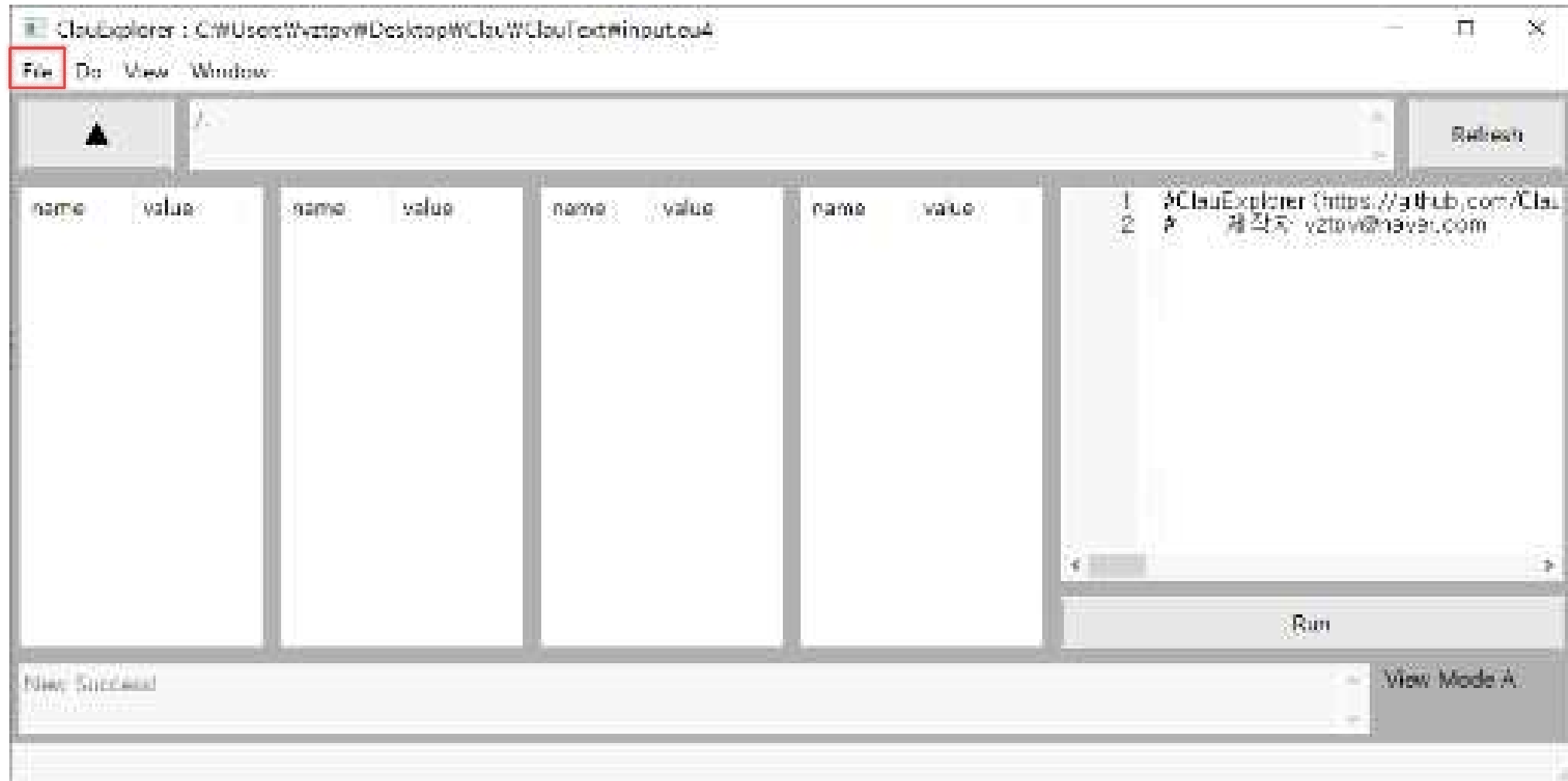


ClauExplorer

vztpv@naver.com

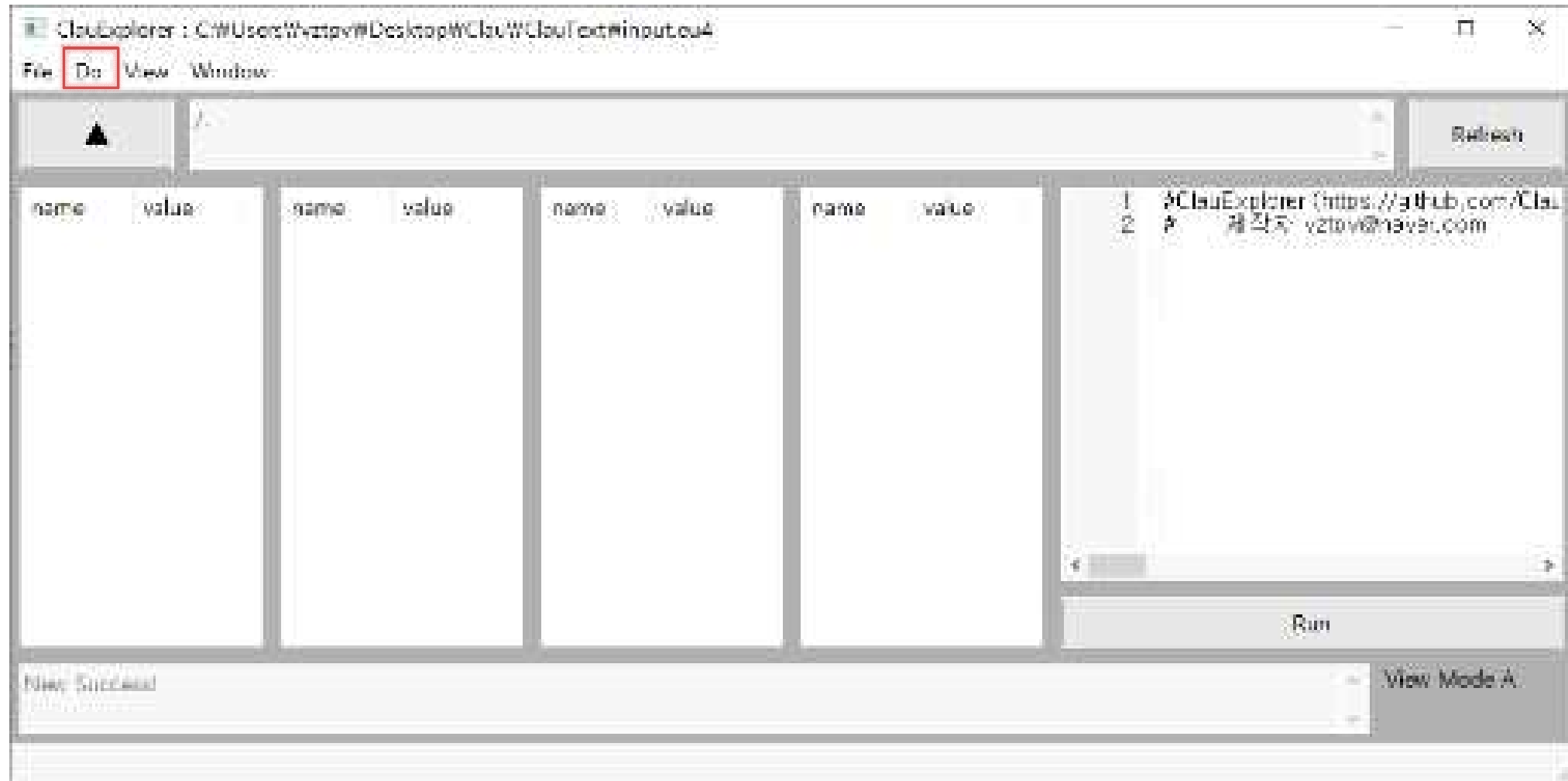
File Menu



New, Load, Save, Quit

- for Clausewitz Engine Game Data Style Text.
- Tested with EU4(Europa Universalis4) Save File.
- known issue) EU3파일인 경우, 제대로 불러오지 못함.

Do Menu



Insert, Change, Remove

- 위가 **name**, 아래가 **value**
- name 이 *empty* → 3 4 5 같은 배열?의 요소 (ItemType)
- value 가 *empty* → Object, Array, or Mixed. (UserType)
 - object) $A = \{ x = 1 \ y = 2 \}$
 - array) $A = \{ 1 \ 2 \}$
 - mixed) $A = \{ \text{color} = \{ 0 \ 0 \ 0 \} \ 1 \ 2 \ 3 \}$
- 둘다 *empty* → ex) $\{ x = 1 \ y = 2 \ \text{end} \}$ (UserType)
- 그외 → ItemType

View Menu



View Mode

- View A - default
 - UserType 먼저 ItemType나중에
- View B
 - 파일에 나오는 순서대로 표시
- View C
 - View A + 정렬

Window Menu



창을 여러개 쓰는 경우 문제점

- 메인 창에서 데이터 삭제되는 경우, 다른 창에서 지원진 부분에 있다면 에러가 날 수 있다. 특히 스크립트로 지원지는 경우에 그렇다.

Text

ClauExplorer : C:\Users\Wvztpv\Desktop\Clau\ClauParser\ClauParser\Great_Britain1792_09_21.eu4

File Do View Window

▲ ./provinces

name	value	name	value	name	value	name	value
-1		-1198		-2546		-3592	
-2		-1199		-2547		-3593	
-3		-1200		-2548		-3594	
-4		-1201		-2549		-3595	
-5						596	
-6						597	
-7						598	
-8						599	
-9						600	
-10						601	
-11						602	
-12						603	
-13						604	
-14						605	
-15						606	
-16						607	
-17						608	
-18						609	
-19						610	
-20		-1217		-2565		-3611	

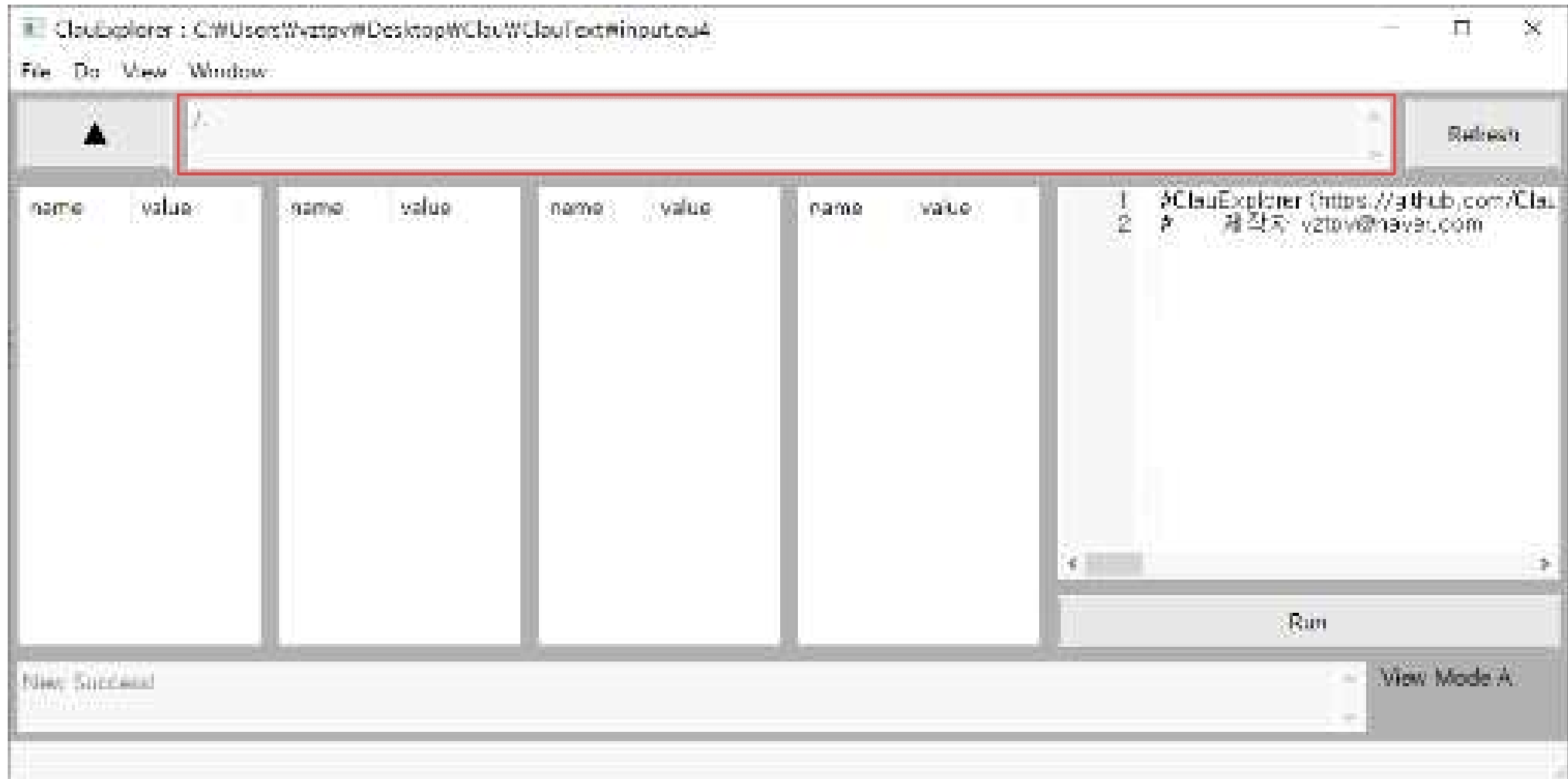
-1 = {
name = "Stockholm" owner = "SWE" controller = "SWE" previous_controller = "PLC" institutions = {
100.000 100.000 100.000 100.000 100.000 100.000 100.000 100.000 }
cores = {
SWE }
trade = "baltic_sea" unit = {
id = 28 type = 54 }
unit = {
id = 29 type = 54 }
unit = {
id = 49 type = 54 }
original_culture = swedish native_culture = swedish culture = swedish religion = protestant original_religion =
protestant capital = "Stockholm" is_city = yes garrison = 1000.000 base_tax = 6.000 original_tax = 16.000
base_production = 6.000 base_manpower = 4.000 likely_rebels = "noble_rebels" trade_goods = grain ub = no
history = {

Refresh

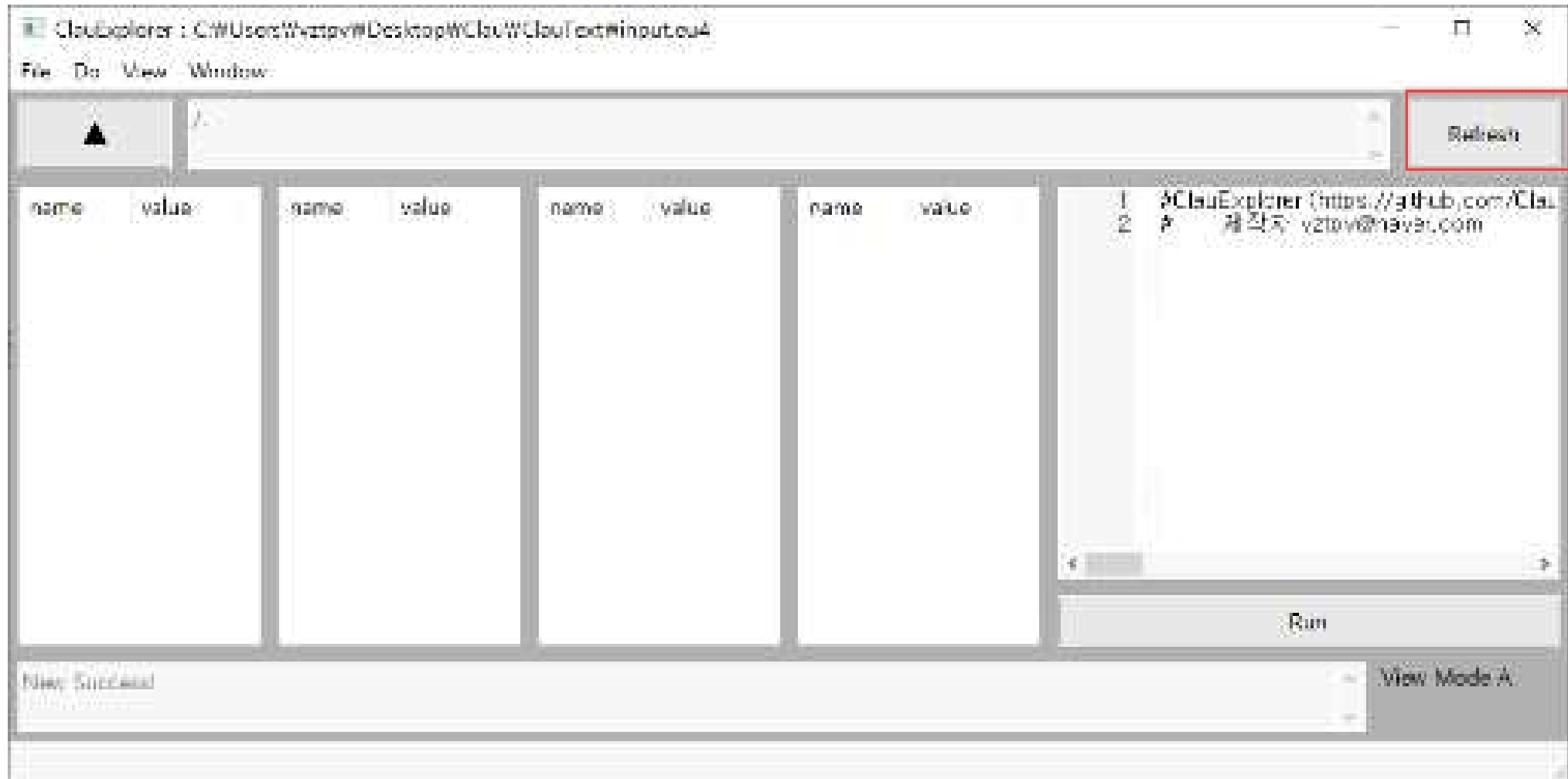
상위 경로로 이동



경로 표시



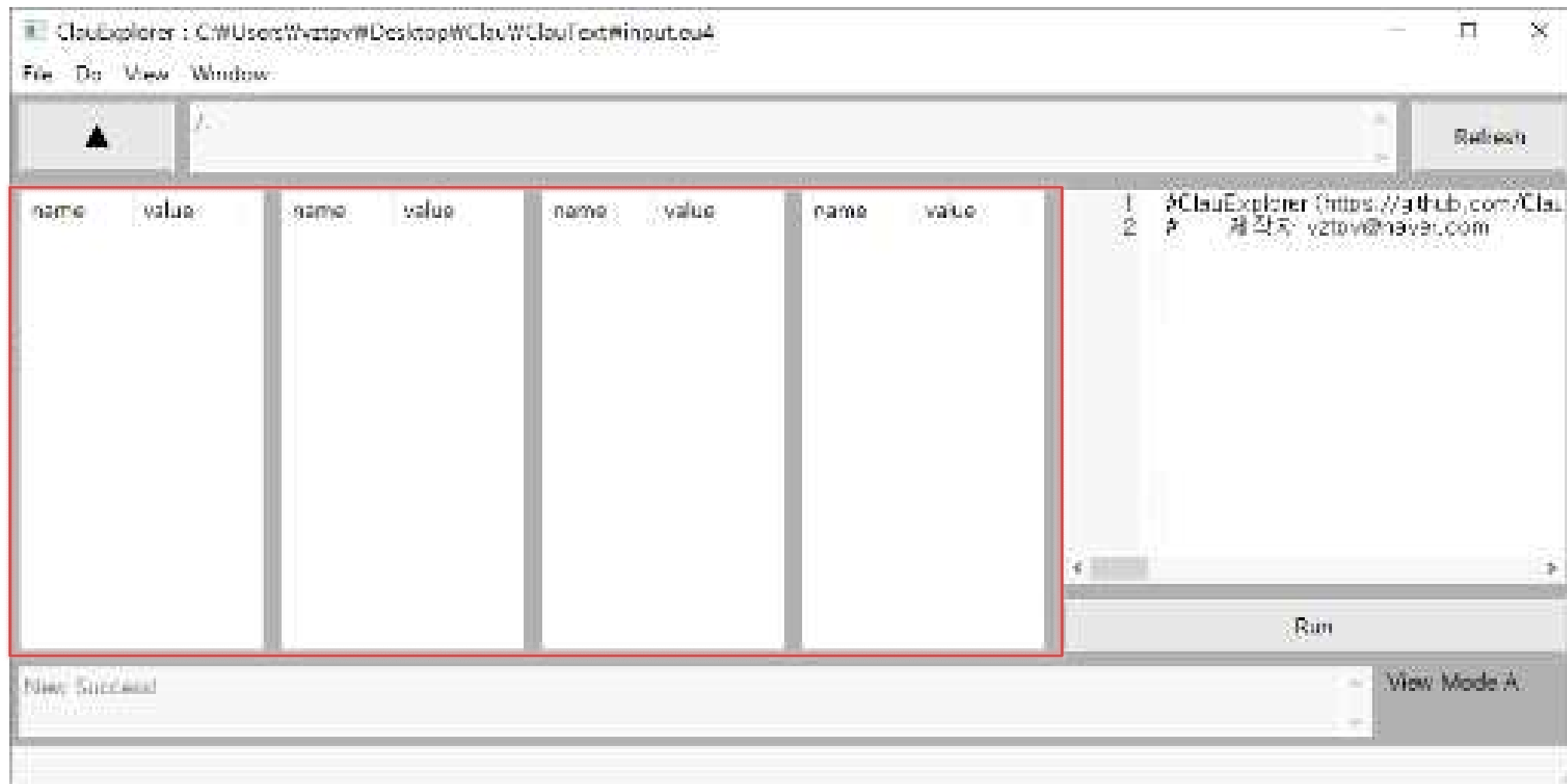
Refresh 버튼



사용하는 경우?

- ClauExplorer Window를 여러 개 쓰는 경우.

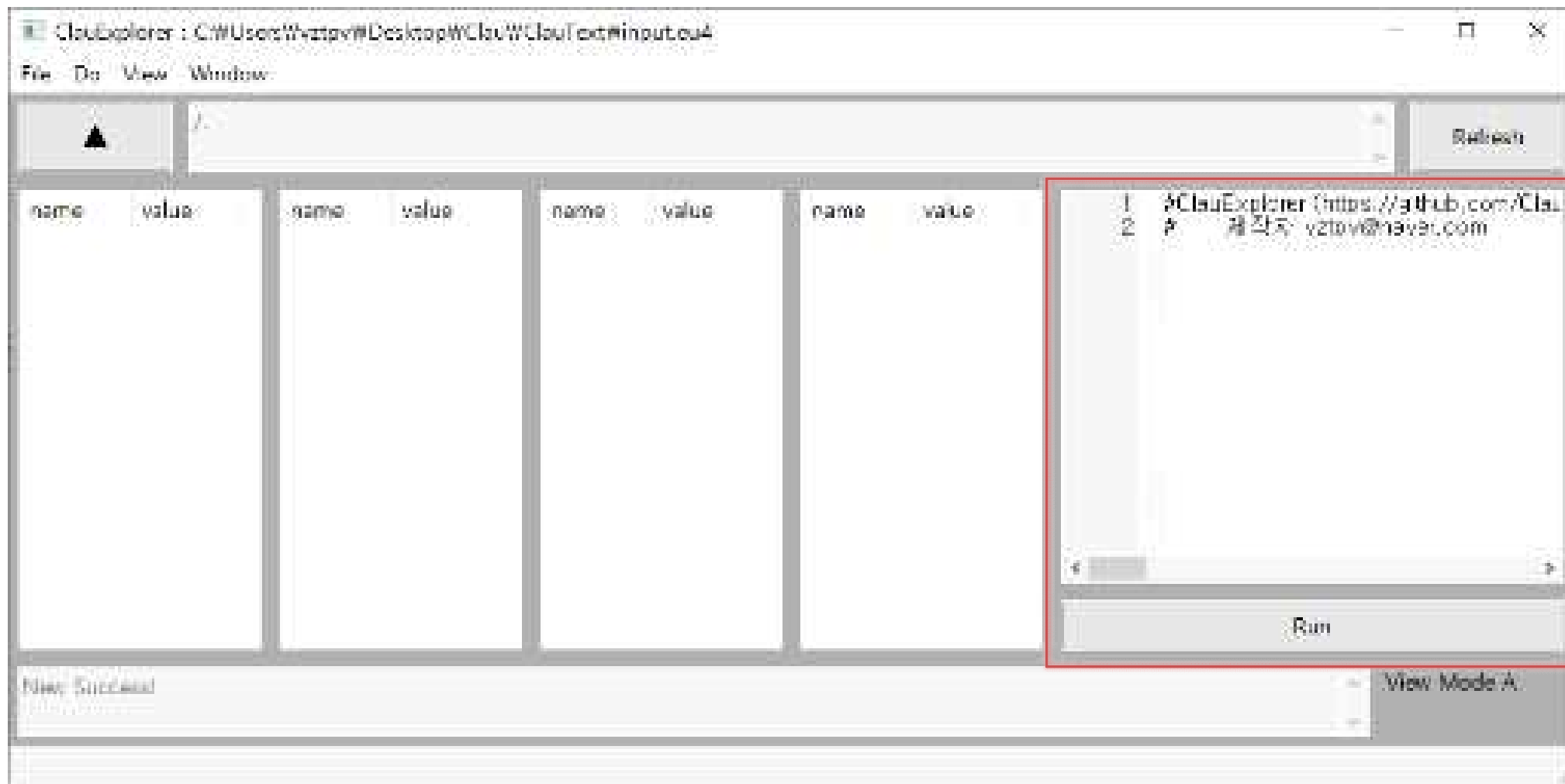
데이터 표시 부분



키보드 + 마우스 이용법

- 이동키로 이동가능
- 엔터키 나 더블 클릭으로 UserType 안으로 이동가능
- 오른쪽 클릭으로 상위(parent) UserType으로 이동가능
- cf) 상위경로로 이동 버튼 (앞부분 ppt)

데이터를 수정하는 코드 부분



\$insert

- @ : target
- 그외 condition. 이 두가지는 나머지 두개도 동일
- UserType은 name만 @붙이면 됨.

\$insert = { @x = 1 @y = 2 @z = { test = true 1 2 3 4 } }

\$insert = { x = 2 @w = 1 } # x=2이면 w=1를 추가한다.

\$insert = { x = 1 @w = 2 }

\$update

- @ : target
- 그외 condition. 이 두가지는 나머지 두개도 동일

\$update = { @x = 3 z = { @test = false } }

\$delete

- @ : target
- 그외 condition. 이 두가지는 나머지 두개도 동일
- UserType은 name만 @붙이면 됨.

\$delete = { @x = 1 @y = 2 @z = { } }

More

- \$: all usertype.

```
$update = {  
  provinces = {  
    $ = { # for all user type  
      @base_tax = 100 # set each base_tax 100  
    }  
  }  
}
```

More

- 조건
 - *%any*

\$delete = { @x = *%any* } # x값에 상관없이 모든 x삭제

More

사용자 정의함수. (based on ClauScript)

```
Event = {  
    id = test  
    $return = { TRUE }  
}
```

```
$insert = {  
    provinces = {  
        $ = {  
            @x = 1  
            base_tax = %event_test  
        }  
    }  
}
```

More

&0 & + **integer**. for itemtype ex) x=1 345 xyz

```
Event = {  
    id = test  
    $return = { TRUE }  
}
```

```
$insert = {  
    provinces = {  
        $ = {  
  
        }  
    }  
}
```

@x = 1 **&0** = %event_test # 0번째 itemtype.

@**&1** = 3 # 1번째 itemtype을 target으로 해서 3를 대입한다.

More

- **!** (not equal)

\$update = { @x = 3 z = { test = !false } }

알림 표시 부분



현재 View Mode 표시 (데이터표시부분)

