

# PRUEBA TÉCNICA

*Bootcamp*

*Full Stack Developer*



**GeeksHubs**

Para enfocar el proyecto final, te proponemos una serie de preguntas que te ayudarán a enfocar la visión de tu proyecto antes de ejecutarlo.

Todas las herramientas son bienvenidas si te ayudan a plantear este proceso: Trello, draw.io, miro,... o cualquiera de ellas que te facilite el trabajo.

1. ¿En qué consiste el proyecto que quieres llevar a cabo?
2. ¿Qué problema quieres solucionar con este desarrollo?
3. ¿Existen alternativas ya creadas para este producto? Si es así revísalas para sacar ideas y déjalas indicadas para que podamos revisarlas en la sesión.
4. ¿Qué ventaja especial hace diferente tu proyecto?
6. Lista todas las funcionalidades que el usuario podrá llevar a cabo.
7. Extrae de ese listado anterior, todas las funcionalidades necesarias para crear un producto mínimo, es decir que el usuario pueda utilizar tu aplicación, sin necesidad de tener todas las funcionalidades implementadas, solo las necesarias. MVP(Mínimo producto viable)
8. Define el flujo del usuario de inicio a fin mediante un diagrama. Puedes ver alguno de los ejemplos aquí:  
<http://www.uxables.com/investigacion-ux/que-es-un-user-flow-o-flujo-de-usuario/>
9. Reflexiona: Tienes dos semanas para desarrollar tu proyecto, ¿te da tiempo para cumplir todas las funcionalidades que has sacado en el punto anterior?
10. Crea el diagrama de tu base de datos.
11. Planifica. Ten en cuenta que cuando lanzamos una aplicación el objetivo es que el usuario pueda empezar a utilizarla desde el primer momento posible, ya que esto nos ofrecerá información directa del usuario que debemos tener en cuenta en el resto del proceso. Así que, haz una planificación de tu listado de tareas, comenzando por las que conforman el mínimo producto viable, y completando con el resto de funcionalidades. Es necesario el uso de una herramienta de gestión de tareas tipo Trello a la que nos darás acceso para ir revisando tu progreso.