

# PRUEBA TÉCNICA

*Bootcamp*

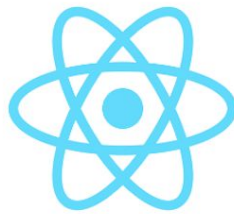
*Full Stack Developer*



**GeeksHubs**

## 1. Introducción

En el proyecto final de Bootcamp Full Stack en la parte de frontend se espera que el alumno demuestre todos los conocimientos adquiridos a lo largo del master. Para ello el alumno combinará los conocimientos adquiridos en JavaScript (React + Hooks).



## 2. Descripción

El objetivo será crear una SPA (single page app) de temática libre en la cual se espera que el alumno desarrolle una aplicación con la tecnología React capaz de mostrar:

- Algunos componentes creados utilizando hooks.
- Estructura de carpetas bien organizada (components, containers, etc.)
- Uso de Sass o Less como preprocesador css.
- React-router-dom o cualquier librería para tener diferentes vistas sin refrescar.
- Vistas de usuario (registro, login, perfil modificable, etc.).
- Vistas que consuman los endpoints creados de la API, con los que el usuario pueda interactuar.

Reglas:

- Los componentes no podrán sobrepasar las 400 líneas de código.
- Las funciones no deberán sobrepasar las 75 líneas de código.

Requisitos imprescindibles del proyecto:

- Frontend disponible en producción (ej:Heroku).
- Uso de Git-Flow.

Se valorará:

- Excelente Readme (IMPRESINDIBLE).
- Buen naming en las variables .
- Aplicación de buenas prácticas, principios SOLID (especialmente el principio de responsabilidad única).

Extras:

- Aplicación de Redux.
- Proyecto dockerizado.

### 3. Tecnologías

Para el desarrollo del frontend se utilizará el framework de JavaScript React+Hooks , también se valorará positivamente el uso de Redux así como el de observables (BehaviourSubject):

- Javascript (React + Hooks)
- Preprocesador css (Sass o less).

Debemos usar ES6, se valorará el dominio sobre las promesas, así como la funcionalidad de **async/await**.

El proyecto se subirá a un repositorio público de GitHub y se valorará la existencia de ramas, así como diversos commits con la evolución del proyecto.

Será requisito indispensable que el/los repositorio/s disponga/n de un Readme completo.

Se valorará positivamente la aplicación de los principios SOLID y buenas prácticas.

### 4. Mejoras

Se valorará la buena explicación del mismo en readme/s con ilustraciones y animaciones (GIF, svg, etc.), además de comentarios de calidad en el código.

### 5. Dudas

Para cualquier duda puedes dirigirte al Slack de Geekshubs. En el grupo formativo al que perteneces.