PRUEBA TÉCNICA

Bootcamp
Full Stack Developer



Introducción 1.

En el proyecto final de Bootcamp Full Stack en la parte del backend se espera que el alumno demuestre todos los conocimientos adquiridos a lo largo del master. Para ello el alumno combinará los conocimientos adquiridos en las tecnologías node + express o php, además de mongodb/mongoose, mysql/sequelize o mysql/laravel.

El alumno tendrá que hacer la presentación y defensa de un diagrama explicando las relaciones entre las tablas.

Descripción 2.

Una vez analizadas las necesidades del proyecto, de libre temática, se espera que el alumno desarrolle una API REST para nutrir las vistas de frontend la cual sea capaz de lo siguiente:

- Registro de usuarios.
- Login de usuarios + token + middleware.
- Middleware para los roles de usuario.
- CRUD de los diferentes modelos.
- Al menos una relación Many to Many y otra One to Many.
- Seeders para las diferentes tablas.

Se valorará:

- Buen naming en las variables.
- Uso de servicios para no sobrecargar los controladores.
- Aplicación de buenas prácticas, principios SOLID (especialmente el principio de responsabilidad única).
- Dominio sobre los métodos de Eloquent así como del uso de las colecciones en Laravel.

Requisitos imprescindibles del proyecto:

- Uso de Git-Flow.
- Presentación de README excelente.



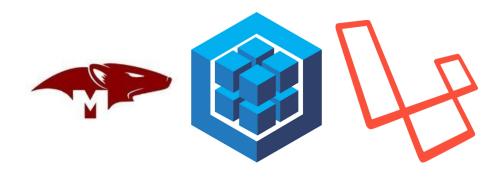
• Frontend disponible en producción (ej:Heroku).

Extras:

- Sistema de paginación.
- Proyecto dockerizado

Tecnologías 3.

Para el desarrollo de la API podremos utilizar bien la tecnología Mongodb + Mongoose, mysgl con Sequelize o la opción mysgl con PHP (Laravel)



El proyecto se subirá a un repositorio público de GitHub y se valorará la existencia de ramas, así como diversos commits de calidad legible alta para analizar la evolución del proyecto.

Será requisito indispensable que el/los repositorio/s disponga/n de un Readme completo.

Se valorará positivamente la aplicación de los principios SOLID y buenas prácticas.

Mejoras 4.

Se valorará la buena explicación del mismo en readme/s con ilustraciones y animaciones (GIF, svg, etc.) al igual que los comentarios de calidad en el código.

Dudas 5.

Para cualquier duda puedes dirigirte al Slack de Geekshubs. En el grupo formativo al que perteneces.