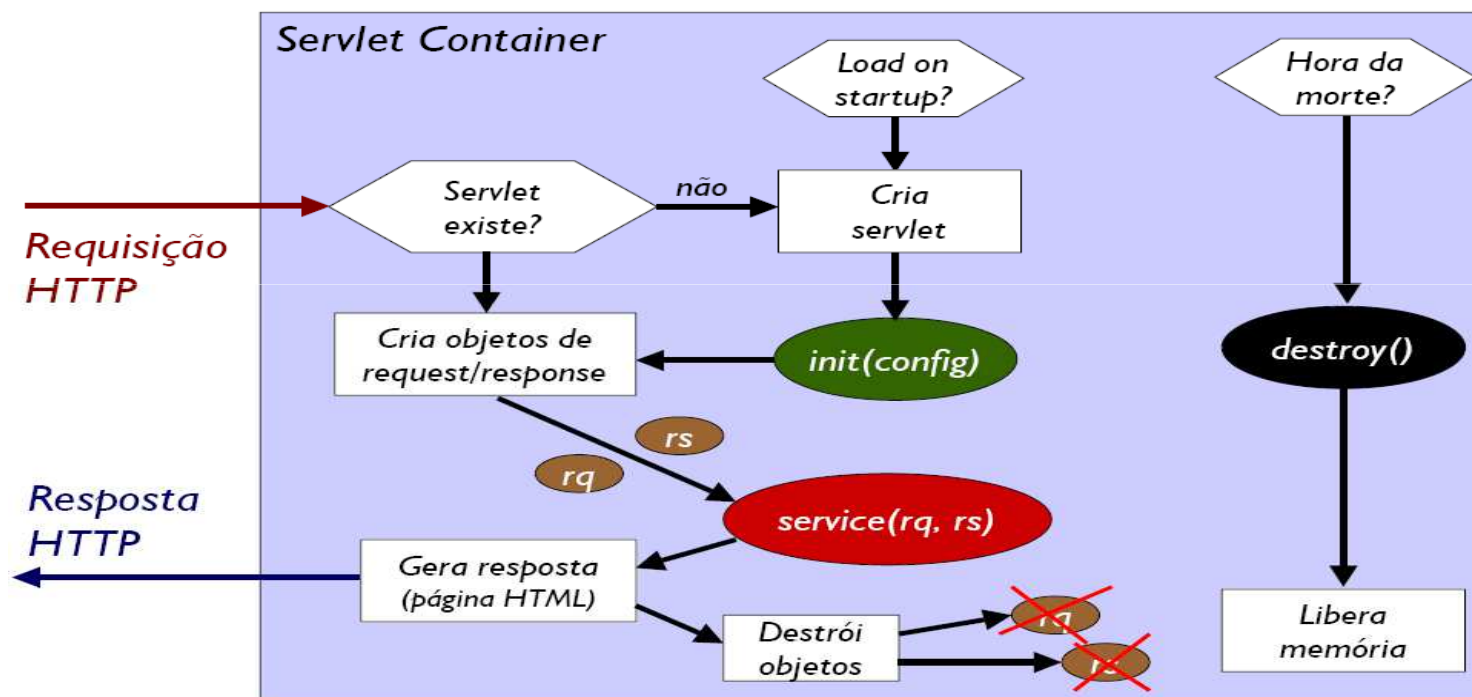
Depois que o servlet foi inicializado, cada requisição é executada em um método `service()`

O contêiner cria um objeto de requisição (`ServletRequest`) e de resposta (`ServletResponse`) e depois chama `service()` passando os objetos como parâmetros

Quando a resposta é enviada, os objetos são destruídos

Quando o contêiner decide remover o servlet da memória, ele o finaliza chamando `destroy()`

# CICLO DE VIDA



[Argonavis]

# CICLO DE VIDA

Método	Descrição
<code>void init(ServletConfig)</code>	Chamado pelo contêiner para iniciar o servlet. Usado para carregar parâmetros de inicialização, dados de configuração, etc.
<code>void service(ServletRequest, ServletResponse)</code>	Invocado pelo contêiner para atender requisições dos clientes. Ele intercepta as chamadas e delega aos métodos correspondentes ( <code>doGet</code> , <code>doPost</code> , ...)
<code>void destroy( )</code>	Invocado pelo container quando decide descarregar o servlet.

# API SERVLETS



# API: FUNDAMENTAL

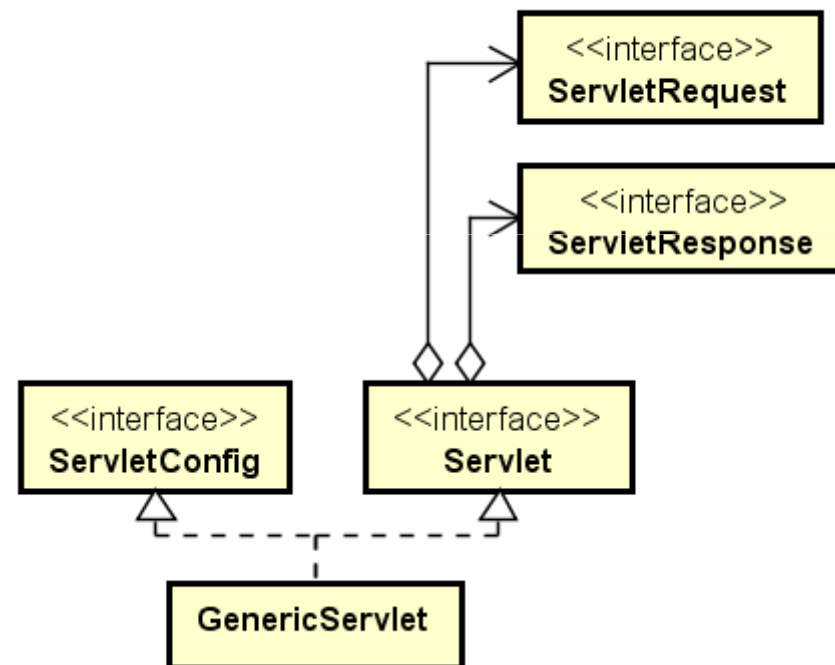
Principais classes e interfaces do pacote **javax.servlet**

**Interfaces** – Servlet, ServletConfig, ServletContext, Filter, FilterChain, FilterConfig, ServletRequest, ServletResponse, SingleThreadModel, RequestDispatcher

**Classe Abstrata** – GenericServlet

**Classes Concretas** – ServletException, UnavailableException, ServletInputStream e ServletOutputStream

# API: FUNDAMENTAL



# INTERFACES E FUNCIONALIDADES

Interface	Descrição
RequestDispatcher	Cria um objeto que após receber uma solicitação do usuário a envia para um outro componente da aplicação como: outro servlet ou página JSP
Servlet	Define os métodos que um servlet irá implementar
ServletConfig	Define um objeto que receberá do contêiner informações que serão usadas para inicialização
ServletContext	Define métodos que o servlet usa para troca de informações com o contêiner
ServletRequest	Implementa um objeto que receberá as solicitações do usuário
ServletResponse	Implementa um objeto que enviará as respostas das solicitações do usuário

# CLASSES E FUNCIONALIDADES

Classe	Descrição
GenericServlet	Define métodos genéricos para a implementação de servlets
ServletException	Classe de exceção genérica usada quando o servlet encontrar problemas
UnavailableException	Classe de exceção que é ativada quando o servlet estiver indisponível

# CLASSES E MÉTODOS

Classe	Método	Descrição
Servlet	getServletConfig	Retorna os parâmetros de inicialização do servlet
Servlet	getServletInfo	Retorna informações sobre o servlet
ServletConfig	getServletContext	Retorna o contexto do servlet
ServletConfig	getServletName	Retorna o nome de instância do servlet
ServletContext	getServerInfo	Retorna o nome e a versão do contêiner servlet
ServletContext	getServletContextName	Retorna o nome da aplicação na qual o servlet é executado

# EXERCÍCIOS

# EXERCÍCIOS

Faça as questões 1 a 3 da lista de exercícios.

SERVLETCONFIG



## SERVLETCONFIG

A interface ServletConfig possibilita o acesso do servlet às informações que estão no web.xml

Todo servlet implementa ServletConfig e tem acesso aos seus métodos

Os métodos dessa interface devem ser chamados no método init() do servlet

# ARQUIVO WEB.XML

```
<servlet>
  <servlet-name>Exemplo1</servlet-name>
  <servlet-class>Exemplo1</servlet-class>
  <init-param>
    <param-name>urlBD</param-name>
    <param-value>jdbc:mysql://localhost:3306/bd</param-
value>
  </init-param>
</servlet>
```

Parâmetros de inicialização possuem 2 sub-elementos que definem o nome do atributo e o seu valor

## OBTENDO DADOS DO WEB.XML

```
public void init(ServletConfig config) throws ServletException {  
    urlBd = config.getInitParameter("urlBD");  
    if (urlBD == null) {  
        throw new UnavailableException(  
            "Configuração incorreta!");  
    }  
    ...  
}
```

## EXEMPLO 2

```
out.println("<h2> Parâmetro urlBD:  
    "+getServletConfig().getInitParameter("urlBD")+"</h2>");
```

```
<servlet>  
    <servlet-name>Exemplo2</servlet-name>  
    <servlet-class>Exemplo2</servlet-class>  
    <init-param>  
        <param-name>urlBD</param-name>  
        <param-value>jdbc:mysql://localhost:3306/bd</param-  
value>  
    </init-param>  
</servlet>
```

# EXERCÍCIOS

# EXERCÍCIOS

Faça a questão 4 da lista de exercícios.

SERVLET HTTP

# API: SERVLET HTTP

São extensões para servidores Web

Estendem `javax.servlet.http.HttpServlet`

Abordam características típicas do HTTP:

- Métodos GET e POST
- Cookies
- Sessões



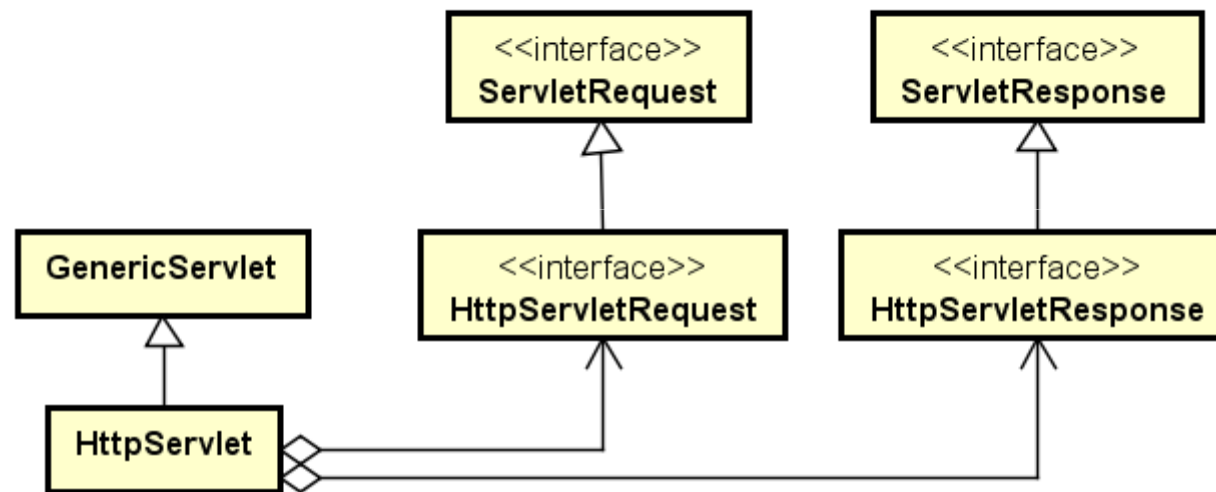
# API: SERVLET HTTP

**Interfaces:** HttpServletRequest, HttpServletResponse e HttpSession

**Classes abstratas:** HttpServlet

**Classes concretas:** Cookie

# API: SERVLET HTTP



## API: SERVLET HTTP

Para criar um servlet HTTP é necessário que a classe seja subclasse de `HttpServlet` e que implemente um dos métodos `doPost()` ou `doGet()`

- `doGet(HttpServletRequest, HttpServletResponse)`
- `doPost(HttpServletRequest, HttpServletResponse)`

A inicialização desse tipo de servlet deve ser realizada no método `init()`

EXEMPLE 1

## EXEMPLO 1

```
public class Exemplo1 extends HttpServlet {
    protected void processRequest(HttpServletRequest request,
        HttpServletResponse response) throws ServletException,
        IOException {
        response.setContentType("text/html;charset=UTF-8");
        try (PrintWriter out = response.getWriter()) {
            out.println("<!DOCTYPE html>");
            out.println("<html>"); out.println("<head>");
            out.println("<title>Servlet Exemplo1</title>");
            out.println("</head>"); out.println("<body>");
            out.println("<h1>Servlet Exemplo1 at " +
                request.getContextPath() + "</h1>");
            out.println("</body>"); out.println("</html>");
        }
    }
}
```

## EXEMPLO 1

Classe é um  
servlet

```
public class Exemplo1 extends HttpServlet {  
    protected void processRequest(HttpServletRequest request,  
        HttpServletResponse response) throws ServletException,  
        IOException {  
        response.setContentType("text/html;charset=UTF-8");  
        try (PrintWriter out = response.getWriter()) {  
            out.println("<!DOCTYPE html>");  
            out.println("<html>"); out.println("<head>");  
            out.println("<title>Servlet Exemplo1</title>");  
            out.println("</head>"); out.println("<body>");  
            out.println("<h1>Servlet Exemplo1 at " +  
                request.getContextPath() + "</h1>");  
            out.println("</body>"); out.println("</html>");  
        }  
    }  
}
```

## EXEMPLO 1

Requisição e Resposta  
são objetos

```
public class Exemplo1 extends HttpServlet {
    protected void processRequest(HttpServletRequest request,
HttpServletResponse response) throws ServletException,
    IOException {
        response.setContentType("text/html;charset=UTF-8");
        try (PrintWriter out = response.getWriter()) {
            out.println("<!DOCTYPE html>");
            out.println("<html>"); out.println("<head>");
            out.println("<title>Servlet Exemplo1</title>");
            out.println("</head>"); out.println("<body>");
            out.println("<h1>Servlet Exemplo1 at " +
                request.getContextPath() + "</h1>");
            out.println("</body>"); out.println("</html>");
        }
    }
}
```

## EXEMPLO 1

Obtém objeto para  
escrita – usando  
response

```
public class Exemplo1 extends HttpServlet {
    protected void processRequest(HttpServletRequest request,
        HttpServletResponse response) throws ServletException,
        IOException {
        response.setContentType("text/html; charset=UTF-8");
        try (PrintWriter out = response.getWriter()) {
            out.println("<!DOCTYPE html>");
            out.println("<html>"); out.println("<head>");
            out.println("<title>Servlet Exemplo1</title>");
            out.println("</head>"); out.println("<body>");
            out.println("<h1>Servlet Exemplo1 at " +
                request.getContextPath() + "</h1>");
            out.println("</body>"); out.println("</html>");
        }
    }
}
```



## EXEMPLO 1

```
public class Exemplo1 extends HttpServlet {  
    protected void processRequest(HttpServletRequest request,  
    HttpServletResponse response) throws ServletException,  
    IOException {  
        response.setContentType("text/html;charset=UTF-8");  
        try (PrintWriter out = response.getWriter()) {  
            out.println("<!DOCTYPE html>");  
            out.println("<html>"); out.println("<head>");  
            out.println("<title>Servlet Exemplo1</title>");  
            out.println("</head>"); out.println("<body>");  
            out.println("<h1>Servlet Exemplo1 at " +  
                request.getContextPath() + "</h1>");  
            out.println("</body>"); out.println("</html>");  
        }  
    }  
}
```

Pega dados  
do objeto  
request

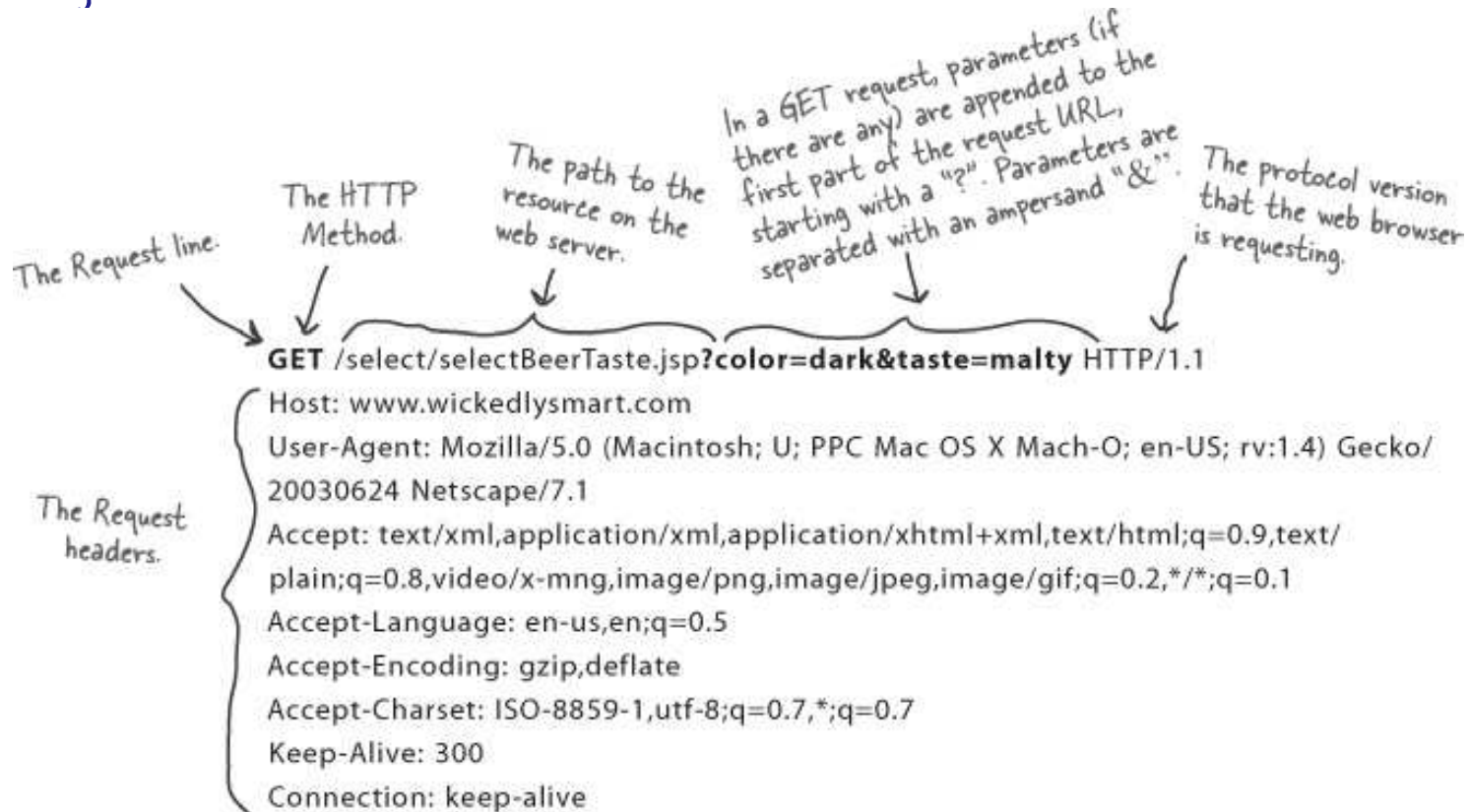
HTTPServletRequest

# REQUISIÇÃO HTTP

Uma requisição HTTP feita pelo browser

Ela contém vários cabeçalhos e informações, que podem ser extraídas usando os métodos da classe `HttpServletRequest`

# REQUISIÇÃO HTTP



# HTTPServletREQUEST: MÉTODOS

Método	Descrição
getParameter(String param)	Retorna o valor do parâmetro informado, se não existir o parâmetro retorna null
getParameterNames	Retorna o nome de todos os parâmetros
getParameterValues	Retorna todos os parâmetros do parâmetro informado
getServerName	Retorna o nome do host que recebe a solicitação
getServerPort	Retorna o número da porta que recebe a solicitação

# HTTPServletREQUEST: MÉTODOS

Método	Descrição
getRemoteAddr	Retorna o endereço IP do usuário
getRemoteUser	Retorna o usuário remoto se autenticado, caso contrário retorna null
getCookies	Retorna os cookies do cliente
getSession	Retorna a sessão
getRequestedSessionId()	Retorna o ID da sessão de um usuário
isRequestedSessionIdValid()	Verifica se o ID da sessão ainda é válido
getQueryString()	Retorna o conteúdo da queryString após o endereço
getMethod	Retorna o nome do método HTTP empregado na solicitação

# EXERCÍCIOS

# EXERCÍCIOS

Faça a questão 5 da lista de exercícios.



DOGET() E DOPOST()

# COMO IMPLEMENTAR DOGET() E DOPOST()

```
public class Exemplo1 extends HttpServlet {
protected void processRequest(HttpServletRequest
                                request, HttpServletResponse response)
                                throws ServletException, IOException {///...}
protected void doGet(HttpServletRequest request,
HttpServletResponse response)
                                throws ServletException, IOException {
    processRequest(request, response);
}
protected void doPost(HttpServletRequest request,
HttpServletResponse response)
                                throws ServletException, IOException {
    processRequest(request, response);
}
```

# MÉTODO GET

Os parâmetros são passados em uma única linha no query string, que estende a URL após uma “?”

Parâmetros são pares nome=valor que são enviados pelo cliente separados por “&”

Exemplo:

`http://localhost:8080/Servlets/Exemplo3?num1=12&num2=13`

# POST

Os parâmetros são passados como um stream no corpo da mensagem

O cabeçalho Content-length, que existe nas requisições POST informa o tamanho

Exemplo:

```
<form method="POST" action="Servlets/Exemplo3">  
<input type="text" name="num1">  
<input type="text" name="num2">  
<input type="submit">  
</form>
```

## EXEMPLOS: GET x POST

```
int num1 = Integer.parseInt(request.getParameter("num1"));  
int num2 = Integer.parseInt(request.getParameter("num2"));
```

O método `getParameter()` pode ser usado para obter dados que são oriundos de GET ou POST

## EXEMPLO 3

```
out.println("<h2>Num1="+request.getParameter("num1")+"</h2>");  
out.println("<h2>Num2="+request.getParameter("num2")+""</h2>");
```

Exemplo de URL:

<http://localhost:8080/Servlets/Exemplo3?num1=1&num2=3>

# EXERCÍCIOS

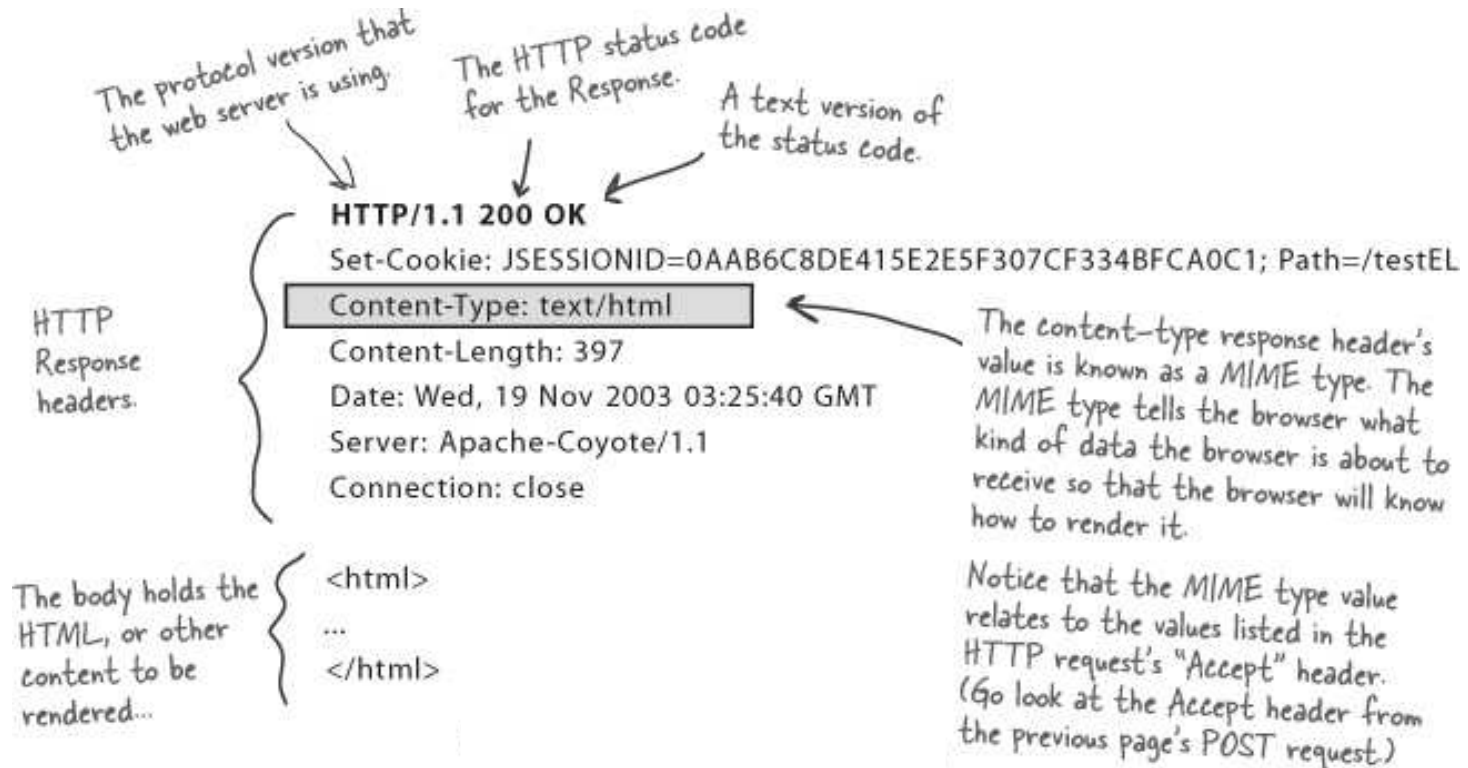
# EXERCÍCIOS

Faça as questões 6 a 8 da lista de exercícios.



HTTPSERVLETRESPONSE

# HTTPSERVLETRESPONSE



# RESPOSTA HTTP

Para gerar uma resposta é necessário obter do objeto `HttpServletResponse` um fluxo de saída

## **Writer**

Fluxo de saída formato caracteres

```
Writer out = response.getWriter();
```

## **OutputStream**

Fluxo de saída formato de bytes

```
OutputStream out = response.getOutputStream();
```

# RESPOSTA HTTP

Uma resposta HTTP é enviada pelo servidor ao browser

Ela contém várias informações sobre os dados anexados

Os métodos de `HttpServletResponse` permitem construir um cabeçalho

# HTTPServletResponse: MÉTODOS

Método	Descrição
addHeader()	Adiciona cabeçalho HTTP
setContentType()	Define o tipo MIME que será usado para gerar a saída (text/html; image/gif, etc.)
sendRedirect()	Envia informação de redirecionamento para o cliente
addCookie()	Adiciona novo cookie
encodeURL()	Encia como anexo da URL a informação de identificador de sessão (sessionid)

REDIRECCIONANDO PÁGINAS

# REDIRECIONANDO...

## No formCadastro2.html:

```
<form id="formcad" action="Exemplo5" method="POST">  
  <p>Informe o seu nome:  
    <input type="submit" value="Abrir outra página"/>  
  </p>  
</form>
```

## No servlet Exemplo5:

```
response.sendRedirect("index.html");
```

## REDIRECIONAMENTO COM INCLUDE E FORWARD

Usando `RequestDispatcher` o controle não volta ao browser, mas continua em outro servlet se usarmos `forward()` ou no mesmo servlet se for utilizado `include()`

`forward()` – repassa a requisição para um recurso

`include()` – inclui a saída e processamento de um recurso no servlet



## REDIRECIONANDO PÁGINAS EXEMPLO6

```
String caminho = "/index.html";
```

```
RequestDispatcher disp =
```

```
    getServletContext().getRequestDispatcher(caminho);
```

```
disp.forward(request, response);
```

# EXERCÍCIOS

# EXERCÍCIOS

Faça as questões 9 e 10 da lista de exercícios.

SESSÕES

# SESSÕES : INTRODUÇÃO

Como guardar informações entre requisições de um cliente, visto que o HTTP não mantém estado?

Soluções:

- Campos ocultos em formulário (hidden)
- Cookies
- Reescrita de URLs
- Sessões

# SESSÃO

O HTTP não mantém o estado da sessão, logo a aplicação Web deve mantê-lo

A sessão existe enquanto o navegador, que estabeleceu a primeira requisição, estiver aberto

É possível compartilhar objetos na sessão

# SESSÃO: CARACTERÍSTICAS

Armazenadas no lado do servidor

Possibilidade de se armazenar objetos Java

Cada sessão é única para cada cliente e persiste através de várias requisições

A sessão é representada por um objeto HttpSession e são obtidas através da requisição

# ESCOPOS

Contexto da aplicação – existe enquanto a aplicação estiver na memória

Sessão – dura uma sessão do cliente

Requisição – existe durante o tempo que a requisição existir



# HTTPSESSION

Classe que representa uma sessão

Exemplo para obter:

```
HttpSession s = request.getSession(boolean create)
```

***create = true*** – se a sessão não existir, esta é criada e depois retornada; caso exista é, simplesmente, retornada.

***create = false*** – se a sessão não existir, retorna null; caso exista retorna a sessão existente.

## HTTPSESSION : EXEMPLO

```
protected void doGet(HttpServletRequest request,
                    HttpServletResponse response)
                    throws ServletException{
    HttpSession session = request.getSession(true);
    Usuario user = (User) session.getAttribute("usuario");
    if (user != null){
        //Faça alguma coisa
    }else{
        session.invalidate();
        response.sendRedirect("login.jsp");
    }
}
```

# HTTPSESSION: MÉTODOS

Método	Descrição
setAttribute(String alias, Object objeto)	Armazena um objeto na sessão corrente. A princípio, só o cliente vinculado à sessão pode ter acesso ao objeto
getAttribute(String alias)	Retorna o objeto armazenado com o alias definido.
removeAttribute(String alias)	Remove o objeto armazenado com o alias definido
setMaxInactiveInterval()	Define quanto tempo a sessão poderá ficar inativa
getMaxInactiveInterval ()	Retorna quanto tempo a sessão poderá ficar inativa

# HTTPSESSION: MÉTODOS

Método	Descrição
isNew()	Retorna se uma sessão é válida
getAttributeNames()	Retorna uma enumeração com todos os nomes dos atributos armazenados na sessão
invalidate ()	Invalida a sessão e remove todos os objetos associados a ela

# HTTPSESSION

Pode-se definir o Timeout de uma sessão no arquivo descriptor web.xml descriptor da aplicação

```
<web-app>
  ...
  <session-config>
    <session-timeout>30</session-timeout>
  </session-config>
  ...
</web-app>
```

## ID DA SESSÃO

A sessão não é enviada a cada requisição/resposta, pois isso deixaria a aplicação lenta e insegura

Apenas o ID da sessão é transmitido através de um `cookie` usando o nome `JSESSIONID`

A API de servlets permite o uso de sessões mesmo que o navegador do usuário não suporte cookies

# HTTPSERVLETRESPONSE

