**¿Qué tal si?**

Ninguna introducción a JavaScript estaría completa sin mostrar la estructura de control condicional, conocida como if.

El if nos permite ejecutar un código según una condición.

Un ejemplo de la vida real podría ser: **¡Si el día está soleado, vamos a la plaza!** Como podés ver, en éste ejemplo estamos **condicionando** nuestra salida a la plaza si y solo si está soleado.

Ahora bien, ¿cómo podemos llevar esto a código? Primero deberemos entender que la estructura del if se divide en 3 partes:

1. La palabra reservada if.
2. La condición que queremos evaluar, la cual se encierra entre paréntesis **()**.
3. El bloque de código que se ejecuta en el caso que la condición evaluada se cumpla (es decir, sea true -verdadera-), el cual se encierra entre llaves **{}**.

Veamos un ejemplo:

let numero = 43;

if ( numero > 0 ){

    console.log('El número es positivo');

}

Ahora ¿Qué podríamos hacer para codificar nuestra salida a la plaza?

Veámoslo:

if ( diaSoleado == true ){

    console.log('¡Qué bien! Salgamos a la plaza');

}

En el ejemplo anteriordiaSoleado sería una variable que almacena un valor booleano, y siempre y cuando ese valor sea exactamente igual a true, vamos a ejecutar el bloque de código que se encuentra dentro de las {}, en ese caso, el console.log. Va tomando más sentido ¿no?

Hagamos una pequeña práctica para ir asentando el concepto.

Declará la variable diaDeSemana y asignale el valor "Domingo". Luego implementa un condicional usando el if que compare la igualdad de diaDeSemana con el día "Domingo" , y **si es verdadero** que imprima por pantalla "¡Hoy es día de descanso!".

let diaDeSemana = "Domingo";

if (diaDeSemana == "Domingo") {

console.log("¡Hoy es día de descanso!")

}

# Ternario de rodados

#### **Vamos a poner en práctica el if ternario. En este escenario vamos a contar con dos bicicletas y nos interesa saber cuál tiene el rodado más grande.**

Para esto, a la variable marcaRodadoMasGrande debemos asignarle la marca de la bicicleta (como string) utilizando un operador ternario. El operador ternario debe comparar los rodados de ambas bicicletas y retornar el nombre de la marca que tenga el mayor rodado.  
Las marcas esperadas son los strings: "Mountain Bike" o "Aurora"

let bicicletaA = {

rodado: 18,

marca: "Mountain Bike"

}

let bicicletaB = {

rodado: 24,

marca: "Aurora"

}

let bicicletaConRodadoGrande = "";

bicicletaA.rodado > bicicletaB.rodado ? bicicletaConRodadoGrande = bicicletaA : bicicletaConRodadoGrande = bicicletaB;

console.log("La bicicleta con mayor rodado es la "+ bicicletaConRodadoGrande.marca );

**Hagamos un switch**

El objetivo de este ejercicio es imprimir en consola un texto que ira variando segun el dia que contenga la variable dia. Para esto ya te presentamos un codigo hecho con if/else que tendras que modificar y convertirlo a un switch, manteniendo el mismo resultado.

let dia = 'jueves'

function finDeSemana (dia) {

switch(dia) {

case 'viernes':

console.log('buen finde');

break;

case 'lunes':

console.log('buena semana');

break;

default:

console.log('buen dia');

}

}