

# ESCAPE GAME





*1. Introduction*

*2. Présentation de l'équipe*

*3. Présentation des choix de conception*

*4. Présentation des choix d'infrastructure*

*5. Démonstration pratique*

*6. Conclusion*



# *INTRODUCTION*







# *Notre équipe*



**MARIE CLAUDELLE YIMGA TCHANGO**



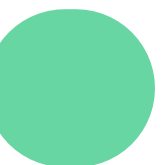
**VICTORIEN CROTTES-LAMETRIE**



**PROVIDENCE MABIALA POATY**



**RAMI AGGOUN**

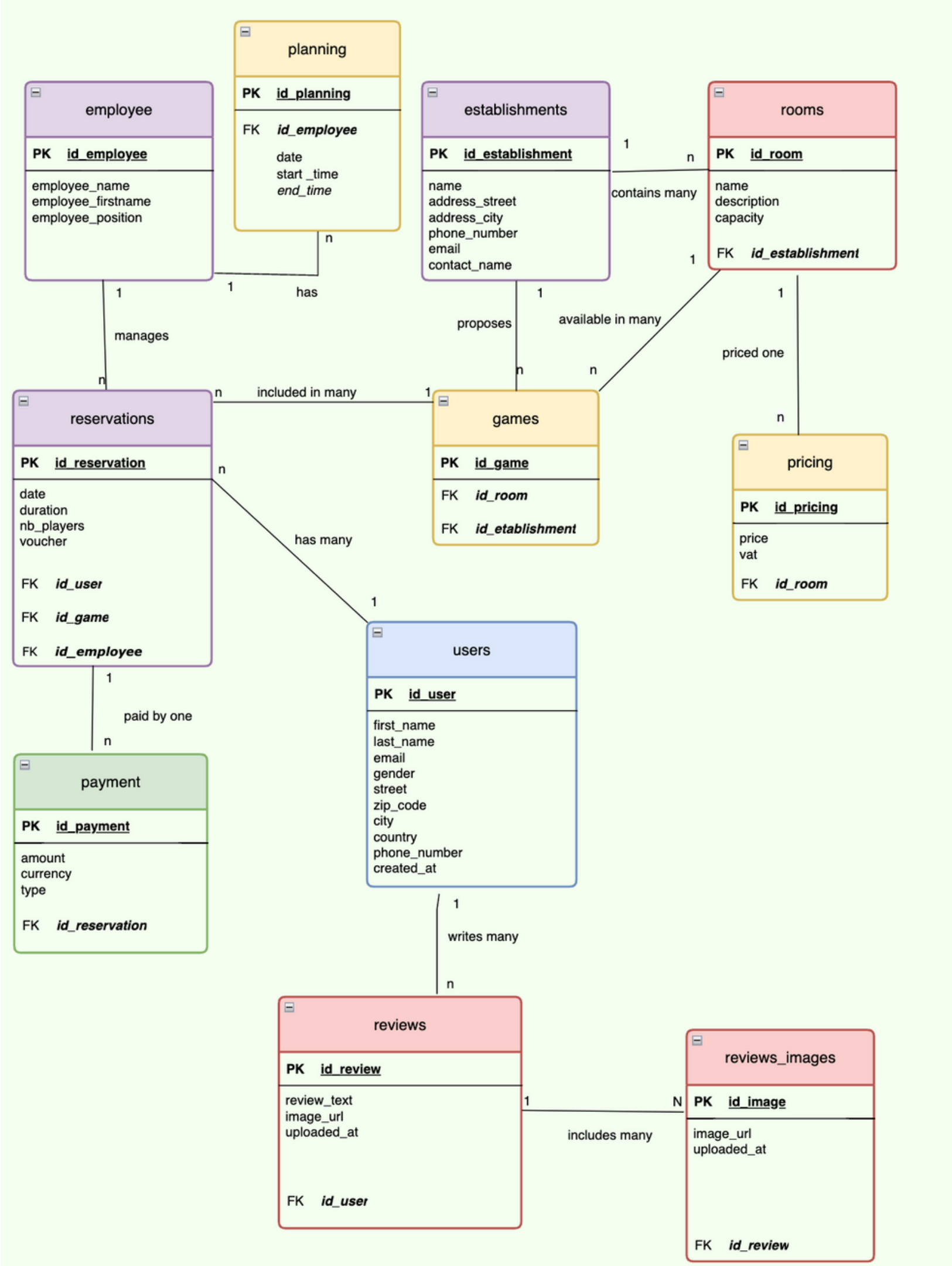




# CHOIX DE CONCEPTIONS



# Entités - Relations





# Normalisation

- Objectif : Minimiser la redondance des données
- 1NF: Chaque enregistrement est unique
- 2NF: Renforcer l'intégrité des données
- 3NF: Elimination des dépendances transitives

# Architecture

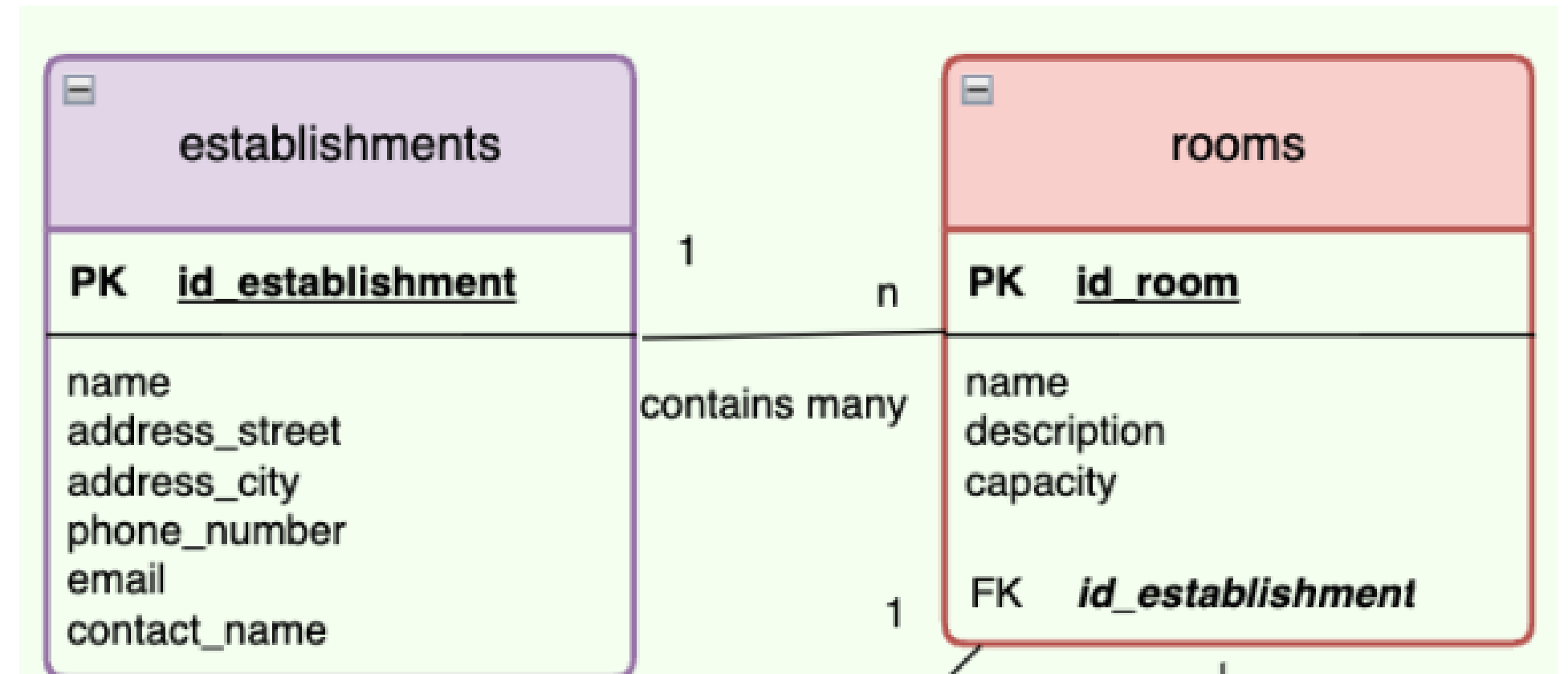
## Clés primaires

- *Garantir l'unicité et l'intégrité des données*
- *ID\_Réservation est unique pour chaque réservation*
- *Assurer la relation entre les tables*



# Architecture

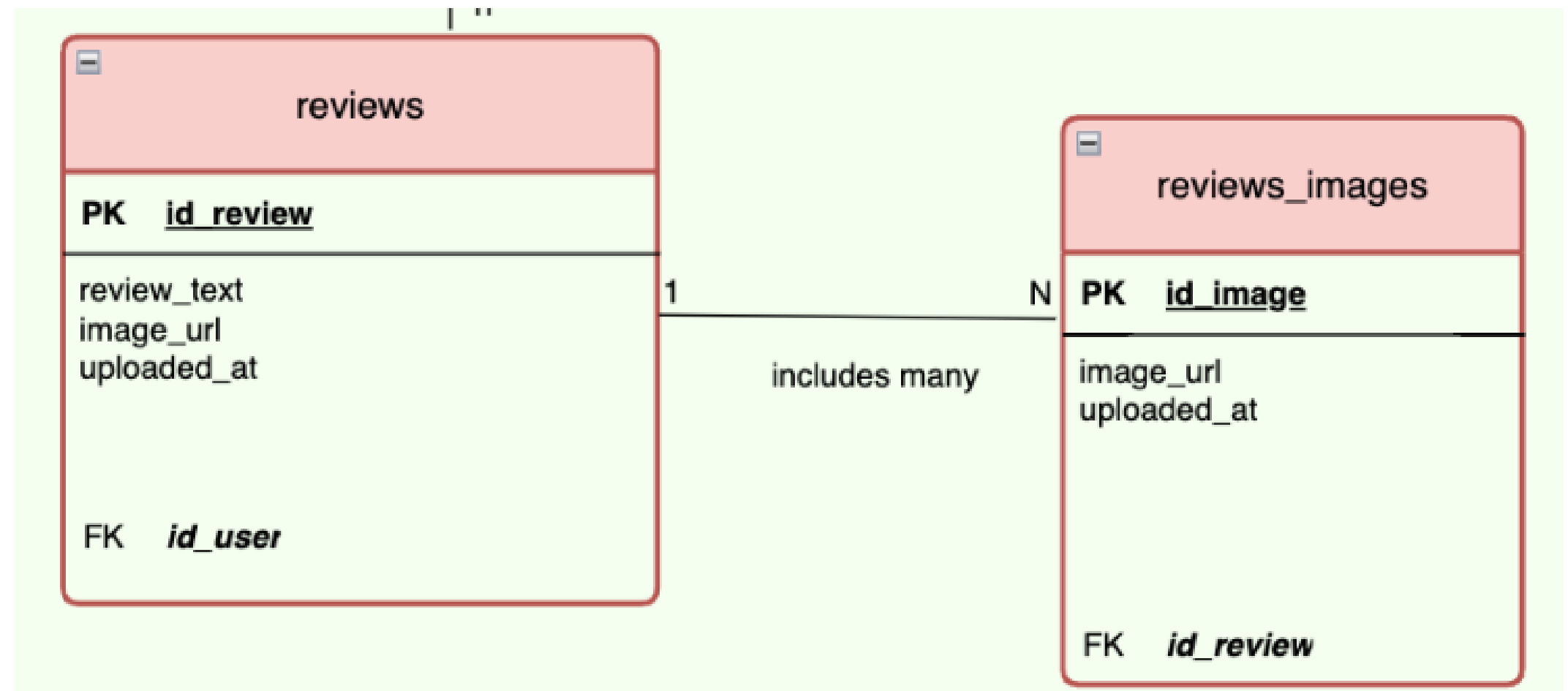
## Relation entre les entités



Structure hiérarchique où un établissement peut contenir plusieurs salles, mais chaque salle appartient à un seul établissement.

# Architecture

## Tables associatives



*La séparation des tables reviews et reviews\_images en deux tables distinctes permet aux utilisateurs de soumettre plusieurs images pour un seul avis, sans dupliquer l'avis pour chaque image.*

# Architecture

## Stratégie d'indexation

- *Index sur les clés Primaires et Étrangère*
- *Indexation basée sur les requêtes*
- *Gestion de l'Overhead d'indexation*



# *CHOIX D'INFRASTRUCTURE*





# Choix du service d'hébergement

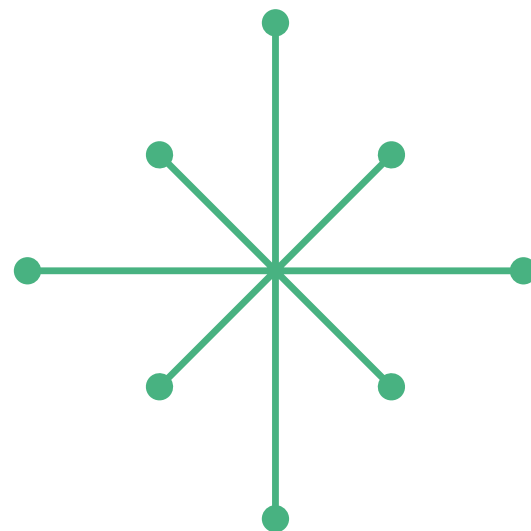


Cloud SQL

- *Solution Haute performance*
- *Instance unique par local*
- *Backups automatique*
- *Choix de configuration*

# Evolutivité

- *Tarifification en fonction de :*
  - *Nombre de processeurs (max: 96)*
  - *Volume de stockage (max: 10To)*
  - *Nombre d'instances (max: illimité)*
- *Evolution de la configuration de la machine à tout moment*



# Sécurité de l'information

- *Hautement protégé nativement*
- *Possibilité de règles de sécurité supplémentaires :*
  - *Adressage des ips autorisées à communiquer avec les bases de données*
  - *Authentification aux instances ou bases de données par rôle*

# Sauvegarde et haute disponibilité de la donnée

*Possibilité de duplication en temps réel des instances hébergées:*

- *Décharger le trafic*
- *Aider pour la reprise de service*
- *Mobilité des réplicas*





# *DÉMONSTRATION PRATIQUE*





# CONCLUSION

