TAREA TRIE

El ordenamiento usando Tries es posible usarlo en casi cualquier caso, ya que si se cambia el arreglo que contiene las llaves, es posible usarlo siempre, y ordenar las cosas en el orden que tu quieras. En el trie implementado en este experimento se creó un método que crea un arreglo con los caracteres del código ascii después del 33. Después por medio de un Scanner se le introduce palabra por palabra al trie y se recorre el trie de una manera ordenada, toda esta operación de inicio a fin se tarda un total de 5 segundos.

El ordenamiento usando Merge Sort es mucho más rápido. El tiempo que tardó en ejecutarse fue menos de un segundo haciéndolo mucho más eficiente que usar un trie.

El total de datos utilizados para el ordenamiento fue de 102,956. Para ambos se utilizó un Scanner y un file para hacer la lectura de los datos del archivo de texto.

La razón por la que el trie es más lento es ya que en el trie primero se introducen todos los datos y después se recorre lo cuál lo hace mucho más lento. Comparado con los otros métodos de ordenamiento vistos en clase el trie es viable, pero es cierto que tiene que tener muchas más especificaciones. Ninguno de los otros métodos de ordenamiento necesitaban tener cuidado con que tipo de datos le eran introducidos, en el trie esto si puede causar problemas ya que si símbolos que no se encuentran en el arreglo de llaves son utilizados puede causar que el programa ya no funcione.