

Curso: Programação Orientada a Objetos com C#

<https://www.udemy.com/programacao-orientada-a-objetos-csharp>

Prof. Nelio Alves

Lista de Exercícios – Introdução à Programação Orientada a Objetos

1)

Fazer um programa para ler os valores da largura e altura de um retângulo. Em seguida, mostrar na tela o valor de sua área, perímetro e diagonal. Usar uma classe como mostrado no projeto ao lado.

Retangulo
+ largura : double + altura : double
+ area() : double + perimetro() : double + diagonal() : double

Exemplo:

Entrada:	Saída:
3.00 4.00	AREA = 12.00 PERIMETRO = 14.00 DIAGONAL = 5.00

2)

Fazer um programa para ler os dados de um funcionário (nome, salário bruto e desconto). Em seguida, mostrar os dados do funcionário (nome e salário líquido). Em seguida, aumentar o salário do funcionário com base em uma porcentagem dada e mostrar novamente os dados do funcionário. Use a classe projetada abaixo.

Exemplo:

```
Nome: Joao Silva
Salario bruto: 6000.00
Desconto: 1000.00

Dados do funcionário: Joao Silva, R$ 5000.00

Deseja aumentar o salário em qual porcentagem? 10.0

Dados do funcionário: Joao Silva, R$ 5600.00
```

Funcionario
+ nome : String + salarioBruto : double + desconto : double
+ salarioLiquido() : double + aumentarSalario(porcentagem : double) : void

3)

Fazer um programa para ler o nome de um aluno e as três notas que ele obteve nos três trimestres do ano (primeiro trimestre vale 30 e o segundo e terceiro valem 35 cada). Ao final, mostrar qual a nota final do aluno no ano. Dizer também se o aluno está aprovado ou não e, em caso negativo, quantos pontos faltam para o aluno obter o mínimo para ser aprovado (que é 60% da nota). Você deve criar uma classe Aluno para resolver este problema.

Exemplos:

Entrada:	Saída:
João Pedro 27.00 31.00 32.00	NOTA FINAL = 90.00 APROVADO
Entrada:	Saída:
João Pedro 17.00 20.00 15.00	NOTA FINAL = 52.00 REPROVADO FALTARAM 8.00 PONTOS