LAPORAN TUGAS PEMBELAJARAN TRYHACKME "CYBER SECURITY BASICS"



Olgeh:

Fannisa Az Zahra (2231740037)

Dosen Pengajar:

Vipkas Al Hadid Firdaus, S.T, M.T.

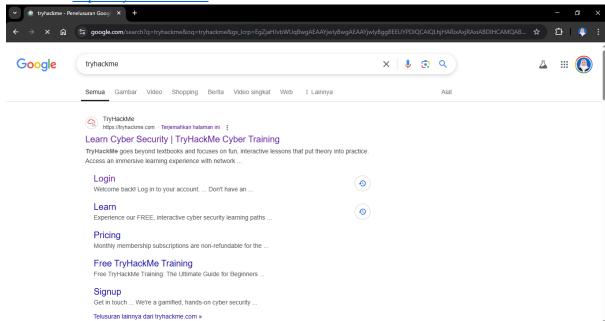
POLITEKNIK NEGERI MALANG PSDKU LUMAJANG

Jl. Lintas Timur, Area Sawah/Kebun, Jogoturunan, Kec. Lumajang, Kab. Lumajang

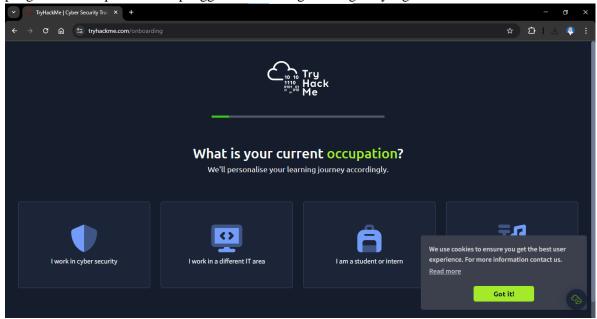
Jawa Timur 67314

2025

1. Buka laman chrome, lalu ketikkan tryhackme kemudian klik "Login" atau langsung klik tautan ini : https://tryhackme.com/



2. Setelah login, kita akan diarahkan ke halaman seperti pada gambar di bawah ini. Fitur ini bertujuan untuk menyesuaikan pengalaman belajar di TryHackMe berdasarkan tingkat pengalaman dan pemahaman pengguna. Ikuti Langkah-langkah yang diberikan.



3. Setelah mengikuti langkah-langkah mengenai pengalaman/pemahaman pengguna, Maka akan muncul tampilan seperti pada gambar dibawah ini. Kemudian klik "Start Learning".



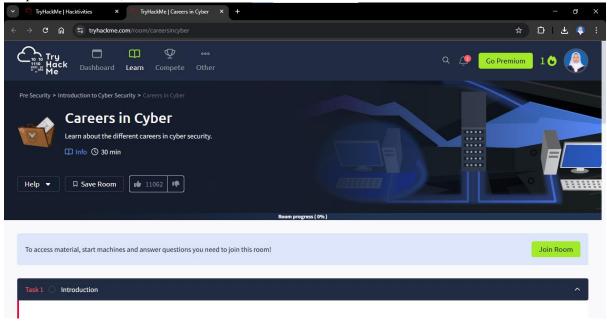
4. Kemudian kita akan diarahkan kehalaman berikut. Scroll ke bawah dan pilih "Learning Roadmap"



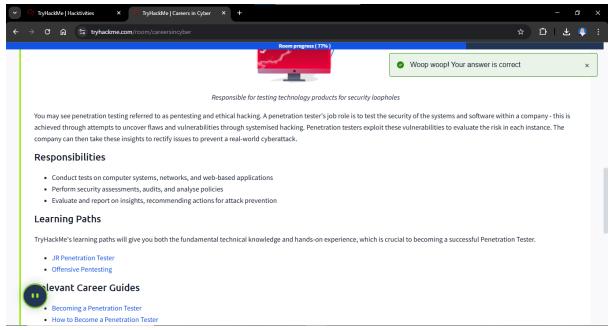
5. Pilihlah opsi "Free Roadmap".



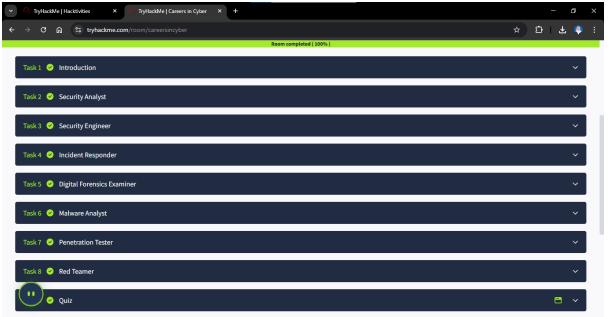
6. Selanjutnya, mulai dengan mengerjakan bagian Careers in Cyber. Maka akan menampilkan tampilan diawah ini, lalu klik "Join Room"



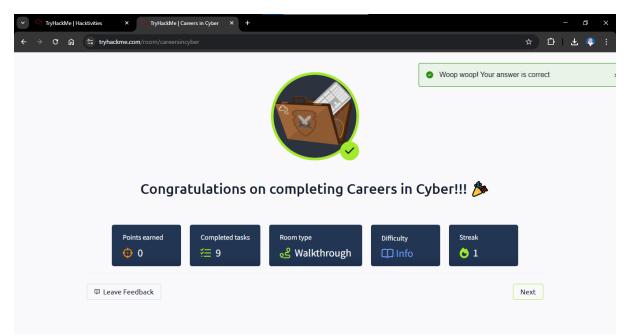
7. Bacalah dan kerjakan kuis atau pertanyaan pada setiap tugas. Jika setelah membaca kuis ditemukan keterangan "No Answer Needed" pada jawaban dari pertanyaan, maka tidak perlu menjawabnya. Cukup langsung klik "Complete" untuk menyelesaikan tugas tersebut.



8. Kerjakan semua task hingga semua task sudah tercentang seperti pada gambar di bawah untuk memastikan bahwa room telah diselesaikan dengan progres 100%.



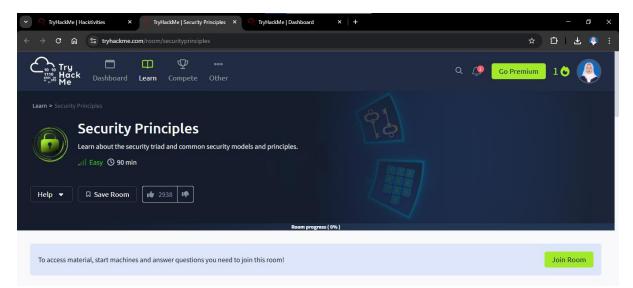
9. Jika semua sudah diselesaikan, maka akan muncul tampilan seperti gambar berikut.



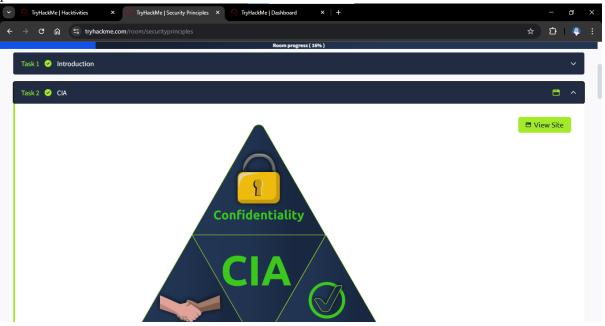
10. Kembali ke halaman "Free Roadmap", lalu pilih opsi kedua yaitu room "Scurity Principles"



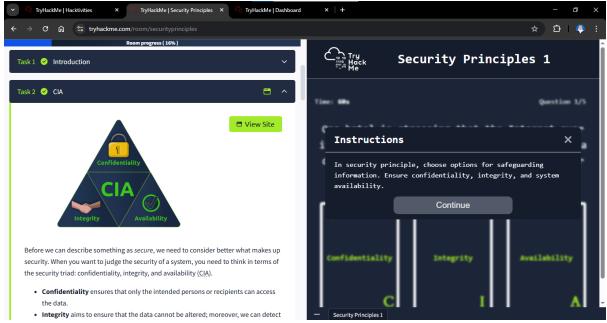
11. Setelah halaman "Security Principles" terbuka, langkah berikutnya adalah "Join Room" terlebih dahulu, lalu mulai mengerjakan tugas-tugas yang tersedia di dalam room dan menyelesaikan semua task hingga tuntas, seperti yang dilakukan pada room sebelumnya.



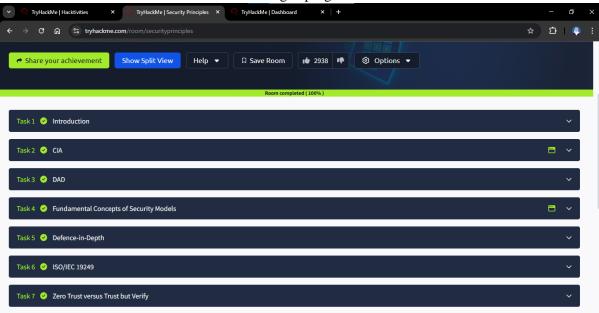
12. Jika kalian menemukan pertanyaan seperti pada gambar dibawah, maka scroll ke atas dan pilih "View Site".



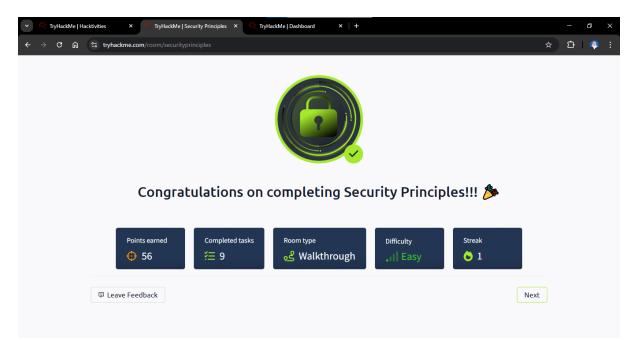
13. Setelah itu, ikuti instruksi di dalam situs tersebut dan jawab pertanyaan yang diberikan untuk mendapatkan kode atau jawaban untuk menjawab pertanyaan sebelumnya. Pastikan menyelesaikan semua tugas hingga tuntas untuk menyelesaikan room dengan progres 100%.



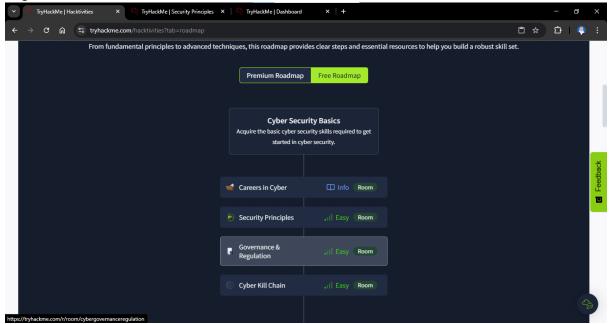
14. Kerjakan semua task hingga semua task sudah tercentang seperti pada gambar di bawah untuk memastikan bahwa room telah diselesaikan dengan progres 100%.



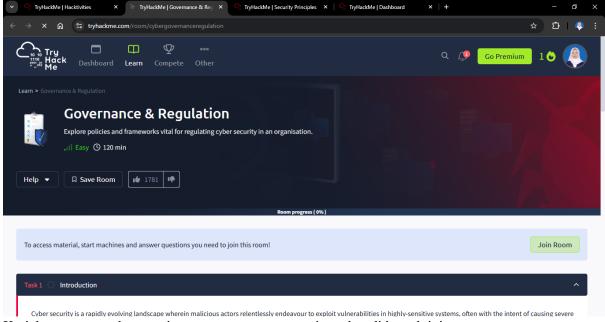
15. Jika sudah mengerjakan semua task, maka akan muncul tampilan seperti gambar berikut



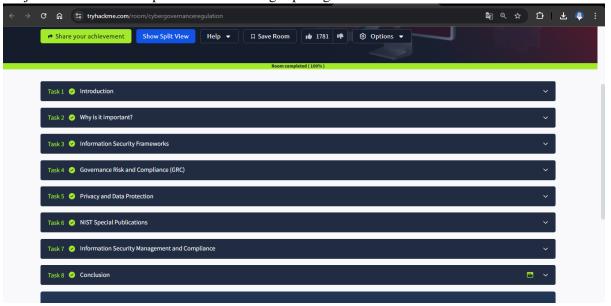
16. Kembali ke halaman "Free Roadmap", lalu pilih opsi ketiga yaitu room "Governance & Regulation".



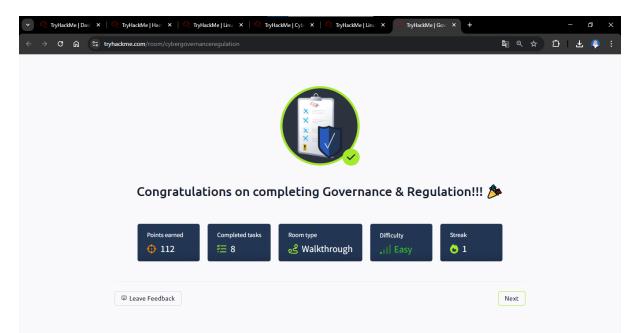
17. Setelah halaman "Governance & Regulation" terbuka, langkah berikutnya adalah "Join Room" terlebih dahulu, lalu mulai mengerjakan tugas-tugas yang tersedia di dalam room dan menyelesaikan semua task hingga tuntas, seperti yang dilakukan pada room sebelumnya.



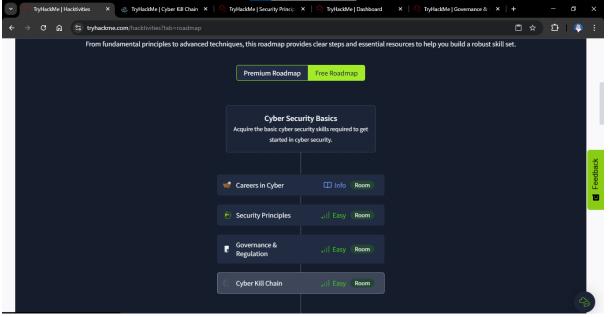
18. Kerjakan semua task sampai semua tercentang seperti gambar di bawah ini



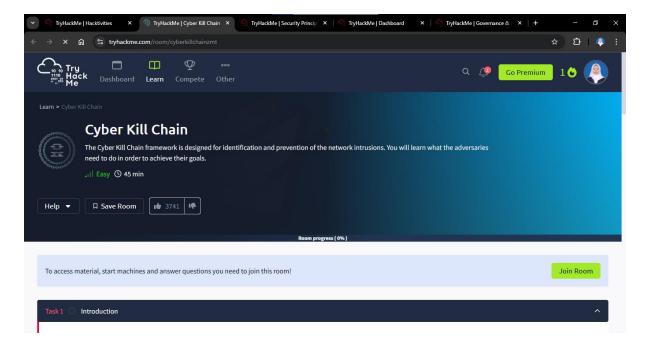
19. Jika sudah mengerjakan semua task, maka akan muncul tampilan seperti gambar berikut.



20. Kembali ke halaman "Free Roadmap", lalu pilih opsi keempat yaitu room "Cyber Kill Chain"



21. Setelah halaman "Cyber Kill Chain" terbuka, langkah berikutnya adalah "Join Room" terlebih dahulu, lalu mulai mengerjakan tugas-tugas yang tersedia di dalam room dan menyelesaikan semua task hingga tuntas, seperti yang dilakukan pada room sebelumnya.



22. Kerjakan semua task sampai semua task tercentang seperti gambar di bawah ini.



23. Setelah semua room dan tugas di dalamnya dikerjakan, roadmap akan tercentang semua seperti pada gambar di bawah. Pastikan semua sudah tercentang hijau. Jika ada yang belum tercentang, berarti masih ada tugas yang belum diselesaikan.

