

# Guía de instalación Mac

# Índice

1. [Navegadores](#)
2. [Editor de código](#)
3. [Node.js](#)
4. [Git](#)

# 1 | Navegadores

# Navegadores **recomendados**

Hacer click sobre el logo para descargarlo.



Chrome



Firefox

## 2 | Editor de código



Un **editor de código** es la herramienta que vamos a utilizar para escribir nuestros proyectos. Tiene muchas virtudes como ejecución de código, arreglo de errores, resaltador de sintaxis, etc.



# ¿Qué editor **vamos a usar?**

Visual Studio Code es el editor de código más utilizado, probablemente el mejor y de código libre. Lo vamos a utilizar durante toda la cursada.



Visual Studio Code

# Cómo instalarlo

1. Visitar el sitio <https://code.visualstudio.com/Download>.
2. Seleccionar la plataforma Mac.
3. Descomprimir y abrir el archivo.
4. Mover el archivo descomprimido a la carpeta de aplicaciones (applications).



# Algunas configuraciones

## Configuración de VS Code en español

Lo recomendamos únicamente si no tenemos conocimiento de palabras simples en inglés.

1. Con VS Code abierto, presionar las teclas: Command+Shift+p



2. Ingresar "Display" y seleccionar la primera opción: "Configure Display Language".

# Algunas configuraciones

3. Seleccionar la opción: *"Install additional languages..."*.

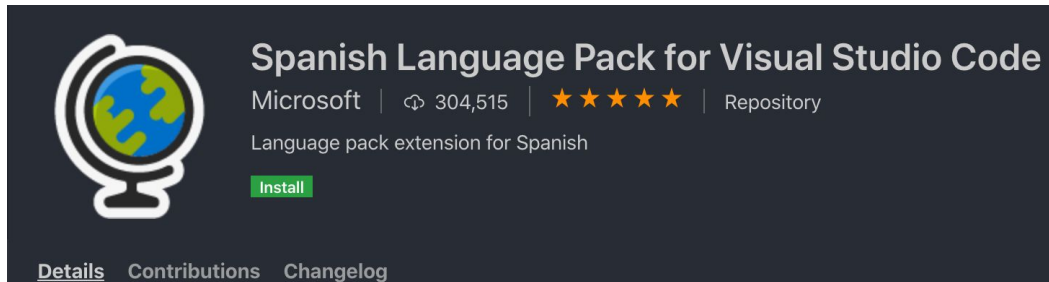


4. Se desplegará un menú lateral a la izquierda, seleccionar "Spanish".



# Algunas configuraciones

6. Seleccionar el botón "Install".



# 3 | Node.js



Previamente, **JavaScript** solo se ejecutaba en el **navegador**, **Node.js** nos va a permitir **ejecutar** código de JavaScript en nuestra **computadora**.

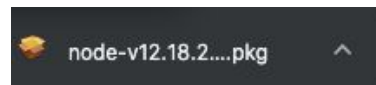


# Cómo instalarlo

1. Visitar el sitio <https://nodejs.org>.
2. Seleccionar la versión de instalación LTS (estable).



3. Descomprimir el archivo descargado.
4. Abrir el archivo y seguir las instrucciones de instalación.



# 4 | DBeaver

“

**DBeaver** es una herramienta multiplataforma que nos va a permitir trabajar con **bases de datos** en forma **gráfica**.

”





# Cómo instalarlo

1. Visitar el sitio <https://dbeaver.io/download>.
2. Bajar el instalador Community Edition de la plataforma.

## Mac OS X

- [Mac OS X \(installer\)](#)
- [Mac OS X \(dmg\)](#)
- [Mac OS X \(zip\)](#)

3. Abrir el archivo descargado y seguir las instrucciones.



# 4 | Git



**Git** es un **software de control de versionado** desarrollado por **Linus Torvalds**.

Nos va a permitir programar **colaborativamente**.



# Cómo instalarlo

En Mac git ya viene instalado y listo para usar. Probemos el siguiente comando desde la terminal/console para verificarlo, el mismo nos informará que versión de git tenemos instalado.

```
>_ git -version
```

DigitalHouse>  
Coding School