El objetivo principal del proyecto consistirá en el desarrollo de una aplicación de comercio electrónico que facilite la operación de una tienda de venta de abarrotes, congelados, legumbres, frutos secos y alimentos no perecibles.

La tienda dispondrá de un amplio catálogo de productos, puestos a disposición de los usuarios por los proveedores.

Los usuarios podrán acceder a la información detallada de cada producto o incluso comprarlo si así lo desean.

Para recibir ofertas e información de nuevos productos el usuario se debe registrar o iniciar sesión.

Un portal de administración será el encargado de que la tienda funcione a la perfección y vigilará que usuarios y proveedores no hagan un mal uso de la aplicación.

El sistema para el cobro de los productos se realizará por medio de una simulación de pasarelas de pago.

Los principales objetivos que componen este proyecto son:

- 1. Construir una aplicación eCommerce atractiva, útil y de fácil aprendizaje.
- 2. Mejorar la gestión de la aplicación eCommerce.
- 3. Implementar un de cobro por medio de las pasarelas de pago.
- 4. Realizar pruebas para comprobar el correcto funcionamiento de la aplicación.

HISTORIAS DE USUARIOS

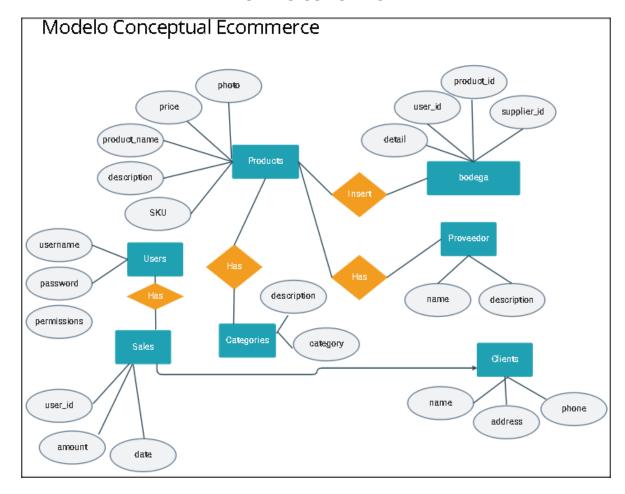
Tabla Historia de Usuario 1				
IDENTIFICADOR	Τίτυιο Visualización de los productos			
DESCRIPCIÓN	Como cliente, quiero visualizar todos los productos sin la necesidad de registrarme para poder decidir si compro alguno o no.			
CONFIRMACIONES				
	~ Los productos se deben mostrar por sexo de la persona y por el tipo de artículo			
	~ Se mostrarán un total de 10 productos por página.			
	~ Se pondrá el nombre, el precio actual y el anterior si está en oferta.			
	~ Se deben añadir los botones de "anterior" y "siguiente" para buscar más productos.			
TAREAS				
	Diseño de la interfaz de productos			
	Implementación del código del diente.			
	Pruebas de aceptación asociadas.			
	Tabla Historia de Usuario 2			
IDENTIFICADOR	Τήτ∪LO ∨isualizar un producto			
DESCRIPCIÓN	Como cliente, quiero visualizar toda la información acerca de un producto para poder decidir si compro o no.			
CONFIRMACIONES				
	~ Se mostrará la imagen del producto.			
	~ Se mostrará el nombre, la descripción, el precio, la talla y el stock.			
	~ Se podrá suscribir a él o comprarlo (si el cliente inició sesión)			
TAREAS				
	Diseño de la interfaz de productos			
	Implementación del código del cliente.			
	Pruebas de aceptación asociadas.			

		Tabla Histori	a de Usuario 3			
		-f a				
IDENTIFICADOR DESCRIPCIÓN		TÍTULO	Registro			
CONFIRMACIONES						
CONFINIMACIONES						
	~ Cuando al clianta dea re	~ Cuando el cliente dse registra, sus datos quedan almacenados en la base de datos				
	Caariao er cirente ase re	egistra, sus datos quedan	annacenados en la base de datos			
TAREAS						
	Diseño de la interfaz de p	roductos				
	Implementación del código del diente.					
	Pruebas de aceptación asociadas.					
			a de Usuario 4			
		I ania Histori	a de oscialio 4			
IDENTIFICADOR		Τίτυιο	Inicio de sesión			
DESCRIPCIÓN	Como cliente, quiero inic		der acceder o salir de la web.			
CONFIRMACIONES	como enente, quiero inic	aar o certar seston para po	del decedel o Jam de la Web.			
CONTINUACIONES	" Al iniciar sesión se conservarán los datos y se redirigirá a la página principal.					
	~ Al cerrar sesión los dato					
	This certain sestion rios date	,5 de esa sesion se eminio	11 31 11			
TAREAS						
	Diseño de la interfaz de p	productos				
		Implementación del código del cliente.				
	Pruebas de aceptación as	-				
		Tabla Histor	ia de Usuario 5			
IDENTIFICADOR		τίτυιο	Suscripción a un producto			
DESCRIPCIÓN	Como cliente, quiero sus		ra poder recibir información de él.			
CONFIRMACIONES		<u> </u>	•			
	~ El cliente debe iniciar s	esión para poder suscribir	se.			
		ucto, será redirigido a la p				
		r suscrito, si se elimina la :				
TAREAS						
	Diseño de la interfaz de p	productos				
	Implementación del códi	Implementación del código del diente.				
	Pruebas de aceptación as	ociadas.				
		Tabla Histori	a de Usuario 6			
IDENTIFICADOR		τίτυιο	Carro de compras			
DESCRIPCIÓN	Como cliente, quiero ver	mi carro de compras para	visualizar los productos que voy a comprar			
CONFIRMACIONES						
	~ Para añadir productos a	l carro de compras se deb	e iniciar sesión.			
	~ Se puede visualizar info	~ Se puede visualizar información acerca de los productos (Nombre, Descripción y Precio).				
	~ Se puede cancelar el pr	oducto si no se desea com	prar.			
	~ Se puede ver el total a pagar.					
TAREAS						
	Diseño de la interfaz de p	productos				
	Implementación del códi	go del cliente.				
	Pruebas de aceptación as	ociadas.				
		Tabla Histor	ia de Usuario 7			
IDENTIFICADOR		τίτυιο	Compra			
DESCRIPCIÓN	Como cliente, quiero ver	ificar mis datos de compra	a para poder quedarme tranquilo que la compra fue realizada correctamente.			
CONFIRMACIONES						
	~ Se puede verificar los d	~ Se puede verificar los datos personales y de envío.				
	~ Se pueden añadir descuentos.					
TAREAS						
	Diseño de la interfaz de productos					
	Implementación del códi	Implementación del código del cliente.				
	Pruebas de aceptación as	ociadas.				

	Tabla Historia de Usuario 8					
IDENTIFICADOR	TÍTULO Confirmación de compra					
DESCRIPCIÓN	Como cliente, quiero que confirmen mi compra para saber que se realizó con éxito.					
CONFIRMACIONES						
	~ Se puede verificar los datos introducidos en pasos anteriores.					
TAREAS						
	Diseño de la interfaz de productos					
	Implementación del código del diente.					
	Pruebas de aceptación asociadas.					
	Tabla Historia de Usuario 9					
IDENTIFICADOR	TÍTULO Resumen					
DESCRIPCIÓN	Como cliente, quiero obtener un resumen de la compra y descuentos para poder conf	iar en la web y comprar nuevamente.				
CONFIRMACIONES	'IRMACIONES					
	~ Se puede ver el código de la compra					
	~ Se pueden ver descuentos si la compra supera una cierto monto y la duración de ést	~ Se pueden ver descuentos si la compra supera una cierto monto y la duración de éstos.				
TAREAS	N					
	Diseño de la interfaz de productos					
	Implementación del código del cliente.					
	Pruebas de aceptación asociadas.					
	Tabla Historia de Usuario 10					
IDENTIFICADOR	TÍTULO Resumen					
DESCRIPCIÓN	Como cliente, quiero obtener un resumen de la compra y descuentos para poder conf	iar en la web y comprar nuevamente.				
CONFIRMACIONES	N. O					
	~ Se puede ver el código de la compra					
	~ Se pueden ver descuentos si la compra supera una cierto monto y la duración de ést	OS.				
TAREAS						
	Diseño de la interfaz de productos					
	Implementación del código del cliente.					
	Pruebas de aceptación asociadas.					
	Tabla Historia de Usuario 11					
	Teste initiality at orderio 12					
IDENTIFICADOR	ΤίΤυιο Mail					
DESCRIPCIÓN	Como cliente, quiero quiero que me llegue un mensaje con la compra que acabo de r	ealizar al correo para poder verificarla.				
CONFIRMACIONES						
	~ Sólo funciona con cuentas de Gmail	~ Sólo funciona con cuentas de Gmail				
	~ En el PDF, se puede visualizar los productos comprados con su información respectiva y el código de compra.					
TAREAS						
	Diseño del mensaje.					
	Diseño del PDF					
	Implementación del código del cliente.					
	Pruebas de aceptación asociadas.					
	Tabla Historia de Usuario 12					
IDENTIFICADOR	TÍTULO Ver Perfil					
DESCRIPCIÓN	Como cliente, quiero ver mi perfil para poder comprobar que mis datos sean correcto	5.				
CONFIRMACIONES						
	~ Se pueden visualizar todos los datos almacenados del usuario, excepto la contraseña.					
TAREAC						
TAREAS						
	Diseño de la interfaz del perfil.					
	Implementación del código del cliente.					
	Pruebas de aceptación asociadas.					

Tabla Historia de Usuario 13					
IDENTIFICADOR	TÍTULO Editar perfil				
DESCRIPCIÓN	Como cliente, quiero acceder a la edición de mi perfil para poder modificar mis datos.				
CONFIRMACIONES					
	~ Se pueden modificar los datos almacenados del cliente.				
TAREAS					
	Diseño de la interfaz de edición del perfil.				
	Implementación del código del cliente.				
	Pruebas de aceptación asociadas.				
	Tabla Historia de Usuario 14				
IDENTIFICADOR	TÍTULO Histórico				
	Como cliente, quiero ver las compras que he realizado en la aplicación para poder saber qué productos suelo comprar más y				
DESCRIPCIÓN	cuánto dinero llevo gastado.				
CONFIRMACIONES					
	~ Se pueden ver los productos comprados y el precio pagad por ellos.				
	~ Se puede visualizar el dinero gastado en total.				
TAREAS					
	Diseño de la interfaz del histórico.				
	Implementación del código del cliente.				
	Pruebas de aceptación asociadas.				
	Tabla Historia de Usuario 15				
IDENTIFICADOR	TÍTULO Contraseña				
DESCRIPCIÓN	Como cliente, quiero recuperar mi contraseña en caso de olvido para poder iniciar sesión y garantizar la seguridad de los datos.				
CONFIRMACIONES					
	~ Se enviará una nueva contraseña.				
TAREAS					
	Diseño de la interfaz de recuperación de contraseña.				
	Implementación del código del diente.				
	Pruebas de aceptación asociadas.				

MODELO CONCEPTUAL



MODELO LÓGICO

