**Tarea Heaps**

José Manuel Martínez del Campo

Se implementó un algoritmo de ordenamiento utilizando MinHeap. En las pruebas se utilizó la misma cantidad con la que se había probado Trie y MergeSort la tarea pasada. Con una cantidad de palabras desde 10,000 hasta 100,000 (<https://gist.github.com/h3xx/1976236>).

Los datos del MergeSort y del Trie son de tarea pasada

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Cantidad de Palabras** | **Merge-Sort (segundos)** | **Trie (segundos)** | **HeapSort (segundos)** |
| 1000 | 0.00634 | 0.00932 | 0.01221 |
| 10000 | 0.01610 | 0.13890 | 0.48708 |
| 50000 | 0.09021 | 0.31892 | 3.80772 |
| 75000 | 0.12168 | 0.58939 | 6.17804 |

Por lo visto en los datos resultantes, podemos concluir que el HeapSort no es un algoritmo eficiente, si se le compara con los otros dos.