Basic on tryhackme

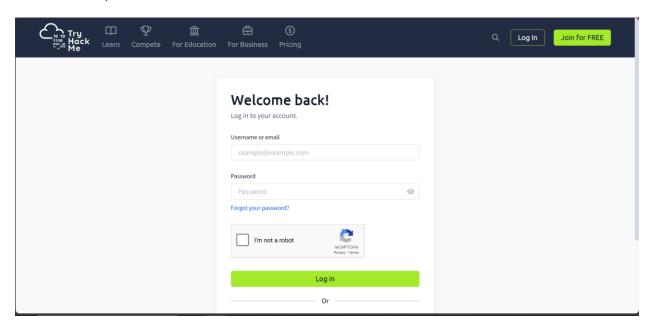
1. Halaman Utama

Gambar ini menampilkan tampilan depan TryHackMe. Pada halaman utama, pengguna dapat melihat berbagai menu navigasi, informasi tentang fitur yang tersedia, serta highlight modulmodul pembelajaran yang direkomendasikan. Ini merupakan titik awal untuk mengenal platform dan mulai menjelajah modul yang tersedia.



2. Melakukan Login

Gambar ini memperlihatkan halaman login. Di sini, pengguna diinstruksikan untuk memasukkan kredensial seperti email dan kata sandi. Proses login memastikan bahwa setiap pengguna mendapatkan akses ke data pribadi, progres pembelajaran, dan materi eksklusif yang disediakan oleh TryHackMe.



3. Menentukan Pengalaman Pengguna

Gambar ini menggambarkan tahap di mana pengguna menentukan level pengalaman atau preferensi mereka. Biasanya, ada pilihan untuk pemula, menengah, atau mahir. Tahap ini membantu sistem untuk menyarankan modul dan materi yang sesuai dengan kemampuan dan kebutuhan masing-masing pengguna.



4. Halaman untuk Mulai

Gambar ini menunjukkan tampilan di mana pengguna dapat memilih untuk memulai pembelajaran. Biasanya terdapat tombol atau link seperti "Mulai" atau "Join" yang akan membawa pengguna ke sesi pembelajaran interaktif, di mana mereka dapat mengikuti instruksi langkah demi langkah.



5. Pengenalan

Gambar ini merupakan halaman pengenalan modul. Di sini, TryHackMe memberikan deskripsi singkat mengenai topik yang akan dipelajari, tujuan modul, serta gambaran umum tentang apa yang diharapkan selama sesi pembelajaran. Halaman ini membantu pengguna memahami konteks dan manfaat dari modul tersebut.



6. Memilih Pembelajaran

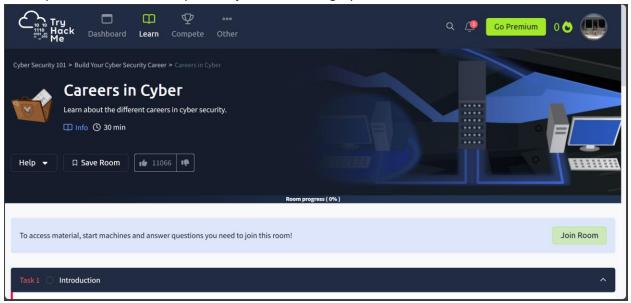
Gambar ini menampilkan daftar modul atau pelajaran yang dapat dipilih oleh pengguna. Setiap pilihan biasanya disertai dengan deskripsi singkat mengenai isi modul, sehingga pengguna dapat menentukan modul mana yang paling sesuai dengan minat dan tingkat keahlian mereka.





7. Bergabung untuk Memulai

Gambar ini menunjukkan langkah di mana pengguna mengonfirmasi untuk bergabung ke dalam modul yang telah dipilih. Dengan menekan tombol "Join" atau "Gabung", pengguna akan mendapatkan akses ke materi pembelajaran secara lengkap dan interaktif.



8. Mulai Belajar dan Mengerjakan Soal

Gambar terakhir menampilkan tampilan interaktif di mana pengguna mulai mengerjakan soal atau latihan. Halaman ini biasanya berisi instruksi soal, area untuk mengetik jawaban, dan mungkin indikator kemajuan atau skor. Langkah ini merupakan inti dari proses pembelajaran, di mana pengetahuan diuji dan dipraktekkan secara langsung.

