

# Chord

## Ejecución de desarrollo

1. Abrir Docker Desktop para que se inicie el servidor de Docker.
2. Tener descargada y disponible alguna imagen de python en Docker.
3. Abrir una terminal interactiva de la imagen de python, utilizando como volumen el directorio del proyecto

Ejecutando el siguiente comando en una terminal abierta en el directorio del proyecto

```
docker run --rm -it -v <path_>:/app <python_img> /bin/bash
```

- <path\_>: la ruta completa de ubicación del proyecto. (Ej: C:\Documents\GitHub\Tags-based-file-system)
  - <python\_img>: la imagen de python descargada y su versión. (Ej: python:3)
4. Una vez abierta la terminal interactiva de linux, vamos al directorio `/app`

```
cd app
```

5. Creamos un primer nodo de Chord. De esta forma tendríamos un anillo donde solo hay un nodo

```
python ChordNode.py
```

6. Creamos el segundo nodo repitiendo los pasos anteriores a partir del 3. Pero esta vez el nodo se crea (en sustitución al paso 5) con el siguiente comando

```
python ChordNode.py <target_ip>
```

- <target\_ip>: es la ip en la red de docker, del nodo a través del cual me voy a incluir en la red
7. De esta misma forma se pueden incluir la cantidad de nodos deseados a la red de chord

En el directorio `logs` se crea un archivo `.txt` por cada nodo de chord que se crea, y en él se muestra de manera continua la información de cada nodo, incluidos su sucesor y predecesor. Esto es posible a la clase `Logger`.

## ChordNodeReference (CNR)

ChordNodeReference es una clase auxiliar, que sirve para facilitar la comunicación entre los nodos de chord. Una instancia de ella se asocia a un ChordNode (su referenciado), que es un nodo de la red de chord. Cada instancia de un CNR almacena la dirección IP de su referenciado, y un conjunto de funciones básicas de comunicación, para que otros nodos interactúen con el referenciado. O sea, si tengo un nodo de chord A, entonces un CNR de A tiene su misma IP, y tiene un conjunto de funciones para que otro nodo cualquiera interactúe con él; si B quiere decirle algo a A, tiene que hacerlos a través de las funciones del CNR de A.

## Miembros de ChordNodeReference:

- `_send_data`: Esta función es privada dentro de la clase, y la van a utilizar otras funciones dentro de la misma clase. Es la función que se comunica directamente con el nodo referenciado. Lo que hace es abrir un socket a la propia IP del nodo, y se manda un mensaje en el formato: `'{op},{data}'`. Donde `op` es un entero que representa una constante, mapeada a una operación que el nodo puede satisfacer. (La lista de constantes están en `const.py`), y `data` es un string con la información que se envía en la operación.
- `find_successor`: Es la función a través de la cual otros nodos pueden preguntar al referenciado, cuál es el sucesor correspondiente a un identificador. Donde el sucesor de un ID es el nodo existente en el anillo, con su ID más próximo (en el sentido de las manecillas del reloj). Lo que hace esta función es preguntar al nodo referenciado cual es el sucesor de ese ID.
- `find_successor`: Análoga a la anterior
- `succ` y `pred`: Son dos propiedades de ChordNodeReference que piden directamente el valor del sucesor y predecesor del nodo q se referencia, al referenciado.
- `check_node`: Es una función que pregunta al referenciado si se encuentra conectado a la red. Es una función de comprobación en caso de fallas. En función de eso, responde con un booleano.
- `notify`, `not_alone_notify` y `closest_preceding_finger`: Funcionan de forma análoga a las anteriores.

## ChordNode

---

Un ChordNode corresponde a una computadora distribuida, por tanto tiene una IP propia. Esa IP se pasa al constructor de ChordNode, a partir de la cual se deduce el identificador de ese nodo, mediante una función de hash. También se almacenan: una referencia del propio nodo (un CNR), el nodo predecesor (un CNR, por defecto en None), el sucesor (un CNR, por defecto es una referencia a él mismo), `m` es el número de bits del anillo (si `m=3`, en el anillo hay  $2^3$  nodos), `finger` y `next` por ahora en desuso.

Luego en el constructor instanciamos el logger, que será quien muestre el estado del nodo en el tiempo, y creamos varios hilos, sobre los que corren funciones del anillo que actúan de forma ininterrumpida y se explicarán a continuación.

## Funciones de ChordNode:

- `start_server` y `request_handler`: La función `start_server` es una de las funciones que corren en hilos ininterrumpidos, y es la encargada de que el nodo actúe en forma de servidor, recibiendo peticiones de otros nodos para posteriormente procesarlas. En ella se abre un socket que escucha hasta 10 clientes a la misma vez, y por cada solicitud pide a `request_handler` que la procese. `request_handler` funciona para cada solicitud en un hilo separado del anterior, de esta forma se evitan tiempos de espera innecesarios. La función recibe el socket del cliente y los datos que este mandó. Posteriormente identifica que operación es la que el cliente pide al nodo, y da una respuesta en consecuencia con ello.
- `_inbetween`: Es una función auxiliar de la clase para determinar si un `k` está entre dos otros números, `start` y `end`. Lo que hace es comprobarlo de forma circular, porque es para los ID del anillo.

- **find\_pred**: Lo que tiene q hacer es, dado un ID, determinar cual es el primer CN que precede a ese ID, y luego devuelve una referencia de él. El recorrido lo hace caminando por los predecesores (esto sale de forma lineal, más adelante hay que usar la finger table para q sea logaritmico)
- **find\_succ**: Su funcionamiento se basa en la siguiente idea. El sucesor de ese ID, debe ser el sucesor del predecesor de es ID.
- **join**: Función del propio nodo que se encarga de incluirlo en el anillo de chord, utilizando al *node* que se pasa como parámetro como punto de entrada. Sea A el nuevo nodo que entra al anillo, podemos diferenciar 3 casos:
  1. Es el primer nodo del anillo: entonces el parámetro *node* es None, y A define a sí mismo como sucesor, y sin predecesor de momento.
  2. Es el segundo nodo del anillo (cuando el sucesor de mi sucesor es él mismo): Defino mi sucesor pidiéndoselo al nodo por el que entro al anillo. Luego le aviso a ese nodo que ya no estará solo en el anillo a través de **not\_alone\_notify**, y finalmente defino como mi predecesor al mismo que es mi sucesor, pues solo somos 2 nodos.
    - **not\_alone\_notify**: Actualiza el sucesor y predecesor del nodo que es notificado con el nodo que notifica.
  3. Es al menos el 3er nodo: Entonces se pasa el parámetro *node* con el CNR. Defino mi sucesor pidiéndoselo al nodo por el que entro al anillo, pues ese nodo por el que entro es el único nodo que conozco del anillo.
- **stabilize**: Es otra función que corre en un hilo ininterrumpido, y es la encargada de comprobar y asegurar constantemente la estabilidad de la red. Decimos que la red de chord es estable si se encuentran conectadas correctamente todas referencias en los nodos hacia sus sucesores y predecesores

El **sucesor** de un nodo de Chord es el siguiente nodo de Chord existente en la red en favor de las manecillas del reloj

El **predecesor** de un nodo de Chord es el siguiente nodo de Chord existente en la red en sentido contrario a las manecillas del reloj

Entonces lo que hace **stabilize** es actuar en un nodo, si no es el único de la red (es lo que comprueba la primera condicional). Sea *A* un nodo que hace **stabilize**, y sea *X* el predecesor del sucesor de *A*. Comprueba si *X* es un nodo que repentinamente se ha colocado entre *A* y su sucesor, en cuyo caso lo asume como su sucesor. Finalmente, sin importar si hubo alguien entre *A* y su sucesor, *A* notifica a su sucesor para sugerirle que él debe ser su predecesor.

- **notify**: Es una función de un nodo, que es llamada por otro nodo, para sugerirle que él puede ser su sucesor. Cuando al nodo llega la notificación desde el parámetro *node*, comprueba q no se haya autonotificado, y entonces:
  - si el nodo no tiene predecesor, se asigna el nodo que le notificó como predecesor
  - sino, comprueba que ese nodo q le notificó siga estando vivo, y que esté entre él y su predecesor, para entonces asignárselo.