



FEDERACION MENDOCINA DE TENIS DE MESA

REGLAMENTO DE TORNEOS TODO COMPETIDOR

Actualizado - Junio 2024

Capítulo 1 - GENERALIDADES Y CATEGORÍAS

- 1.1. Este Reglamento tiene vigencia a partir del mes de Julio de 2024.
- 1.2. Los Torneos Regatas se regirán por el Reglamento de Competencias Individuales del Campeonato Metropolitano Individual, y por el presente Reglamento.
- 1.3. Las categorías que se disputarán son las siguientes:
 - 1.3.1. Todo Competidor
 - 1.3.2. Primera División
 - 1.3.3. Segunda División

1.3.4. Tercera División

1.3.5. Cuarta División

1.3.6. Quinta División

Capítulo 2 – SISTEMA DE COMPETENCIA

2.1. Sistema de Competencia:

2.1.1. Todos los partidos serán disputados al mejor de 5 (cinco) sets.

2.1.2. Para que se realice una categoría deberá haber un mínimo de 6 jugadores inscriptos.

2.1.3. La Llave Final será disputada bajo el sistema Simple Eliminación.

2.1.4 Partido por el tercer puesto: En las categorías "Todo Competidor" y "Primera" se jugará un partido por el tercer puesto, asegurando que sólo haya un tercer lugar.

2.2. Orden de Juego en las Zonas:

2.2.1. El primer partido tendrá una tolerancia máxima de 15 minutos, después de los cuales automáticamente se le dará por perdido (W.O.) a él/los jugador/es ausente/s, sin tener los mismos la facultad de acordar un nuevo horario con los jugadores de su zona. El resto de los partidos se disputarán en los horarios establecidos, sin tolerancia horaria. Esta medida se fija con el fin de no dilatar el desarrollo del torneo.

2.2.2. Zona de 3 jugadores: 1º Partido 1 con 3; 2º Partido 1 con 2; 3º Partido 2 con 3.

2.2.3. Zona de 4 jugadores: 1º Partido 1 con 3; 2º Partido 2 con 4; 3º Partido 1 con 2; 4º Partido 3 con 4; 5º Partido 1 con 4; 6º Partido 2 con 3.

2.2.4. Si hubiera en una misma zona 2 jugadores del mismo club se alterará el orden de partidos para que jueguen entre ellos el primer partido.

2.2.5. Para agilizar el desarrollo del torneo el Juez General podrá autorizar adelantar un partido si uno de los jugadores del primer encuentro está ausente. Si dicho jugador se presentara dentro de los 15 minutos de tolerancia la zona continuará con el orden establecido desde el primer encuentro, siendo válido el partido jugado.

2.3. Criterio de preclasificación

2.3.1. El orden de preclasificación en todas las categorías será de acuerdo con su ranking.

2.3.3. En caso de inscribirse al evento jugadores que no posean ranking en FMTM, la federación asignará un puntaje a dicho competidor en función de sus antecedentes deportivos. Ese puntaje asignado, será el que se utilizará para la preclasificación.

2.4. Sorteo

2.4.1. El armado de las zonas será de acuerdo con el siguiente método:

2.4.1.1. El 1º preclasificado será sembrado en la posición 1 de la zona A, el 2º preclasificado será sembrado en la posición 1 de la zona B, y así sucesivamente hasta completar la posición 1 de todas las zonas.

2.4.1.2. En lo siguiente se utilizará el sistema de “serpenteo” o “serpenteo modificado”, con exclusión de club mientras sea posible, para completar todas las posiciones de la zona.

2.4.1.3. Luego de colocar todas las posiciones 1 de las zonas, el siguiente jugador en orden de rating será colocado en la posición 2 de la última zona sembrada; y se continuará, de manera ascendente, colocando jugadores en la posición 2 de cada zona hasta llegar a la última zona.

2.4.1.4. Luego de colocar todas las posiciones 2 de las zonas, el siguiente jugador en orden de ranking será colocado en la posición 3 de la última zona sembrada; y se continuará, de manera decreciente, colocando jugadores en la posición 3 de cada zona hasta llegar a la última zona, continuando de igual manera para completar todas las posiciones 4, 5 y las que hubiere.

2.4.1.5. Para el sembrado de las zonas en el “serpenteo modificado” se sembrarán las primeras posiciones como en 2.4.1.1. Luego se tomarán la cantidad de jugadores como segundas posiciones haya y entre ellos se sortearán sus ubicaciones respetando la exclusión de club. Se repetirá el mismo procedimiento para las terceras posiciones y cuartas.

2.5. Sorteo de la “Llave Final”:

2.5.1. Se utilizará el criterio descripto en el Reglamento Técnico de la ITTF.

2.5.2. El sorteo de las llaves finales se realizará utilizando las posiciones alcanzadas por los jugadores y respetando que los clasificados de un mismo grupo se sorteen en mitades opuestas.

2.5.3. Jugadores clasificados en el primer lugar en las zonas:

2.5.3.1. El 1º del grupo A se ubicará en el primer lugar de la mitad superior y el 1º de la zona B en el último lugar de la mitad inferior (excepto en el caso de jugadores sembrados directamente en la llave, en cuyo caso se procederá al corrimiento de posiciones).

2.5.3.2. Se sortean el 1º de las zonas C y D en el último lugar de la mitad superior y el primer lugar de la mitad inferior.

2.5.3.3. Se sortean en los lugares correspondientes a los ganadores de las zonas E, F, G y H.

2.5.3.4. Se sortean en los lugares correspondientes a los ganadores de las zonas I, J, K, L, M, N, O y P.

2.5.3.5. Si hubieran más de 16 zonas se sortearán también en los lugares correspondientes del cuadro, siempre tomándolos en grupos de potencias de 2 sucesivas.

2.5.4. Jugadores clasificados en el segundo lugar en las zonas:

2.5.4.1. Se sortearán los jugadores clasificados en el segundo lugar de su zona en cualquier lugar de la llave.

2.5.4.2. En este paso se aplicará el criterio de exclusión por zona (los jugadores que compitieron en una misma zona se sortean en mitades opuestas del cuadro).

CAPITULO 3 - PUNTAJES

Instancias	1	2	SF	4F	8F	16F	32F
TODO COMP	253	225	180	150	120	75	30
PRIMERA	190	150	120	100	80	50	20
SEGUNDA	126	100	80	66	53	33	13
TERCERA	84	66	53	44	35	22	8
CUARTA	56	44	35	29	23	14	5
QUINTA	37	29	23	19	15	10	3

CAPITULO 4 - PREMIOS:

4.1 Categorías "Todo Competidor" y "Primera"

4.1.1 Premios en efectivo: Los premios para las categorías "Todo Competidor" y "Primera" se otorgarán en efectivo o transferencia, de acuerdo a la siguiente distribución:

PREMIOS				
CATEGORIAS	1º PUESTO	2º PUESTO	3º PUESTO	4º PUESTO
TODO COMPETIDOR	\$22.000	\$16.000	\$10.000	Medalla
PRIMERA	\$12.000	\$8.000	\$5.000	Medalla
SEGUNDA	Medalla	Medalla	Medalla	Medalla
TERCERA	Medalla	Medalla	Medalla	Medalla
CUARTA	Medalla	Medalla	Medalla	Medalla
QUINTA	Medalla	Medalla	Medalla	Medalla

CAPITULO 5 - ARBITRAJE:

5.1 Arbitraje en Play Offs

5.1.1 Pago por partido: Se pagará a cada persona que arbitre un partido en los play offs de las categorías "Primera" y "Todo Competidor" la suma de \$300 por cada partido.

FIN DEL REGLAMENTO