



# JavaScript Basics final project

Claudia Cavalleri

## OBIETTIVO:

La richiesta per questo progetto era creare una app che funzionasse come contatore, usando il linguaggio JavaScript per incrementare e decrementare il numero visualizzato.



## ISPIRAZIONE:

L'idea arriva da un vecchio videogame chiamato

**Abe's Oddysee.**

Lo scopo del gioco era quello di scappare dai mattatoi Ernia (Rupture Farms) e contestualmente salvare più impiegati Mudokon possibile, poiché i Glukkon, proprietari dei mattatoi, volevano usarli come ingrediente segreto per una nuova prelibatezza.



## IL CONTATORE:

Mentre Abe correva attraverso le scure passerelle dei Mattatoi Ernia, si poteva trovare ogni tanto un display che mostrava il numero aggiornato degli **impiegati** rimasti, di quelli **deceduti** e di quelli **evasi**.



In questa app, l'utente può premere il pulsante "+" per aumentare e il pulsante "-" per diminuire il numero di impiegati evasi.

Ricorda che la vittoria finale dipende dal numero di impiegati salvati durante il percorso!



Aspetto dell'app in versione desktop

LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE  
UTILIZZATI:

HTML5  
CSS3  
JAVASCRIPT



Grazie per l'attenzione!



**Repository Github:**

**<https://github.com/ClaudiaCavalleri/AbesCounter>**

Github:

<https://github.com/ClaudiaCavalleri>

Sito web personale:

<https://claudiacavalleri.github.io/>

**Link: <https://abes-counter.netlify.app>**