## Les interfaces

Une interface est une spécification de comportement que les réalisateurs consentent à respecter. Il est **un contrat !**  En réalisant une interface, les classes sont garantis **pour supporter un comportement requis**.

Quelques règles sur une interface :

* Une interface n’est pas une classe, **c’est une liste d’opérations**
* Une interface, comme une classe abstraite, **ne peut pas servir à créer un objet**
* Une interface **exprime un savoir-faire**, **un contrat à respecter par les classes qui « réalisent » cette interface.** C’est-à-dire qu’elle définit un corps à toutes les opérations abstraites de l’interface.

A picture containing text, diagram, screenshot, font

Description automatically generated