La programación no es solo ver números verdes sobre un fondo negro: programar es crear soluciones creativas a un problema, es descubrir vías de resolución de conflictos.  
En este módulo, queremos cimentar las bases que luego te servirán para que en los próximos módulos te enfrentes a los problemas pensando como un programador.  
Comienza la etapa en la que vamos a conocer el entorno de trabajo y las estructuras más elementales y básicas de la programación. Estos elementos son usados por la mayoría de los lenguajes más populares (C, C++, C#, JAVA, Python, JavaScript, etc.) por lo que aprenderlas y dominarlas es absolutamente necesario.  
En cuanto al entorno de trabajo, en la actualidad la competencia por tener un editor de código flexible y potente está muy activa. Sin embargo, Visual Studio Code viene siendo el elegido por la mayoría de los desarrolladores que usan JavaScript. Por lo tanto, nos sumamos a esa tendencia y lo adoptamos para nuestro propósito: programar como profesionales. Ya con las herramientas instaladas, podemos empezar a hacerlo.

**Objetivos del módulo**

* Adquirir las bases de la programación.
* Conocer cómo funciona JavaScript.
* Diferenciar tipos de datos, declarar funciones y conocer las estructuras de control.
* Conocer la utilidad de npm.
* Usar la terminal y desarrollar una aplicación de escritorio haciendo uso de esta.
* Diferenciar los distintos elementos que componen el ecosistema de Node.js.
* Distinguir entre servidor y cliente ante las acciones que realizan dos computadoras.
* Separar responsabilidades en módulos para luego exportarlos e incorporarlos para su uso.