## PROGRAMAÇÃO PARA WEB I AULA 16

Profa. Silvia Bertagnolli

JSF

## TABELAS

#### USANDO TABELAS DE DADOS

Cria a variável pessoaLista que aponta para o atributo lista da classe

```
<h:body>
  <h:form>
    <h:dataTable border="1" value="#{pessoaBean.lista}"
                              var="pessoaLista">
         <h:column>
            #{pessoaLista.nome}
         </h:column>
     </h:dataTable>
</h:form>
```

Mostra na tabela somente o nome que está sendo referenciado pela variável pessoaLista

Obs.: <h: column> adiciona as colunas na tabela

#### CLASSE PESSOABEAN

```
lista está nula então carrega a
import java.util.LinkedList;
                                  lista, caso contrário só a
import javax.faces.bean.ManagedB
                                  retorna para o JSF
@ManagedBean
public class PessoaBean {
    private Pessoa pessoa = new Pessoa();
    private List<Pessoa> lista ;
    public Pessoa getPessoa() {    return pessoa;  }
    public void setPessoa(Pessoa p) { this.pessoa = p; }
    public List<Pessoa> getLista() {
        if(lista == null)
           return pessoa.listar();
        return lista;
```

O JSF chama o método getLista() "n" vezes, conforme o número de

objetos dentro da lista. Para evitar isso verificamos se a

### CABEÇALHO EM TABELAS

Podemos adicionar cabeçalhos em tabelas usando as TAGs do core

Usamos as facetas (facet) para modificar um componente

Usamos xmlns:f=http://xmlns.jcp.org/jsf/core

Note que agora estamos usando o namespace f e não mais h

### CABEÇALHO EM TABELAS

## EXERCÍCIOS 2 A 4

### COMPONENTES

### COMPONENTES

h:form - não é necessário indicar nenhuma action, mas é importante atribuir um valor para a propriedade id

### INPUT

### COMPONENTES INPUT

#### h:inputText

Entrada de dados restrita - campo de texto Propriedades principais:

- size determina o número de caracteres permitido
- maxlength tamanho máximo visível
- required se o campo é obrigatório
- requiredMessage a mensagem que deve ser exibida se nenhum valor for informado
- readonly se o campo é somente leitura
- Principal propriedade: value, pois compreende o valor (texto) do componente

### COMPONENTES INPUT

#### h:inputTextarea

#### Propriedades

- rows para definir o número de linhas
- cols para o número de colunas
- required se o campo é obrigatório
- requiredMessage a mensagem que deve ser exibida se nenhum valor for informado
- disabled se o campo não está habilitado para edição Principal propriedade: value, pois compreende o valor (texto) do componente

### COMPONENTES INPUT

#### h:inputSecret

Usado para entrada de dados do tipo senha

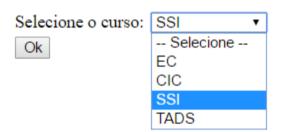
#### Propriedades:

- maxlength tamanho máximo visível
- required se o campo é obrigatório
- requiredMessage a mensagem que deve ser exibida se nenhum valor for informado

## EXERCÍCIOS 5 E 6

### SELECTONEMENU

### COMPONENTES SELECT



Geralmente chamado de caixa de combinação ou combobox

h:selectOneMenu - é um input que traz para o usuário opções pré-definidas

h:selectItem - usado para mostrar mensagem estática ao usuário e garantir que um dado foi selecionado

### COMPONENTES SELECT

h:selectItems – usado para buscar de um ManagedBean dados, a propriedade value é usada para este fim

itemValue – usado para obter o dado selecionado pelo usuário

itemLabel – usado para especificar o que vai aparecer para o usuário

### COMPONENTES SELECT

Define onde será armazenado o valor selecionado

Define a origem dos dados que serão exibidos

## EXERCÍCIO 7

## SELECTONERADIO

### COMPONENTE SELECTONERADIO

Selecione o curso: O EC O CIC O SSI O TADS

Geralmente chamado de radiobutton

#### h:selectOneRadio

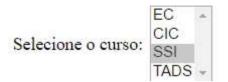
Quase igual ao h:selectOneMenu

Tem a propriedade lineDirection, para colocar os botões de rádio em linha; ou pageDirection, para colocar as opções uma abaixo da outra

# EXERCÍCIO 8

## SELECTONELISTBOX

### COMPONENTES SELECTONELISTBOX



Geralmente chamado de caixa de listagem ou listbox

#### h:selectOneListbox

Carrega a lista aberta com os dados

Tem a propriedade size que é usada para determinar o número de linhas da lista que ficará visível sem a necessidade de rolagem

# EXERCÍCIO 9

## SELECTMANY CHECKBOX

### COMPONENTE SELECTMANYCHECKBOX

Selecione o(s) curso(s): ☐ EC ☐ CIC ☐ SSI ☐ TADS

Geralmente chamado de caixa de verificação ou checkbox

#### h:selectManyCheckbox

Carrega a lista aberta com os dados

Tem a propriedade lineDirection, para colocar os botões de rádio em linha; ou

pageDirection, para colocar as opções uma abaixo da outra

### SELECTBOOLEAN CHECKBOX

### SELECTBOOLEANCHECKBOX

Aluno Matriculado: 🗹

Deve ser vinculado à atributos booleanos

<h:selectBooleanCheckbox

value="#{alunoBean.aluno.matriculado}"/>

O checkbox assume o valor do atributo matriculado – true ou false

### EXIBINDO OUTROS COMPONENTES

Aluno Matriculado:

Selecione -- ▼
Selecione --

EC CIC

### EXIBINDO OUTROS COMPONENTES

# EXERCÍCIO 10

## GRIDS

### H: PANELGRID

Renderiza uma tabela cujo número de colunas é definido pela propriedade columns

Vantagem: é possível mostrar os componentes com 2, 4, 6 ou n colunas modificando apenas a propriedade columns do componente grid

#### H: PANELGROUP

 $\acute{ t E}$  um container que serve apenas para agrupar outros componentes

Ele é usado também quando desejamos renderizar um componente ou vários a partir da ação realizada em outro componente

No exemplo a caixa de combinação de curso é exibida somente se o usuário marca a caixa de seleção – o componente é atualizado via AJAX através do seu id com valor "matriculado"

## EXERCÍCIOS II E 12

# FORMATAÇÕES

### EXIBINDO VALORES CONVERTIDOS NO OUTPUTTEXT

Formata o número usando moeda corrente!

# EXERCÍCIO 13

## RECURSOS

### INCLUINDO RECURSOS

#### Passos:

- 1. Criar a pasta resources dentro do projeto
  - PaginasWeb -> resources
- 2. Criar a pasta para colocar as imagens
- 3. Criar a pasta para colocar os arquivos.css ou .js

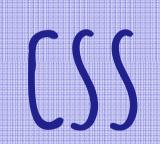
### USANDO IMAGENS

1. Usando imagens de um servidor

```
<h:graphicImage url="caminhoImagem"/>
```

2. Usando imagens incluídas no projeto

```
<h:graphicImage library="pasta" name="nomeImagem"/>
```



### USANDO .CSS

Podemos usar as folhas de estilo de 4 formas:

- 1 inline regras dentro da TAG
- 2 interna regras definidas no cabeçalho do HTML
- 3 externa regras definidas em um documento separado
- 4 usando a library do JSF

### USANDO . CSS: INLINE

Tudo definido na linha do componente

<h:outputText value="mudando a cor da fonte e do background
do texto" style="color>#0066ff; font-family:Arial;"/>

### USANDO . CSS: INTERNA

### USANDO .CSS: EXTERNA

#### USANDO .CSS

```
Definir o estilo usando class ou id em um arquivo de estilos
Incorporar aos recursos do JSF como se fosse HMTL:
<h:outputStylesheet library="css" name="estilos.css"/>
<h:commandButton value="Ok" class="botoes"/>
```

## EXERCÍCIO 14

### VALIDADORES

#### VALIDADORES NATIVOS

f:validateLongRange: Usado para validar números inteiros f:validateDoubleRange: Usado para validar números reais

Propriedades:

minimum - indica o menor valor aceito

maximum - indica o maior valor que pode aceitar

### VALIDADORES NATIVOS

#### f:validateLenth:

Usado para validar o tamanho de uma String (mínimo e máximo)

#### f:validateRegex

Permite criar uma regra para validar uma determinada informação

Exemplo letras de a-z ou A-Z a expressão regular seria:

$$[A-Z][a-z]+([ ] [A-Z][a-z]+)*$$