Universidad Tecnológica Centroamericana

Facultad de Ingenierías

Carrera de Ingeniería en Sistemas Computacionales Organización de Archivos

NOMBRE	<u>1</u>
FECHA DE ENTREGA	1
MOTIVACIÓN	1
DESCRIPCIÓN	2
ARCHIVOS A UTILIZAR DATOS PREESTABLECIDOS	2
DATOS PREESTABLECIDOS	4
REQUERIMIENTOS	5
MENÚ DEL PROGRAMA	6
SUGERENCIA DE LISTA DE CLASES	6
EVALUACIÓN	<u> 7</u>
	_
SECCIONES QUE DEBERÁ TENER LA DOCUMENTACIÓN:	8

Nombre

Sistema Gestor de Cobros de Servicios Telefónicos

Fecha de Entrega

Entregas

- 1. 14 de Febrero
- 2. 11 de Marzo

Motivación

En el curso de organización de archivos se abordarán técnicas para el uso de almacenamiento secundario, en otras palabras el uso de archivos. Es muy importante para el estudiante experimentar el rendimiento de los procesos que se desarrollan en archivos, para tener idea de la importancia que tienen las diferentes estrategias y técnicas que

sirven para mejorar el desempeño de los programas cuando usan archivos. En este proyecto podrán visualizar el rendimiento utilizando acceso secuencial y acceso indexado.

Descripción

Archivos a Utilizar

Este programa deberá tener los siguientes archivos con la estructura que se especifica

Archivo	CLIENTS		
Descripción	1		
Archivo Ma	aestro. Sirve p	ara registrar l	os datos de los clientes.
Campo	Tipo	Tipo Longitud Descripción	
CLIEID	INT	13	Número de Identidad del Cliente
CLIEFN	CHAR	20	Nombres del Cliente
CLIELN	CHAR	20	Apellidos del Cliente
CLIEEM	CHAR	30	Correo Electrónico del Cliente
CLIEAD	CHAR	40	Dirección Postal del Cliente

Archivo	PHONES		
Descripción	1		
Archivo M	Archivo Maestro. Sirve para registrar los datos de cada línea telefónica.		
Campo	Tipo Longitud Descripción		
PHONENU	J INT	8	Número de Teléfono
PHTYPID	INT	2	Código de Tipo de Teléfono, necesario para
			saber el tipo de tarifa.
CLIEID	INT	13	Dueño del número telefónico

Archivo	PHONETYPES				
Descripción	Descripción				
Archivo Ma	Archivo Maestro. Sirve para registrar los datos de los tipos de teléfono. Ver tabla de datos				
predefinido	S.				
Campo	Tipo	Longitud	Descripción		
PHTYPID	INT	2	Tipo de Teléfono		
PHONEDE	S CHAR	20	Descripción del Tipo de Teléfono		
BASERAT	E DEC	3,2	Cobro por minuto base para ese tipo de teléfono		

Archivo	RATES		
Descripción	1		
Archivo M	aestro. Tasas d	e cobro por t	ipo de línea, y por rango de tiempo. Acá es donde
se ven las t	arifas plenas y	las tarifas rec	ducidas.
Campo	Tipo	Longitud	Descripción
RATECOL	D INT 2 Código de tasa de cobro		
PHTYPID	HTYPID INT 2 Código de teléfono para esa tasa		
RATEINI			
			indica la hora y minuto de inicio de esa tarifa.
RATEEND	INT	6	Este campo está en formato HHMMSS que
			indica la hora y minuto de final de esa tarifa.
RATEPRI	DEC	3,2	Es la cantidad de veces que se cobra la tasa base.

Archivo	CALLS			
Descripción	n			
Archivo Tr	ansac	cional. Re	egistra todas	las llamadas realizadas de un teléfono a otro.
Registra la	hora (de del inic	cio de la llam	ada y la hora de finalización de la llamada.
Campo	npo Tipo Longitud Descripción		Descripción	
FROMNU	FROMNU INT 8 Código de tasa de cobro			
DESTNUM INT 8 Código de tasa de cobro				
INITIME		CHAR	14	Con formato HHMMSSDDMMAAAA, indica el
				momento de inicio de la llamada
ENDTIME		CHAR	14	Con formato HHMMSSDDMMAAAA, indica el
				momento de fin de la llamada

Datos Preestablecidos

PHONETYPES

PHONECOD	PHONEDES	BASERATE
AM	Claro Móvil	4.25
TM	Tigo Móvil	4.15
AF	Claro Fijo	0.25
TF	Tigo Fijo	0.22
SA	Satelital	9.99
DI	Digital	0.11
NO	Normal Fijo	0.08

RATES

RATECOD	PHONECOD	RATEINI	RATEEND	RATEPRI
01	AM	180001	060000	0.50
02	AM	060001	180000	1.00
03	TM	180001	060000	0.45
04	TM	060001	180000	1.00
05	AF	190001	073000	0.20
06	AF	073001	190000	1.00
07	TF	170001	100000	0.25
08	TF	100001	170000	1.00
09	SA	000000	115900	1.00
10	DI	000000	115900	1.00
11	NO	180001	060000	0.70
12	NO	060001	180000	1.00

El programa deberá tener los siguientes procesos de mantenimiento:

- Clientes
- Teléfonos
- Tipos de Teléfono
- Tarifas

Para cada mantenimiento se deberán proveer de las siguientes funcionalidades:

- Agregar
- Buscar
- Modificar
- Borrar
- Listar

Deberán desarrollar un programa adicional para poblar los archivos de clientes, teléfonos y primordialmente el archivo de llamadas (CALLS). El archivo de llamadas deberá tener al menos cien mil registros de llamadas, los cuales deben de ser consistentes lógicamente con los datos que se tienen de clientes y teléfonos. Además, el archivo de llamadas debe tener consistencia de tiempo, de manera que no coloquen llamadas con momentos

incorrectos, ejemplo: "La llamada inicia a las 1205 del 03 de 04 de 2000 y termina el 1105 del 04 de 05 de 1999". Será mejor escoger de manera aleatoria el momento (tiempo) de inicio de la llamada, y luego una cantidad de segundos aleatoria para calcular el tiempo de final.

El objetivo del programa al final será generar los recibos de pago para un período provisto por el usuario. En otras palabras el usuario les dirá de qué fecha a qué fecha quiere generar los recibos. Estos recibos se enviarán a un archivo de reporte que contendrá la siguiente información:

```
*************
Teléfono: ####-###
Detalle de Llamadas
Número de Teléfono ####-###
 TIPO1
       ####-### DDMMAA HHMMSS Tiempo Total
       ####-### DDMMAA HHMMSS Tiempo Total
       ####-### DDMMAA HHMMSS Tiempo Total
 TIPO2
       ####-### DDMMAA HHMMSS Tiempo Total
       ####-### DDMMAA HHMMSS Tiempo Total
 TIPO3
       ####-### DDMMAA HHMMSS Tiempo Total
       ####-### DDMMAA HHMMSS Tiempo Total
Total a Pagar
Número de Teléfono ####-###
       ####-### DDMMAA HHMMSS Tiempo Total
 TIPO1
       ####-### DDMMAA HHMMSS Tiempo Total
 TIPO2
       ####-### DDMMAA HHMMSS Tiempo Total
       ####-### DDMMAA HHMMSS Tiempo Total
 TIPO3
       ####-### DDMMAA HHMMSS Tiempo Total
Total a Pagar
**************
```

Y así sucesivamente por cada cliente.

Requerimientos

Será necesario utilizar una jerarquía de clases, en las que relacionen clases como: TDAFile, TDARecordFile, TDARecord, TDAPIndex, TDASIndex, etc.

Cada uno de estos archivos tendrá su contraparte en su programa por una clase, además de las clases necesarias para el funcionamiento del programa.

No deberán manejar en memoria las listas del contenido de los archivos, todas las operaciones se realizarán directamente sobre los archivos. Pueden utilizar buffers, pero no levantar todo el archivo a memoria.

Menú del Programa

- 1. Mantenimiento
 - a. Clientes
 - b. Teléfonos
 - c. Tipos de Teléfonos
 - d. Tarifas
- 2. Reportes Sin Índices
 - a. Llamadas por Cliente por Rango de Fechas
 - b. Generar todas las facturas por Rango de Fechas
- 3. Reportes con Índices Lineales
 - a. Llamadas por Cliente por Rango de Fechas
 - b. Generar todas las facturas por Rango de Fechas
- 4. Reportes con Índices con Árbol B
 - a. Llamadas por Cliente por Rango de Fechas
 - b. Generar todas las facturas por Rango de Fechas
- 5. Salir

Sugerencia de Lista de Clases

El proyecto podría tener las siguientes clases:

- TDAFile
- TDARecordFile
- TDAIndexFile
- ListIndex
- TreeIndex
- Client
- ClientFile
- ClientListIndex
- ClientTreeIndex
- Phone
- PhoneFile
- PhoneListIndex
- PhoneTreeIndex
- PhoneType
- PhoneTypeFile

Proyecto de Organización de Archivos

- PhoneListTypeIndex
- PhoneTreeTypeIndex
- Rates
- RatesFile
- RatesListIndex
- RatesTreeIndex
- Call
- CallFile
- CallListIndex
- CallTreeIndex

Evaluación

Fase I 5% Entrega Final 25%

En la entrega final se deberá entregar:

- Código fuente del Programa
- Makefile
- Documentación en HTML, PostScript, ó PDF

El medio de entrega será a través de la plataforma Moodle, se deberá entregar UN ARCHIVO en formato tar.gz, que tendrá el nombre asignado al grupo.

Se evaluará:

- Documentación Interna y Externa del Programa, indentación correcta
- Uso de clases, y sobrecarga de operadores de entrada y salida (<<, >>) (C++)
- Abstracción utilizada en la representación de archivos, índices, etc.
- Mantenimientos
- Proceso
- Interfaz de Usuario

Punto de	Comentarios	Puntos sobre
Evaluación		100
El Proyecto fue	Nota mínima por entrega del proyecto.	5
entregado		
Interfaz de	Interfaz de usuario amigable	5
Usuario		
Menú 1	Menú de mantenimiento y mantenimientos	(5 Oro aparte)
	completos. Cada ítem de evaluación tendrá el	
	mismo peso, cuatro mantenimientos,	
	documentación, validación.	
Menú 2	Generación de reportes sin utilizar índices para los	15
	mismos, sino recorrido secuencial de los archivos.	
Menú 3	Generación de reportes utilizando lista de índices.	20
Menú 4	Generación de reportes utilizando árboles B.	15

Validación	El programa valida las entradas, y no hay errores en	75%
	tiempo de ejecución debido a malas entradas.	
	(Wrong input types). Si el proyecto "truena" al	
	momento de leer datos incorrectos (una cadena	
	cuando espera un entero), entonces la nota	
	adquirida se multiplicará por 0.75	
Respeto del	Si el programa no respeta el diseño establecido por	75%
Diseño	esta especificación de proyecto, la nota que el	
establecido	estudiante adquiera será multiplicada por 0.75	
Documentación	Esto se refiere a la documentación externa del	40
	proyecto, donde deberán explicar cada una de las	
	funcionalidades de su proyecto, así como explicar	
	cómo usar su programa. La redacción y ortografía	
	serán fuertemente tomadas en cuenta. No se darán	
	puntos de documentación si el programa no	
	funciona.	

Secciones que deberá tener la documentación:

Nombre de la Sección	Descripción
Introducción	Descripción general del proyecto, establece objetivos y
	resultados obtenidos de una manera abreviada.
Marco Teórico	Explicación de los TDA en sus propias palabras, además de la
	explicación del diseño. Pueden crear un diagrama UML del
	proyecto, adicionalmente deberán explicarlo.
Implementación	Descripción de cada una de las clases, de cada uno de los
	métodos y datos miembros que tengan.
Manual de Usuario	Corridas del Programa explicando cómo utilizarlo.
Conclusiones	Explicación de sus conclusiones, resultados obtenidos,
	recomendaciones, problemas encontrados y sus soluciones.

Elaboren diagramas en su documentación, y expliquen detalladamente su proyecto, recuerden que el peso de la documentación es alto, y que la redacción y ortografía está siendo evaluada.