

CJ Quiz

Parcial de Línea de Énfasis I – Uniremington

Elber Oscar Garcia Hoyos

Kevin Minota Mosquera

Franyerson Rentería Camacho

Alfonso Morelo

Universidad Corporativa Uniremington

Facultad de Ingenierias

Ingenieria en sistemas

Apartado – Antioquia

26/05/2025

Índice

Introducción	3
Especificaciones de la Aplicación	4
Nombre de la app:	4
Descripción general:	4
Módulos principales:	4
Tecnología usada:	5
Flujo de navegación:	5
Interfaces:	5
Pantalla Principal:	5
Pantalla de Preguntas:	6
Pantalla Final:	7
Pantalla de Resultados:	8
Pantalla Tutorial	9
Mini manual de Usuario:	11
Instalación de la Aplicación	12
Requisitos previos:	12
Pasos de instalación.....	12
1. Descargar el archivo APK:	12

<i>2. Habilitar instalaciones externas</i>	12
<i>3. Instalar la aplicación</i>	13
<i>4. Listo.....</i>	13
Uso de la Aplicación	13
<i>Pantalla Principal</i>	13
¿Cómo jugar?	14
<i>1. Presiona "Iniciar"</i>	14
<i>2. Selecciona tu respuesta</i>	15
<i>3. Finalización del juego.....</i>	15
Consultar Resultados.....	15
Ver el Tutorial.....	16
Consejos adicionales	17
Soporte	17
Enlace del repositorio.....	17

Introducción

El presente documento describe el desarrollo y funcionamiento de la aplicación "CJ Quiz", un juego de preguntas de cultura general, sistemas y programación que permite a los usuarios probar sus conocimientos y hacer seguimiento a sus resultados. Este proyecto fue

desarrollado en Android Studio como parte del módulo de Línea de Énfasis I. La app cuenta con una interfaz amigable, permite navegación entre pantallas, almacenamiento de resultados y un tutorial básico de uso.

Especificaciones de la Aplicación

Nombre de la app:

CJ Quiz

Descripción general:

Aplicación tipo Quiz con preguntas de opción múltiple. Permite registrar respuestas, mostrar resultados al finalizar y consultar historial de intentos anteriores.

Módulos principales:

- Pantalla Principal: con tres botones: Iniciar, Resultados, y Tutorial.
- Pantalla de Preguntas: muestra una pregunta a la vez con opciones múltiples (solo una correcta).
- Pantalla de Resultados: lista de puntuaciones obtenidas por el usuario.

- Pantalla Final: muestra total de aciertos y la puntuación.
- Pantalla Tutorial: guía breve sobre instalación y uso.

Tecnología usada:

- Entorno: Android Studio
- Lenguaje: Java (o Kotlin, según corresponda)
- Base de datos: SQLite para almacenar los resultados

Flujo de navegación:

1. El usuario inicia en la pantalla principal.
2. Puede elegir entre comenzar el quiz, ver resultados o leer el tutorial.
3. Al terminar el quiz, se muestran los resultados finales.
4. Puede volver al inicio desde cualquier pantalla.

Interfaces:

Pantalla Principal:

La pantalla principal de la aplicación CJ Quiz da la bienvenida al usuario con un diseño colorido y llamativo. Esta interfaz contiene tres botones principales. ○ Iniciar: Lleva al usuario al módulo de preguntas para comenzar el quiz. ○ Resultados: Muestra un historial de partidas anteriores,

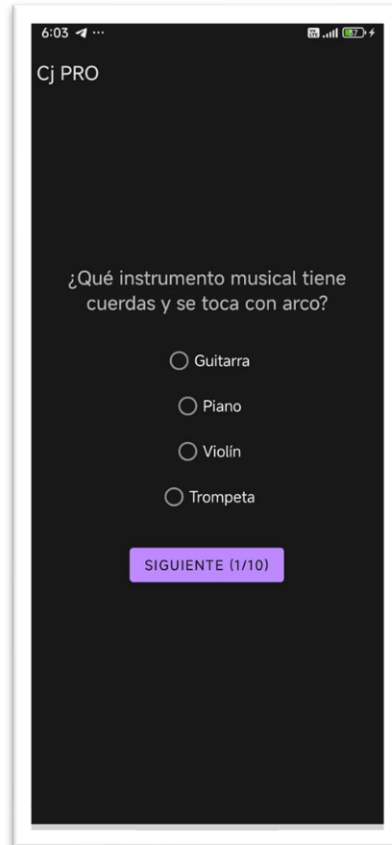
incluyendo fecha y puntuación obtenida. ○ Tutorial: Proporciona una guía paso a paso sobre la instalación y uso de la aplicación.



Pantalla de Preguntas:

En esta pantalla se presentan las preguntas del quiz, que abarcan temas de cultura general, programación y conocimientos básicos de sistemas. Cada pregunta se muestra de forma individual junto con cuatro opciones de respuesta, de las cuales solo una es correcta.

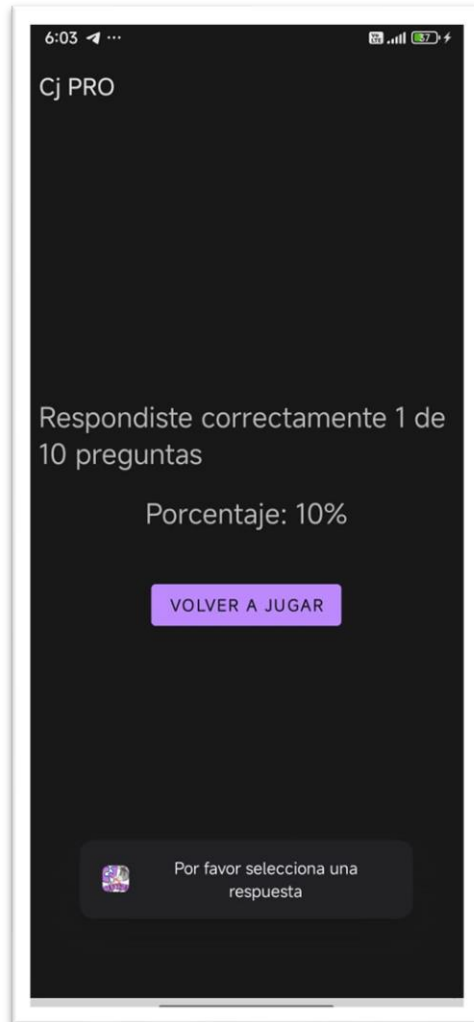
El usuario debe seleccionar la respuesta que considere correcta tocando sobre una de las opciones disponibles. Luego, debe presionar el botón "Siguiente", el cual también muestra el progreso actual del quiz (por ejemplo, 1/10). El sistema registra la respuesta y avanza automáticamente a la siguiente pregunta.



Pantalla Final:

Una vez completado el quiz, el usuario es dirigido automáticamente a la Pantalla Final, donde se muestra un resumen de su desempeño en el juego. Esta pantalla indica:

- El número de respuestas correctas sobre el total de preguntas presentadas.
- El porcentaje de aciertos, calculado con base en las respuestas correctas.
- Un botón “Volver a jugar” que permite reiniciar el cuestionario desde el inicio.



Pantalla de Resultados:

La Pantalla de Resultados presenta al usuario un historial detallado de intentos anteriores en el juego. Cada entrada en la lista incluye:

- La fecha del intento, permitiendo llevar un control cronológico.
- La puntuación obtenida, expresada como número de respuestas correctas sobre el total.
- El porcentaje de aciertos, mostrado entre paréntesis.



Pantalla Tutorial

La Pantalla Tutorial guía al usuario a través de una breve presentación interactiva que explica el funcionamiento básico de la aplicación. Está compuesta por varias diapositivas que se desplazan de manera horizontal, cada una con ilustraciones y texto explicativo.

Las secciones del tutorial son:

- Bienvenida: Introduce al usuario al propósito de la app, destacando su enfoque en quizzes educativos sobre cultura general, programación y sistemas.
- Cómo jugar: Explica cómo interactuar con las preguntas del quiz seleccionando una opción y pulsando el botón "Siguiente".
- Consulta tus resultados: Indica cómo acceder al historial de resultados desde el botón "Resultados" en la pantalla principal.

En la parte inferior, se ofrece la opción “Saltar tutorial” para que el usuario pueda omitirlo si ya está familiarizado con el uso de la aplicación.



Mini manual de Usuario:

Este mini manual te guiará paso a paso para:

- Instalar la aplicación en tu dispositivo Android.
- Configurarla y comenzar a usarla.
- Comprender cada sección de la app.

Instalación de la Aplicación

Requisitos previos:

- Teléfono o tablet Android.
- Conexión a Internet (solo para descargar).
- Permitir instalación desde fuentes desconocidas.

Pasos de instalación

1. Descargar el archivo APK:

Desde el repositorio compartido o recibido por correo/USB.

2. Habilitar instalaciones externas

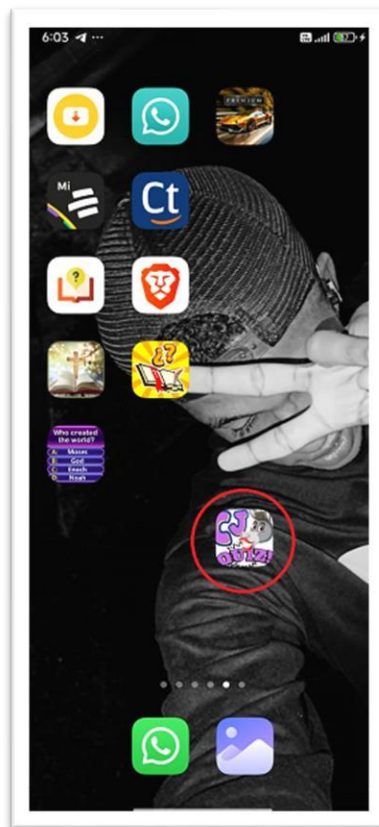
- Ve a: Configuración > Seguridad > Aplicaciones.
- Activa: “Fuentes desconocidas” o “Permitir esta fuente”.

3. Instalar la aplicación

- Abre el archivo .apk descargado.
- Presiona “Instalar”.
- Espera hasta que finalice el proceso.

4. Listo

Ahora deberías ver el ícono de CJ Quiz en el menú de aplicaciones de tu teléfono.



Uso de la Aplicación

Pantalla Principal

Al abrir la app verás la siguiente pantalla:



Contiene tres botones principales:

- Iniciar: Comienza el juego de preguntas
- Resultados: Muestra tu historial de puntuaciones
- Tutorial: Abre este manual dentro de la app

¿Cómo jugar?

1. Presiona "Iniciar"

- La aplicación te mostrará una serie de preguntas de opción múltiple.
- Solo hay una respuesta correcta por pregunta.

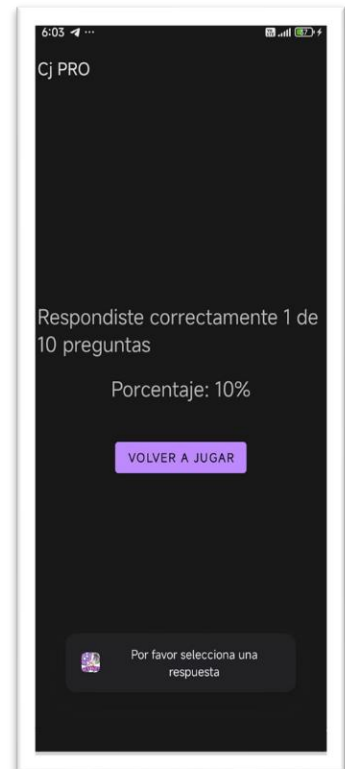
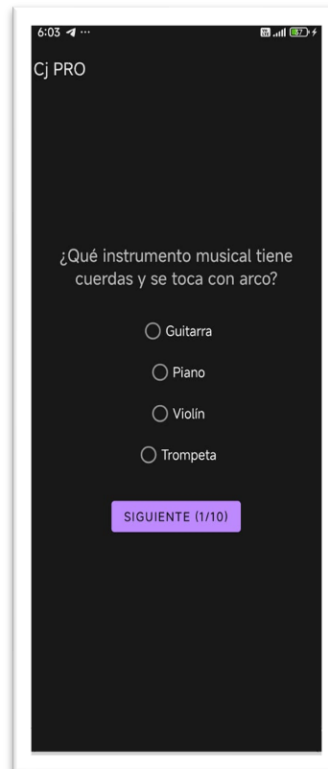
2. Selecciona tu respuesta

- Al tocar una opción, esta será evaluada.
- Avanzarás automáticamente a la siguiente pregunta.

3. Finalización del juego

Al responder todas las preguntas, verás una pantalla con:

- Total, de aciertos.
- Puntuación obtenida.
- Opción para volver al inicio.



Consultar Resultados

1. Desde el menú principal, toca "Resultados"
2. Verás una lista con tus partidas anteriores, mostrando:
 - Fecha/hora del intento
 - Número de aciertos
 - Puntuación total

Esta función utiliza una base de datos local para guardar tu historial (no necesitas Internet).



Ver el Tutorial

1. Desde el menú principal, selecciona "Tutorial"
2. Se abrirá una pantalla informativa con una guía rápida sobre:
 - Instalación
 - Uso básico

Consejos adicionales

- Intenta jugar varias veces para mejorar tu puntuación.
- Puedes usar la app sin conexión una vez instalada.
- Si deseas compartirla, transfiere el archivo APK y este manual.

Soporte

Si presentas algún problema o error con la app, comunícate al correo del desarrollador: desarrolladorquiz@email.com

Enlace del repositorio

https://github.com/Classylolpro/CJ_App

Conclusión

El proceso de desarrollo de esta aplicación CJ Quiz fue, en términos generales, una experiencia muy buena en la que se concibieron y utilizaron los conocimientos adquiridos en programación móvil, interfaz de usuario, gestión de datos y experiencia de usuario, de

forma que se llegó a implementar un prototipo que funciona correctamente mediante Android Studio y que logra cumplir con los requisitos propuestos: navegación entre pantallas, almacenamiento de resultados en una base de datos local e interfaz de usuario accesible y atractiva.