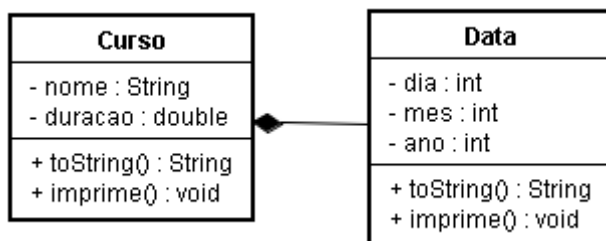


Disciplina: Programação para Web I	Semestre: 3º
Turma: Noite	
Data: 07/03/2017	Professora: Silvia Bertagnolli

LISTA DE EXERCÍCIOS

1) Implemente as classes abaixo usando a linguagem de programação Java



2) Usando as classes da Questão 1 Identifique o que será impresso pelo código abaixo:

```

public class TesteCurso {
    public static void main(String[] args) {
        Curso curso1 = new Curso();
        System.out.println(curso1.toString());
        Data data1 = new Data();
        Curso curso2 = new Curso("Java I", 8.0, data1);
        System.out.println(curso2.toString());
        Data data2 = new Data(20, 8, 2014);
        Curso curso3 = new Curso("Java II", 8.0, data2);
        System.out.println(curso3.toString());
    }
}
  
```

3) Usando as classes da Questão 1 Identifique o que será impresso pelo código abaixo:

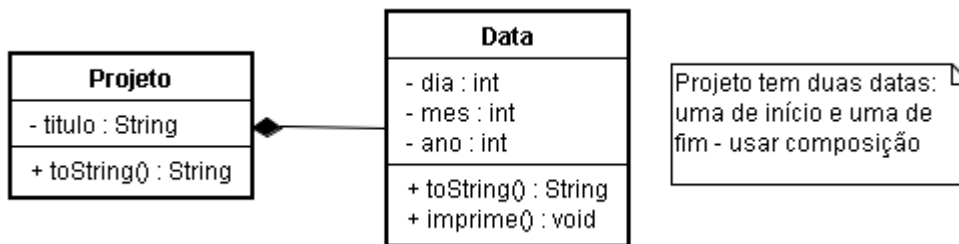
```

public class TesteCurso2 {
    public static void main(String[] args) {
        Curso curso1 = new Curso();
        System.out.println(curso1.toString());
        Data data1 = new Data();
        curso1.setData(data1);
        Curso curso2 = new Curso("Java I", 8.0, data1);
        System.out.println(curso2.toString());
        data1.setAno(2013);
        System.out.println(curso2.getData());
    }
}
  
```

4) Usando as classes da Questão 1 monte o menu abaixo:

- 1 – Cadastrar Curso
- 2 – Pesquisar Curso usando o nome
- 3 – Pesquisar Curso usando a data em que ocorre
- 4 – Listar todos os cursos
- 5 - Sair

5) Implemente a classe abaixo, usando a linguagem de programação Java:



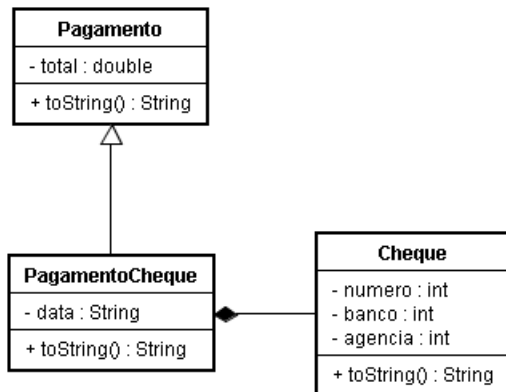
6) Usando as classes da Questão 5 determine o que será impresso pelo código abaixo:

```
public class TesteProjeto {
    public static void main(String[] args) {
        Projeto vetorProjs[] = new Projeto[6];
        vetorProjs[0] = new Projeto();
        Data data = new Data(12, 12, 2014);
        vetorProjs[0] = new Projeto("SIA", new Data(14, 05, 2014), data);
        vetorProjs[1] = vetorProjs[0];
        vetorProjs[1].setDataFim(new Data(31, 01, 2015));
        for (int i = 0; i < vetorProjs.length; i++) {
            System.out.println(vetorProjs[i].toString());
        }
        data = vetorProjs[0].getDataInicio();
        data.setDia(21);
        vetorProjs[1].setDataFim(data);
        for (int i = 0; i < vetorProjs.length; i++) {
            System.out.println(vetorProjs[i].toString());
        }
    }
}
```

7) Usando as classes da Questão 5 monte o menu abaixo usando vetores, seguindo as orientações abaixo:

- 1 – Cadastrar Projeto
- 2 – Pesquisar Projeto usando título
- 3 – Pesquisar Projeto usando a data
- 4 – Listar todos
- 5 – Sair

8) Analise a figura abaixo para responder as questões 9 e 10:



9) Implemente as classes do esquema acima (Pagamento e Cheque) e depois preencha as lacunas no código abaixo. Note que PagamentoCheque pode ser composto por vários cheques.

```

public class PagamentoCheque _____{//1
    private String data;
    _____//2
    public PagamentoCheque(){}
    public PagamentoCheque(double t, String d, Cheque c[]){
        _____//3
    }
    public String toString(){
        _____//4
    }
    public String getData() {return data;}
    public void setData(String data) {this.data = data;}
    //5 - getCheques
    //6 - setCheques
}
  
```

10) Analise o código abaixo e determine as linhas que contém erros:

```

public class Teste {
    public static void main(String[] args) {
        Pagamento vetor [] = new Pagamento[5];
        Cheque c1 = new Cheque(1234, 1267);
        Cheque cheques[] = new Cheque[2];
        cheques[2] = new Cheque(1235, 12, 1245);
        vetor[0] = new PagamentoCheque(100.0, "12/11/2008", c1);
        vetor[2] = new PagamentoCheque (150.0, "16/11/2008", 1234, 1, 3453);
        vetor[4] = new PagamentoCheque (50.0, "18/11/2008", cheques);

        for(int i=0; i<vetor.length; i++)
            System.out.println(vetor[i].toString());
    }
}
  
```

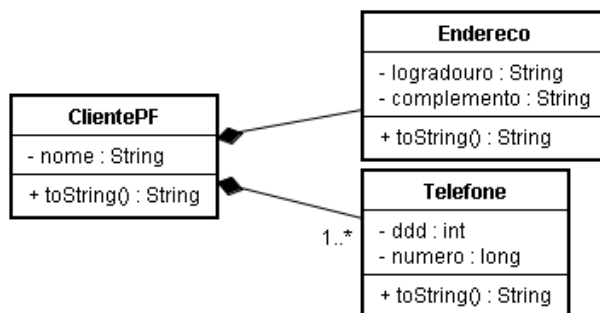
11) Crie o projeto “ColecoesJava”, no Eclipse, e crie dentro dele as classes dos exercícios 12 ao 17.

12) Faça um programa que lê 5 números e:

- 12.1 Adiciona os números na lista, exibindo uma mensagem se conseguiu adicionar ou não na lista o número;
- 12.2 Remove o primeiro item da lista;
- 12.3 Imprime o número de elementos da lista;
- 12.4 Adiciona um número lido na posição 1;
- 12.5 Verifica se um número lido está dentro da coleção e mostra uma mensagem;
- 12.6 Remover todos os objetos da coleção e imprimir uma mensagem que informa se a lista está ou não vazia;

Obs.: use para leitura a classe JOptionPane

13) Crie um mapa que deve usar a classe ClientePF abaixo. A chave deste mapa é o CPF do cliente e o valor que é armazenado são os dados do cliente, ou seja, um objeto do tipo cliente.



14) Analise a classe Par abaixo e depois responda o item 14.1 abaixo:

```

public class Par <P, S>{
    private P primeiro;
    private S segundo;
    public Par() {}
    public Par(P p, S s){
        primeiro = p;  segundo = s;
    }
    public P getPrimeiro(){return primeiro;}
    public S getSegundo(){return segundo;}
    public void setPrimeiro(P p){primeiro= p;}
    public void setSegundo(S s){segundo = s;}
    public String toString(){ return primeiro + " " + segundo; }
}
  
```

14.1 Qual a saída produzida pela classe de Teste abaixo?

```
public class Teste {  
    public static void main(String[] args) {  
        Par<Integer, String> mes = new Par<>();  
        mes.setPrimeiro(1);  
        mes.setSegundo("Janeiro");  
        System.out.println(mes.toString());  
        mes.setPrimeiro(2);  
        mes.setSegundo("Fevereiro");  
        System.out.println(mes.toString());    }  
}
```

- 15) Crie uma classe com o nome **PilhaCDs** que deve armazenar os CDs que você tem. Você deve inserir 7 CDs na pilha, remover dois CDs, depois, imprimir todos os objetos inseridos.

CD
- titulo : String
- ano : int
- banda : String

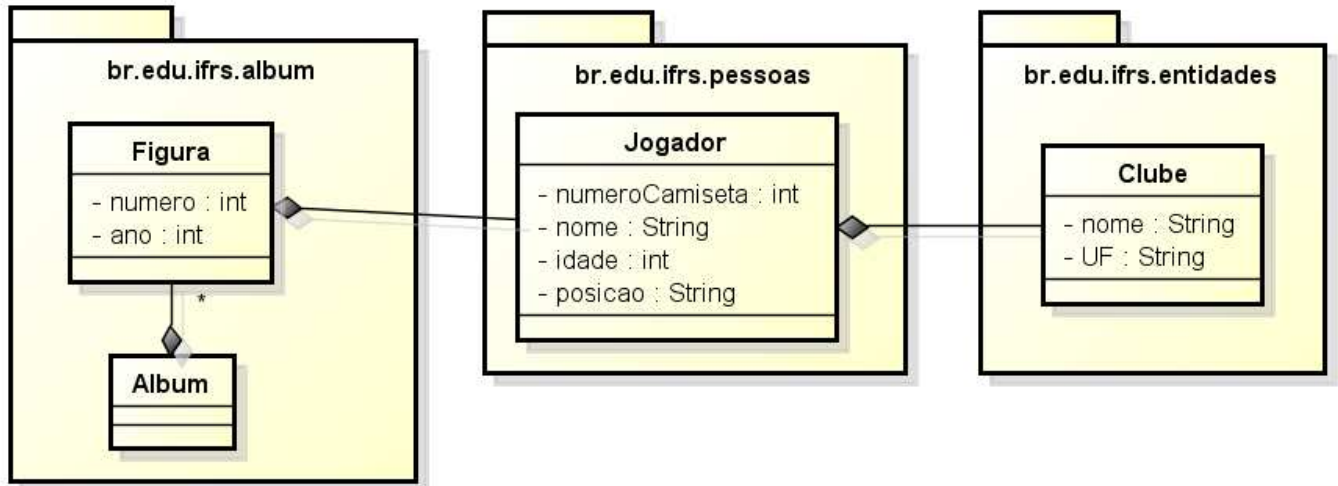
(obs.: para resolver esse exercício use a classe `LinkedList`; a classe `CD` acima e implementar toda a solução usando os conceitos de pilha).

- 16) Crie uma classe com o nome **FilaCarros** que deve armazenar os carros que devem ser emplacados em um CRVA. Você deve inserir 5 carros na fila, imprimir todos os objetos inseridos. Depois, excluir 2 e imprimir todos os carros que restaram na fila novamente.

Carro
- placa : String
- ano : int
- modelo : String

(obs.: para resolver esse exercício use a classe `LinkedList`; a classe `Carro` acima e implementar toda a solução usando os conceitos de fila).

17) Use as classes abaixo para criar o Album de Figuras de jogadores vinculados a clubes de futebol. Observe que a classe álbum deve conter várias figuras, e cada figurinha é de um jogador, e cada jogador pertence a um clube.



Obs.:

- 15.1 a classe álbum deve possuir o método `main()`
- 15.2 você deve adicionar 5 figuras no álbum
- 15.3 remover a figura da posição 2
- 15.4 listar todo o álbum
- 15.5 remover a figura da posição 5 do álbum (verificar se ela existe antes de excluir)
- 15.6 mostrar o número das figuras que foram registradas no álbum
- 15.7 ordenar o álbum usando o número da figura