**JAVASCRIPT**

la declaration de variables commence en javascript par ***let*** suivi du nom de la variable .pour une reaffection de la variable ,plus besoin de mettre le mot-cle let .

pour la declaration de constante , il faut utiliser le mot-cle  ***const***  avant le nom de la variable

* Les types de variables principales en javascripts sont : **number , string , boolean .** on distingue les types : **undefined , null , symbol**
* Les objets en javascript sont écrits en **json(javascript Object Notation ) ,** ils permettent d’enregistrer plusieurs éléments de données associes dans une même variable. Mais ils est préférable pour une création d’objets de la même nature de créer une classe et de la, avoir plusieurs instances de cette classe .
  + La **notation pointée (nom objet. attribut souhaité)** donne accès aux valeurs d’un objet et a la possibilité de les modifier .
* Les tableaux sont utilises afin de traiter les donnees plus facilement , notamment a partir des fonctions comme :
  + - **Length :**  qui permet d’afficher la taille du tableau
    - **Pop :** suppimer un element dans le tableau
    - **Unshift :** inserer un element en haut de la liste
    - **Push :** inserer un element a la fin de la liste

En terme de precision , les tableaux en javascripts s’accentue plus sur les references liees aux objets qu’aux references liees aux valeurs

* Il y a deux façons de vérifier si deux valeurs sont égales en JavaScript **: == et ===,** aussi appelées égalité simple et égalité stricte :
  + l'égalité simple vérifie **la valeur, mais pas le type**. Donc ceci renvoie la valeur true :

5 == "5"

* + par contre, l'égalité stricte vérifie **à la fois la valeur et le type**. Donc :

1. === "5"

**renvoie false , car on compare un number à une string** .

* De même, il y a deux opérateurs d'inégalité, **!= et !== , avec la même distinction**
* Dans certaines situations, vous souhaitez vérifier plusieurs conditions pour un même résultat ; par exemple dans la même instruction if. Pour cela, il existe des opérateurs logiques :
  + **&& – ET logique** – pour vérifier **si deux conditions sont toutes les deux vraies ;**
  + **|| – OU logique** – pour vérifier **si au moins une condition est vraie ;**
  + **! – NON logique** – pour vérifier **si une condition n'est pas vraie.**