

CENTRO DE ENSEÑANZA TÉCNICA Y SUPERIOR



Escuela de Ingeniería

Ciencias de la Computación Aplicadas

Lectura 3

Presenta:

Christian Moises Cuevas Larin 029794

Tijuana, B.C., 30 de Agosto de 2018

En la última clase de Ciencias de la Computación Aplicadas, CCA, aprendimos que las aplicaciones no solo necesitan funcionar, sino también deben tener una buena interfaz gráfica de usuario, IGU/GUI, para facilitar el uso del usuario. Además de tener una “buena” idea para una aplicación también debemos tener un plan para saber como haríamos tal aplicación, y saber cual sería nuestro mercado.

Sabiendo cuál es nuestro mercado, podemos diseñar la GUI para nuestros usuarios, por ejemplo, una aplicación para adultos y niños necesitaría tener la GUI apropiada para que no haya complicaciones, ya que la mayoría de los niños tienen menos tiempo para la atención; e incluso sabiendo cuál es nuestro mercado, también deberíamos conocer nuestra demografía, por ejemplo: rango de edad, habilidades, educación, etc.

Después de haber diseñado un GUI adecuada para su mercado, es hora de ponerlo en práctica. Cuando ponga en práctica su software notará varias cosas que usted, como desarrollador del software, no notará, y está bien, por ejemplo: varios videojuegos tienen una alfa, beta y aún más prácticas para recibir comentarios de los usuarios. y mejorar su videojuego.

Hay casos en los que su software, dispositivo, idea, etc. no resultan ser tan grandiosos como usted creía que eran, y está bien, hemos aprendido que el truco para convertir una idea en algo exitoso es para estudiar lo que le gustaría lograr, por ejemplo: digamos que le gustaría vender software a las escuelas para niños, entonces será mejor que estudie el mercado y sepa qué es lo que ya se inventó. Si hay algo que falta o necesita mejoras, puede ser ese cambio y, al hacerlo, contribuir y lograr lo que le gustaría hacer.

Dicho esto, esta clase me ha pensado que debes estudiar el mercado en el que te gustaría entrar antes de hacer cualquier otra cosa, eso es algo que nunca había pensado antes. Siempre he saltado a un proyecto sabiendo poco o nada acerca del mercado, ahora sé que debo ser diligente al escoger algo para trabajar en. La clase esta vez fue solo la cantidad correcta de tiempo, no demasiada información solo lo suficiente.