## Capitolul 6

# Gestiune utilizatori, profiluri, privilegii, roluri

- Partea 1 -

## Setari pentru useri

- □Cota pe diverse tablespace-uri √
- □ Tablespace implicit (default)
- Tablespace temporar
- ■Blocare cont
- Creare / modificare user
- Limitari de resurse (profiluri)
- Privilegii user
- Roluri

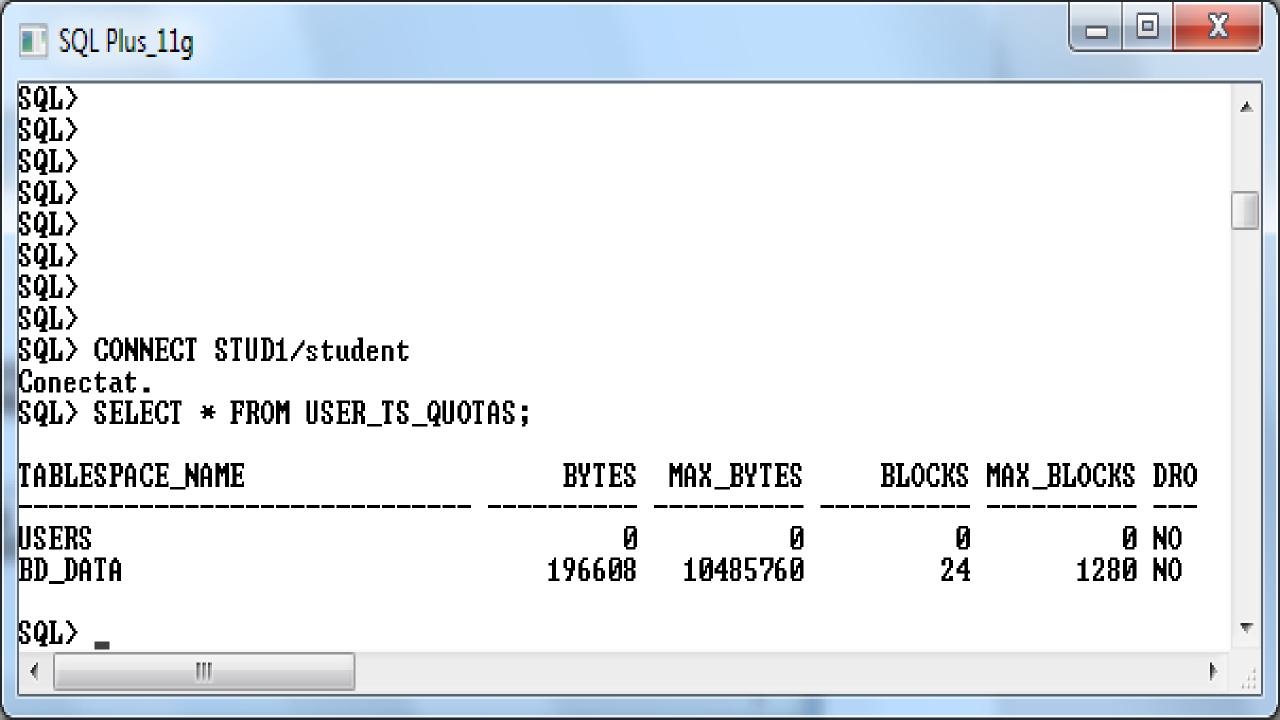
#### Mecanismul de autentificare

- Autentificarea userului se poate face in mai multe feluri:
  - 1. De catre serverul de BD (database authentication) pe baza unui username si a unei parole (cum lucrati de obicei la laborator).
  - 2. Prin sistemul de operare (operating system authentication) Oracle foloseste informatiile despre user aflate in sistemul de operare si il autentifica, nemaifiind necesara introducerea unui username si a unei parole.
  - 3. Prin retea (network authentication) folosind servicii de autentificare third-party.

# Cota pe diverse tablespace-uri

- La crearea unui nou user se poate specifica spatiul pe care acel user il poate 'consuma' din diversele tablespace-uri care exista la acel moment in sistem.
- ■Nu se pot asocia cote pe tablespace-urile temporare
- ☐ Implicit userii nu au cote asociate cu nici un tablespace

```
23
                                                                             SQL Plus_11g
SQL>
SQL>
SQL>
SQL> select * from DBA_TS_QUOTAS;
TABLESPACE_NAME USERNAME
                                    BYTES
                                           MAX_BYTES
                                                          BLOCKS MAX_BLOCKS DRO
                                   196608
                                            10485760
                                                                         1280 NO
BD_DATA
                 STUD1
                                                               24
BD_DATA
                 UBD1
                                   196608
                                            10485760
                                                               24
                                                                         1280 NO
                                                                         1280 NO
BD_DATA
                 UBD2
                                   196608
                                            10485760
                                                               24
SYSAUX
                 APPQOSSYS
                                                                           -1 NO
SYSAUX
                 FLOWS_FILES
                                                                           -1 NO
SYSAUX
                 SYSMAN
                                95092736
                                                            11608
                                                                           -1 NO
                                 7667712
SYSAUX
                 OLAPSYS
                                                              936
                                                                           -1 NO
BD_DATA
                 DMUSER
                                            10485760
                                                                         1280 NO
BD_DATA
                                   196608
                                            10485760
                                                               24
                 STUD2
                                                                         1280 NO
  tnregistrNri selectate.
SQL> _
            III
```



#### Cota - cont

- □ Asignarea unei cote pentru un user intr-un tablespace are urmatoarele efecte:
  - Userii care au privilegiul de a crea obiecte pot crea acele obiecte in tablespace-ul respectiv.
  - Oracle limiteaza spatiul pe care acele obiecte il pot ocupa in tablespace-ul specificat la cat spune cota alocata.
- Se poate inhiba pentru un user posibilitatea de creare de noi obiecte intr-un anumit tablespace prin setarea unei cote egale cu 0

#### Cota - cont

- □Cand cota unui user este modificata la o valoare mai mica decat spatiul ocupat la acel moment de acel user in acel tablespace (inclusiv la setarea unei cote egala cu 0) obiectele existente nu se sterg dar:
  - Nu se mai pot crea noi obiecte
  - Obiectele existente nu mai pot creste in dimensiune (dar pot scadea)

## Setari pentru useri

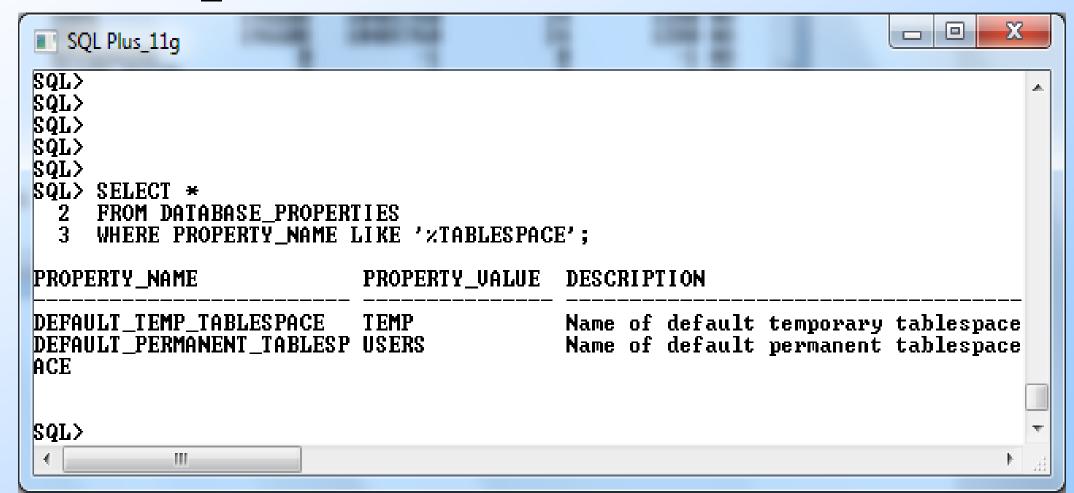
- ■Cota pe diverse tablespace-uri √
- □ Tablespace implicit (default) √
- Tablespace temporar
- □ Blocare cont
- Creare / modificare user
- Limitari de resurse (profiluri)
- Privilegii user
- Roluri

# Tablespace implicit (default)

- Orice user are un tablespace implicit (default).
- Acest tablespace defineste locatia unde sunt create obiectele (segmentele) userului in absenta specificarii unui tablespace in momentul crearii acelui obiect.
- La crearea unui nou user se poate optional specifica tablespace-ul implicit al userului (cel permanent si cel temporar).
- □ Daca nu se specifica aceste informatii userul va mosteni valorile implicite ale bazei de date.

# Tablespace implicit (default)

□ Aflarea tablespace-urilor implicite se poate face din DATABASE\_PROPERTIES:



# Tablespace implicit (default)

- □ In Oracle valoarea de default este tablespace-ul SYSTEM, ceea ce nu este foarte bine in cazul in care userul creaza noi obiecte.
- ☐ Este bine sa se creeze un tablespace permanent si unul temporar iar userii uzuali sa le aiba pe acestea ca implicite.
- □ Userii de sistem (SYS, SYSTEM) trebuie insa sa ramana cu tablespace implicit SYSTEM.
- □ Tablespace-urile default ale unui user se pot schimba si dupa crearea userului, cu ALTER USER.

## Setari pentru useri

- □Cota pe diverse tablespace-uri √
- □ Tablespace implicit (default) √
- ■Tablespace temporar √
- ■Blocare cont
- Creare / modificare user
- Limitari de resurse (profiluri)
- Privilegii user
- Roluri

# Tablespace temporar

- □ In cazul in care sunt folosite segmente temporare (de exemplu sunt executate cereri care implica sortari de date voluminoase), acestea sunt stocate:
  - In tablespace-ul implicit (default) daca nu s-a specificat un tablespace temporar la crearea userului
  - In tablespace-ul temporar daca acesta a fost specificat
- ☐Si acest tablespace se poate specifica si ulterior, prin ALTER USER

## Aflarea valorilor implicite

□Pentru a afla valorile implicite ale unui user existent se poate interoga si vederea DBA\_USERS:

```
SQL> select USERNAME, DEFAULT TABLESPACE,
  TEMPORARY TABLESPACE
from DBA USERS
where USERNAME='stud1';
USERNAME DEFAULT TABLESPACE TEMPORARY TABLESPACE
stud1
         USERS
SQL>
```

## Setari pentru useri

- ■Cota pe diverse tablespace-uri √
- □ Tablespace implicit (default) √
- ■Tablespace temporar √
- ■Blocare cont √
- Creare / modificare user
- Limitari de resurse (profiluri)
- Privilegii user
- Roluri

#### Blocare cont

- □Un cont poate fi configurat sa se blocheze dupa un anumit numar de incercari de intrare fara succes.
- Contul se poate debloca dupa un anumit interval de timp, specificat, sau de catre administratorul bazei de date.
- De asemenea, parola de la creare se poate seta ca expirata, fortand astfel schimbarea parolei (de user sau de administratorul bazei de date) inainte de a putea intra in sistem.

#### Obiectele unui user

- ☐ Ele formeaza 'schema' acelui user
- □ Pot fi:
  - Tabele (cu declansatori si constrangeri asociate)
  - Indecsi
  - Vederi
  - Secvente
  - Subprograme stocate
  - Sinonime
  - Tipuri definite de user
  - Legaturi (database links prin ele se pot accesa obiecte din alte baze de date)

## Setari pentru useri

- □Cota pe diverse tablespace-uri √
- □ Tablespace implicit (default) √
- □ Tablespace temporar √
- ■Blocare cont √
- □Creare / modificare user √
- Limitari de resurse (profiluri)
- Privilegii user
- Roluri

#### Crearea unui nou user

- □ La crearea unui nou user se stabilesc mai intai urmatoarele:
  - Numele, parola si metoda de autentificare pentru acel user
  - Tablespace-urile care pot fi utilizate de catre acesta
  - Cota alocata userului pentru fiecare tablespace
  - Tablespace-ul implicit si cel temporar
- □ Se emite comanda CREATE USER care foloseste informatiile de mai sus
- Se adauga apoi privilegii si roluri pentru user.

#### Sintaxa

```
CREATE USER username
IDENTIFIED {BY password
             EXTERNALLY
             GLOBALLY AS 'external name' }
 DEFAULT TABLESPACE tablespace ]
 TEMPORARY TABLESPACE tablespace ]
 QUOTA int {K | M} ON tablespace ]
 QUOTA UNLIMITED ON tablespace ]
 PROFILE { profile name | DEFAULT }]
 PASSWORD EXPIRE
 ACCOUNT {LOCK|UNLOCK} ]
```

#### Detalii

```
IDENTIFIED {BY password | EXTERNALLY ... | GLOBALLY ...}
```

- Aceasta clauza spune modul de autentificare pentru acest user:
- BY password arata ca este un user local care trebuie sa specifice username si parola la login,
- EXTERNALLY indica un user extern, autentificat fie prin sistemul de operare fie prin servicii third party
- GLOBALY arata ca este un user global, autentificat prin 'directory services'

#### Detalii

- [ DEFAULT TABLESPACE tablespace ]
- Aceasta clauza specifica tablespace-ul default (implicit)
- [ TEMPORARY TABLESPACE tablespace ]
- Aceasta clauza specifica tablespace-ul pentru segmente temporare
- [ QUOTA int {K | M} ON tablespace ]
- Aceasta clauza specifica valoarea cotei pe un anumit tablespace in bytes / KB / MB.
- [ QUOTA UNLIMITED ON tablespace ]
- Aceasta clauza specifica faptul ca nu este fixata o limita superioara pentru cota pe acel tablespace (bineinteles segmentele userului nu pot depasi spatiul existent acolo)

#### Detalii

- [ PROFILE { profile\_name | DEFAULT }]
- □ Specifica profilul asociat cu acel user, acesta aratand limitarile privind resursele pe care le poate consuma userul. Daca nu se specifica, va fi asociat un profil implicit (numit DEFAULT).
- [ PASSWORD EXPIRE ]
- □ Specifica faptul ca parola este 'pre-expirata', deci DBA sau userul trebuie sa o schimbe inainte de a putea intra in acel cont
- [ ACCOUNT {LOCK|UNLOCK} ]
- □ Specifica faptul ca acel cont este blocat (LOCK), deci necesita deblocare inainte de a fi utilizat. Implicit contul este deblocat (UNLOCK) si se poate lucra.

## Exemplu

User autentificat prin parola:

```
CREATE USER mihai341C5
IDENTIFIED BY ec004
DEFAULT TABLESPACE users
QUOTA 100M ON test
QUOTA 500K ON users
TEMPORARY TABLESPACE temp
PROFILE clerk;
```

■Se adauga si niste privilegii:

GRANT create session TO mihai341C5;

## Restrictii pentru parola

- In cazul in care autentificarea se face prin parola, aceasta trebuie sa verifice restrictiile de nume Oracle:
  - 1. Maximum 30 de caractere (pana in versiunea 11g este caseinsensitive.)
  - Incepe cu o litera
  - 3. Contine litere, cifre sau caracterele speciale:

Motivatia acestor restrictii tine de sintaxa comenzii de creare a unui user cu specificarea parolei sau a modificarii parolei sale - aceasta nu se pune intre apostrofi deci trebuie sa respecte regulile pe care le respecta si numele de obiecte.

Exemplu: CREATE USER U1 IDENTIFIED BY PAROLA\_MEA

## Restrictii pentru parola

Incepand cu versiunea 11g se pot seta parole 'case sensitive': Exemplu: creare user test2 cu parola Test2 CONN / AS SYSDBA ALTER SYSTEM SET SEC\_CASE\_SENSITIVE\_LOGON = TRUE; CREATE USER TEST2 IDENTIFIED BY Test2; **GRANT CONNECT TO test2** -- autentificare SQL> CONNECT TEST2/Test2 Connected. SQL> CONNECT TEST2/test2 **ERROR:** 

ORA-01017: invalid username/password; logon denied

# Restrictii pentru parola

In cazul in care se seteaza SEC\_CASE\_SENSITIVE\_LOGON pe FALSE literele mari vor fi la fel cu cele mari.

Exemplu: pentru userul anterior:

CONN / AS SYSDBA
ALTER SYSTEM SET SEC\_CASE\_SENSITIVE\_LOGON = FALSE;

SQL> CONN TEST2/Test2

Connected.

SQL> CONN TEST2/test2

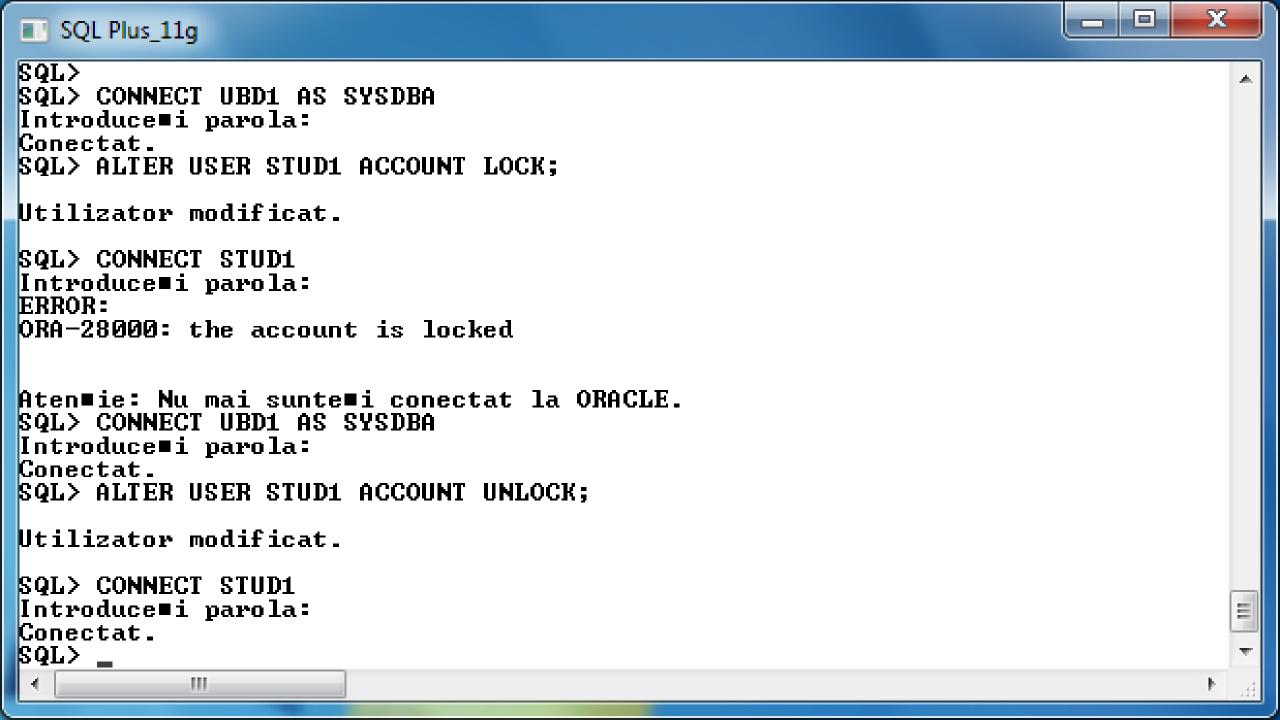
Connected.

SQL>

#### Modificare date user

□ Datele privind autentificarea userului:

□ In momentul blocarii unui cont (LOCK), daca userul e logat la acel moment nu va fi afectat. Modificarile date de comanda de mai sus sunt valabile incepand cu urmatoarea sesiune de lucru.



#### Modificare date user - cont

□ Datele privind tablespace si cote:

```
ALTER USER username

[ DEFAULT TABLESPACE tablespace ]

[ TEMPORARY TABLESPACE tablespace ]

[ QUOTA int {K | M} ON tablespace ]

[ QUOTA UNLIMITED ON tablespace ]
```

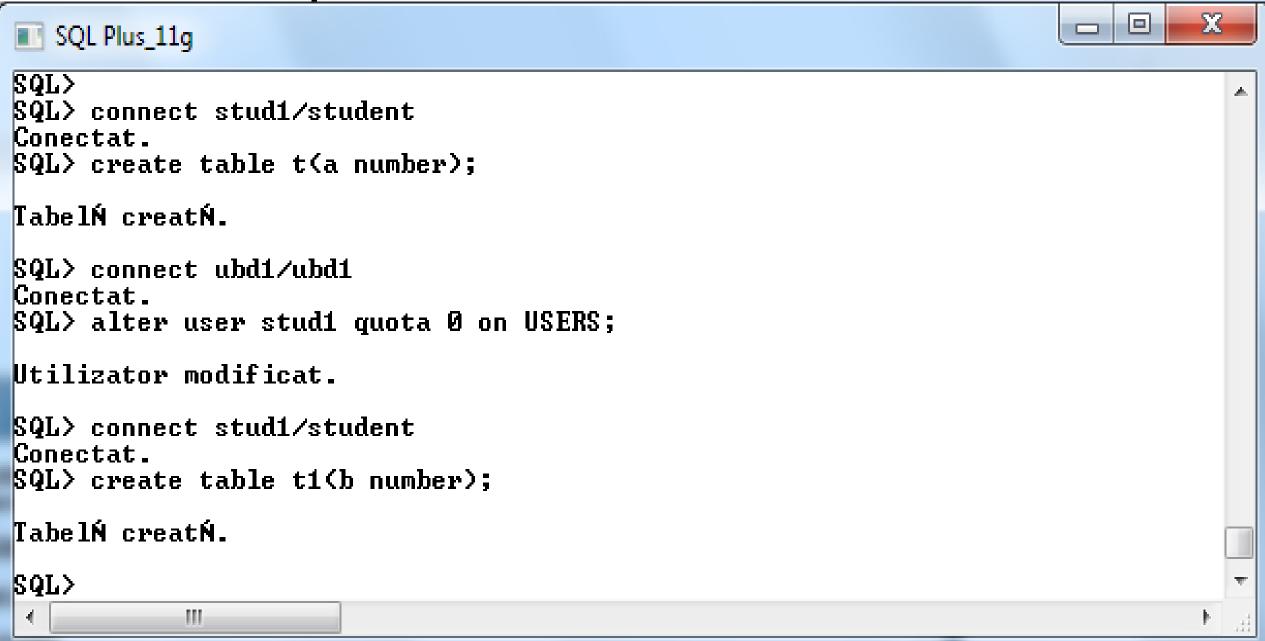
■ La trecerea pe 0 a cotei nu se mai pot crea obiecte si cele existente nu mai pot creste. Exemplu:

```
ALTER USER mihai341c5
QUOTA 0 ON users;
```

#### Modificare date user - cont

Observatie: trecerea pe 0 a cotei nu are efect daca userul are asignat rolul (colectia de privilegii) RESOURCE deoarece aceasta implica o cota nelimitata.

# Exemplu: stud1 are rolul RESOURCE

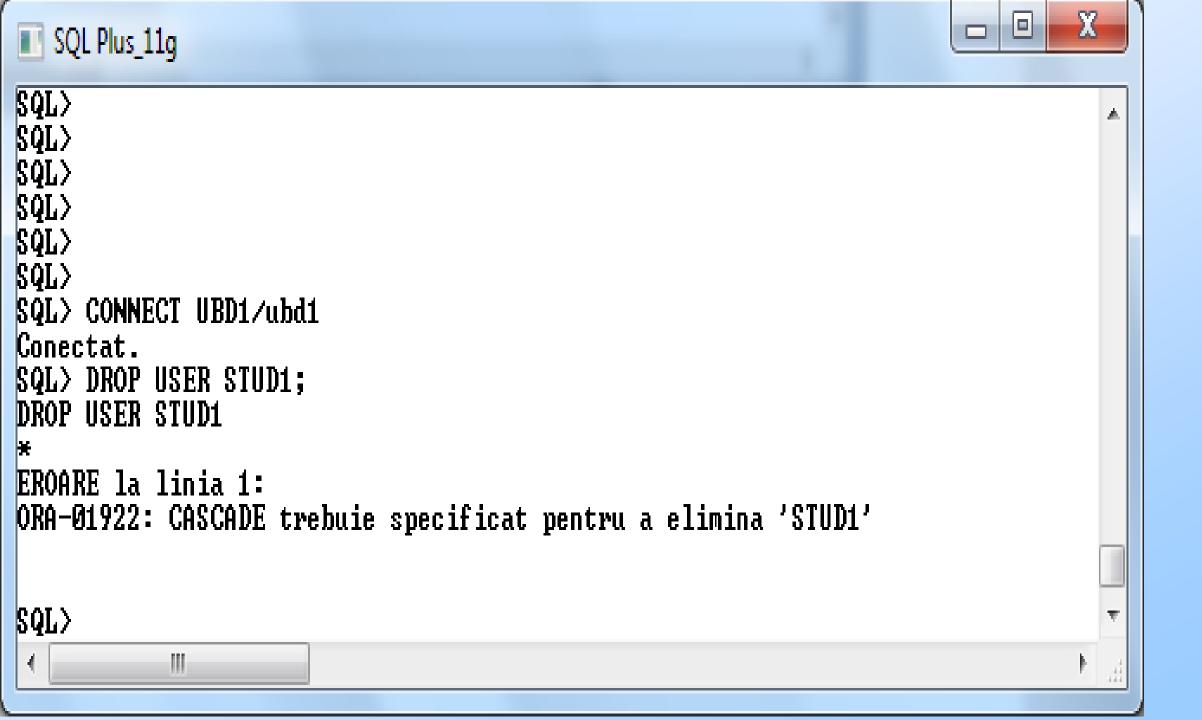


### Stergere user

■Stergerea unui user se face cu comanda DROP USER:

#### DROP USER nume [CASCADE]

- Optiunea CASCADE sterge intai toate obiectele din schema userului respectiv (altfel se obtine un mesaj de eroare).
- □ Fara CASCADE se pot sterge doar useri care nu detin nici un obiect in schema proprie.



# Vederi care se pot utiliza

View	Description
DBA_USERS	Describes all users of the database.
ALL_USERS	Lists users visible to the current user, but does not describe them.
USER_USERS	Describes only the current user.
DBA_TS_QUOTAS, USER_TS_QUOTAS	Describes tablespace quotas for users.
USER_PASSWORD_LIMITS	Describes the password profile parameters that are assigned to the user (vezi partea despre profiluri din curs).
USER_RESOURCE_LIMITS	Displays the resource limits for the current user (vezi partea despre profiluri din curs).
DBA_PROFILES	Displays all profiles and their limits.
RESOURCE_COST	Lists the cost for each resource.
V\$SESSION	Lists session information for each current session. Includes user name.
V\$SESSTAT	Lists user session statistics.
V\$STATNAME	Displays decoded statistic names for the statistics shown in the V\$SESSTAT view.
PROXY_USERS	Describes users who can assume the identity of other users.

### Exemplu

```
SELECT TABLESPACE NAME, BLOCKS, MAX BLOCKS, BYTES,
     MAX BYTES
  FROM DBA TS QUOTAS
  WHERE USERNAME = 'SCOTT';
Se obtine un rezultat care contine date despre cota userului:
TABLESPACE NAME BLOCKS MAX BLOCKS BYTES MAX BYTES
                              -1 20480
                     10
DATE
```

Valoarea -1 reprezinta cota nelimitata. Restul valorilor reprezinta spatiul ocupat la acel moment.

### Alt exemplu

```
SELECT USERNAME, ACCOUNT STATUS,
     TEMPORARY TABLESPACE
  FROM DBA USERS
☐ Se obtine o lista cu starea fiecarui cont (si alte date):
USERNAME ACCOUNT STATUS TEMPORARY TABLESPACE
SYS
          OPEN
                           TEMP
SYSTEM
          OPEN
                           TEMP
DBSNMP
          OPEN
                           TEMP
SCOTT
          OPEN
                           TEMP
```

### Setari pentru useri

- □Cota pe diverse tablespace-uri √
- □ Tablespace implicit (default) √
- □ Tablespace temporar √
- ■Blocare cont √
- □Creare / modificare user √
- □Limitari de resurse (profiluri) √
- Privilegii user
- Roluri

### **PROFIL**

- Profilurile sunt o modalitate prin care se pot limita resursele care pot fi utilizate de un utilizator.
- □Un profil se creaza cu CREATE PROFILE si se asigneaza userului la creare sau ulterior prin comanda ALTER USER.
- □ Exista un profil DEFAULT care se asociaza implicit la userii pentru care la creare nu s-a specificat un profil.

### Resurse ale sistemului

- Pentru ca aceste limitari de sistem sa fie active trebuie ca parametrul de initializare RESOURCE\_LIMIT sa fie setat pe TRUE – se poate modifica folosind ALTER SYSTEM
- Numarul maxim de sesiuni concurente pentru user (SESSIONS\_PER\_USER)
- □ Timp CPU per sesiune (CPU\_PER\_SESSION) masurat in sutimi de secunda.
- ☐ Timp CPU per operatie (CPU\_PER\_CALL) masurat in sutimi de secunda. O operatie este un ciclu parse, execute, fetch.

### Resurse ale sistemului

- ☐ Timpul maxim de conectare masurat in minute (CONNECT\_TIME).
  - Sesiunile userului sunt inchise de Oracle dupa expirarea acestui timp.
- Timp maxim de asteptare (IDLE\_TIME) masurat in minute - sesiunile vor fi inchise de Oracle dupa expirarea perioadei specificate daca in sesiunea respectiva nu s-a facut nimic (e 'idle'). Atentie: cererile a caror executie este lunga nu intra in aceasta categorie!

### Resurse ale sistemului

- Numar maxim de blocuri citite per sesiune. Este vorba aici de numarul de blocuri citite de pe disc sau din memorie. Acest parametru este gandit pentru a limita cererile care fac citiri intensive (LOGICAL\_READS\_PER\_SESSION).
- Numarul maxim de blocuri citite per operatie (call) (LOGICAL\_READS\_PER\_CALL).
- Dimensiunea maxima de memorie ocupata in shared pool parte a SGA - de o sesiune de lucru – in bytes (PRIVATE\_SGA).

### Resurse legate de parola

- Numarul maxim de incercari eronate de login (FAILED\_LOGIN\_ATTEMPTS)
- Timpul maxim (in zile) cat parola este valida (PASSWORD\_LIFE\_TIME)
- Numarul minim de parole diferite utilizate pana cand o parola poate fi reutilizata (PASSWORD\_REUSE\_MAX)
- Numarul minim de zile dupa care o parola poate fi reutilizata (PASSWORD\_REUSE\_TIME)

### Resurse legate de parola

#### Mai exista si:

- PASSWORD\_LOCK\_TIME : Cate zile se blocheaza contul dupa incercari repetate de login esuate
- PASSWORD\_GRACE\_TIME : Cate zile sunt disponibile pentru a schimba o parola dupa expirarea acesteia
- PASSWORD\_VERIFY\_FUNCTION: bloc (program) PL/SQL utilizat pentru verificarea parolei
- SEC\_CASE\_SENSITIVE\_LOGON : literele mari si cele mici sunt considerate identice sau nu intr-o parola.

### Alte informatii

- Lista de mai sus nu este exhaustiva.
- □ Am dat numele parametrilor pentru ca fiecare in parte se poate modifica ulterior prin comenzi ALTER PROFILE.

### Limitari

- □ Daca este atinsa o limita la nivel de sesiune atunci:
  - Fie se afiseaza un mesaj de eroare (de exemplu cand se incearca deschiderea unei noi sesiuni si se depaseste sessions\_per\_user)
  - Fie Oracle deconecteaza userul (sesiunea), de exemplu cand s-a atins durata ei maxima.

#### Limitari

- □Daca este atinsa o limita la nivel de operatie (call) atunci:
  - Procesarea cererii curente este oprita
  - Cererea curenta este revocata (rollback)
  - Efectul cererilor anterioare persista
  - Userul ramane conectat.

## Lecturi obligatorii

 Oracle Database Security Guide (v19c) – Capitolele despre gestiune utilizatori, privilegii, profiluri, roluri

https://docs.oracle.com/en/database/oracle/oracle-database/19/dbseg/database-security-guide.pdf

# Sfârşit partea 1