

1. Modelo de datos validado por la profesora. Debe poner su bd relacional o no relacional.

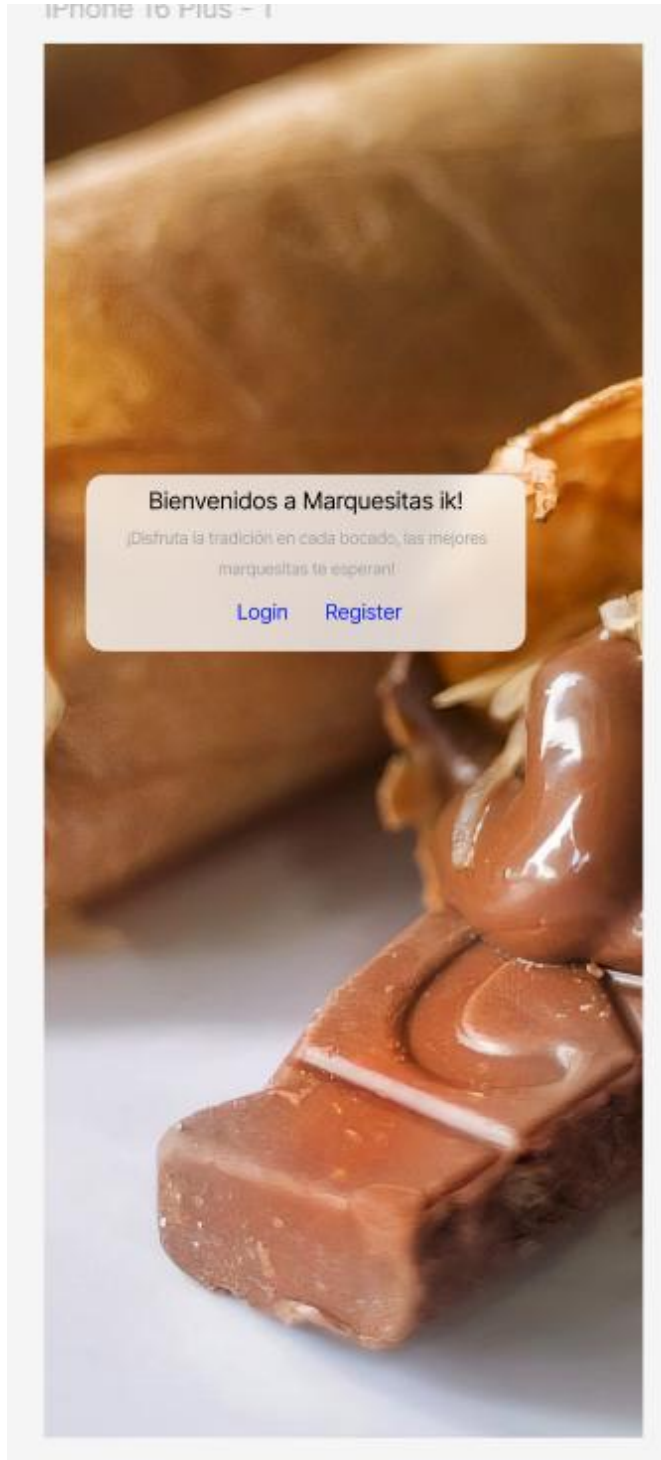
	Entidades			
Funcionalidad HU/CU				
Registro de usuario	TbPersonas	idPersona	TbRol	
		nombre		idRol
		correo_electronico		rol
		contraseña		descripcion
		fecha_registro		
		id_Rol		
Inicio de sesión	TbUsuarios		TbPersonas	
		idUsuario		idPersona
		email		nombre
		contraseña		correo_electronico
				contraseña
				fecha_registro
Gestión de usuarios	TbUsuarios			id_Rol
		idUsuario		
		nombreUsuario		
		email		
		rol		
		fechaRegistro		
Explorar y gestionar menú	TbMenu	idMenu	TbCategorias	
		nombre		idCategoria
		descripción		descripcion
		idCategoria		
		estado		
Búsqueda de platillos	TbPlatillos	idPlatillo		
		nombre		
		descripcion		
		precio		
		idMenu		
Ver ingredientes de un platillo	TbIngredientes	idIngrediente		
		nombre		
		descripcion		

Agregar productos al pedido				
	TbDetalles			
		idDetalle		
		idPedido		
		idPlatillo		
		cantidad		
		subtotal		
Personalizacion de Platillos				
	TbPersonalizacion			
		idPersonalizacion		
		idPlatillo		
		idIngrediente		
		cantidad		
Confirmar y enviar pedido				
	TbPedidos			
		idPedido		
		idPersona		
		fecha-hora		
		estado		
		total		
Notificación de pedido listo				
	TbPedidos			
		idPedido,		
		estadoPedido		

Recepción de pedidos en cocina				
	TbRecepcion			
		idRecepcion		
		idPedido,		
		idPersona		
		hora_recepcion		
Historial de pedidos				
	TbPedidos			
		idPedido		
		fechaPedido		
		totalPedido		
Permitir uso de ubicación				
	TbUbicación			
		idUbicacion		
		idPersona		
		latitud		
		longitud		

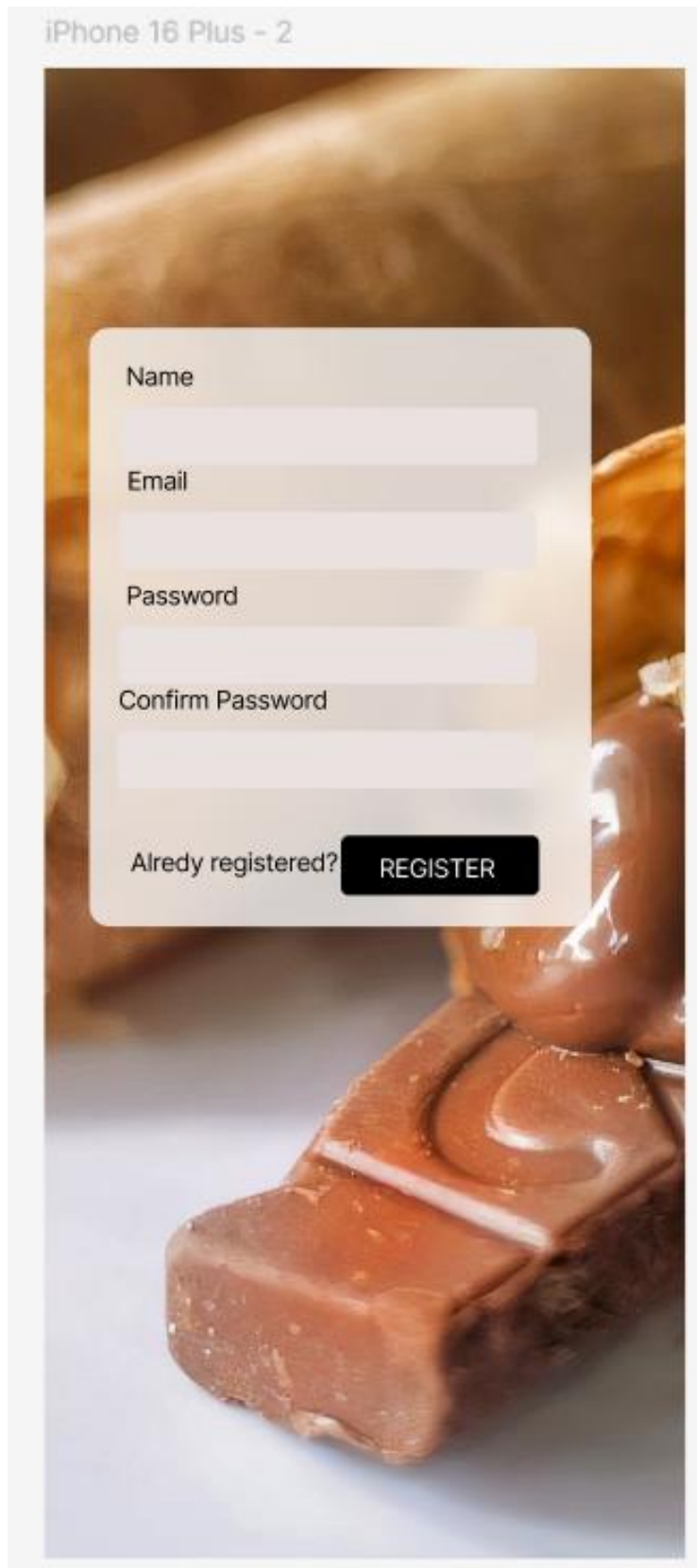
2. Maquetado de todas las HU. Pondrá el título de la hu. La hu de la imagen que da solución. Esta imagen puede ser la realizada en el ejercicio Scrum, con figma o prototipo falso.

- Bienvenida



- HU1.Registro de usuario

iPhone 16 Plus - 2



The background image shows a close-up of a chocolate bar, possibly a KitKat, with a bite taken out of it. The chocolate is a rich brown color and has a glossy finish. The registration form is a semi-transparent white rectangle with rounded corners, centered over the image.

Name

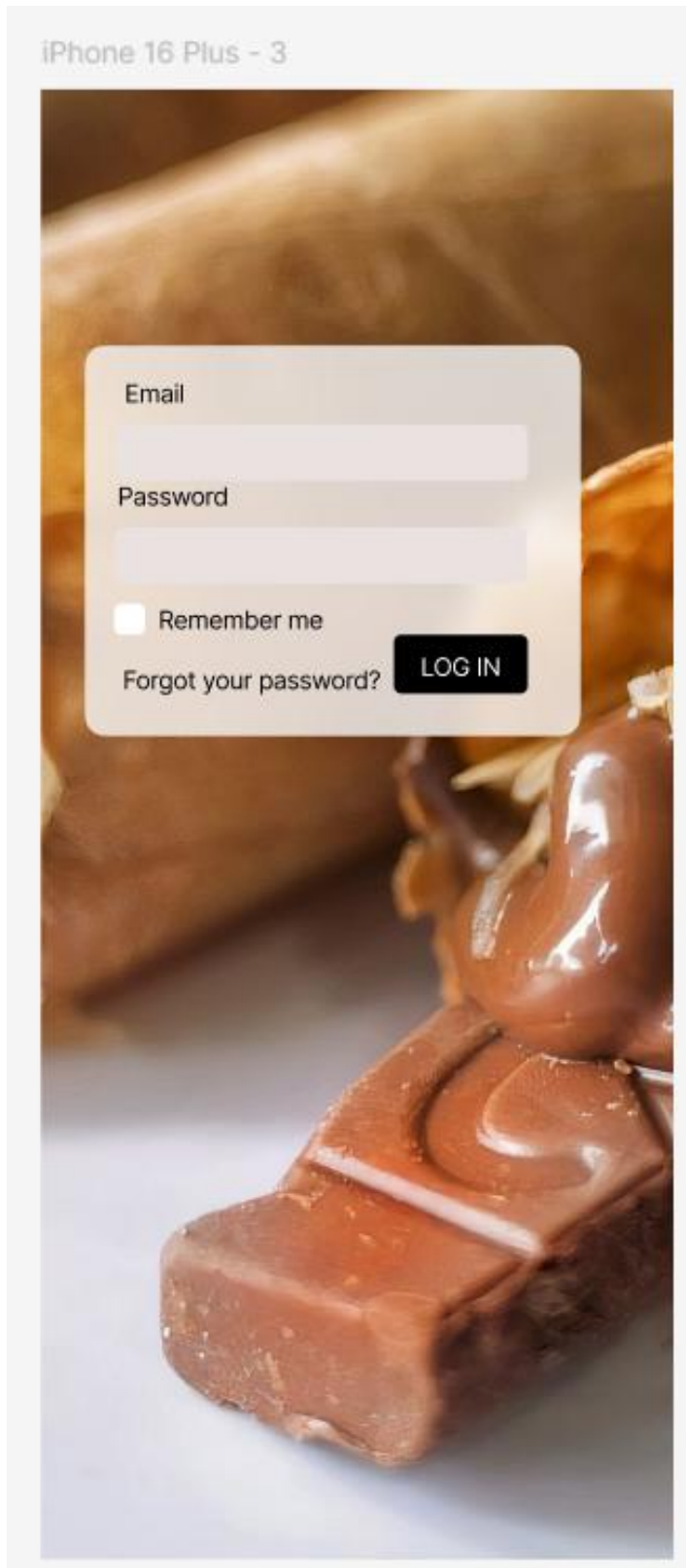
Email

Password

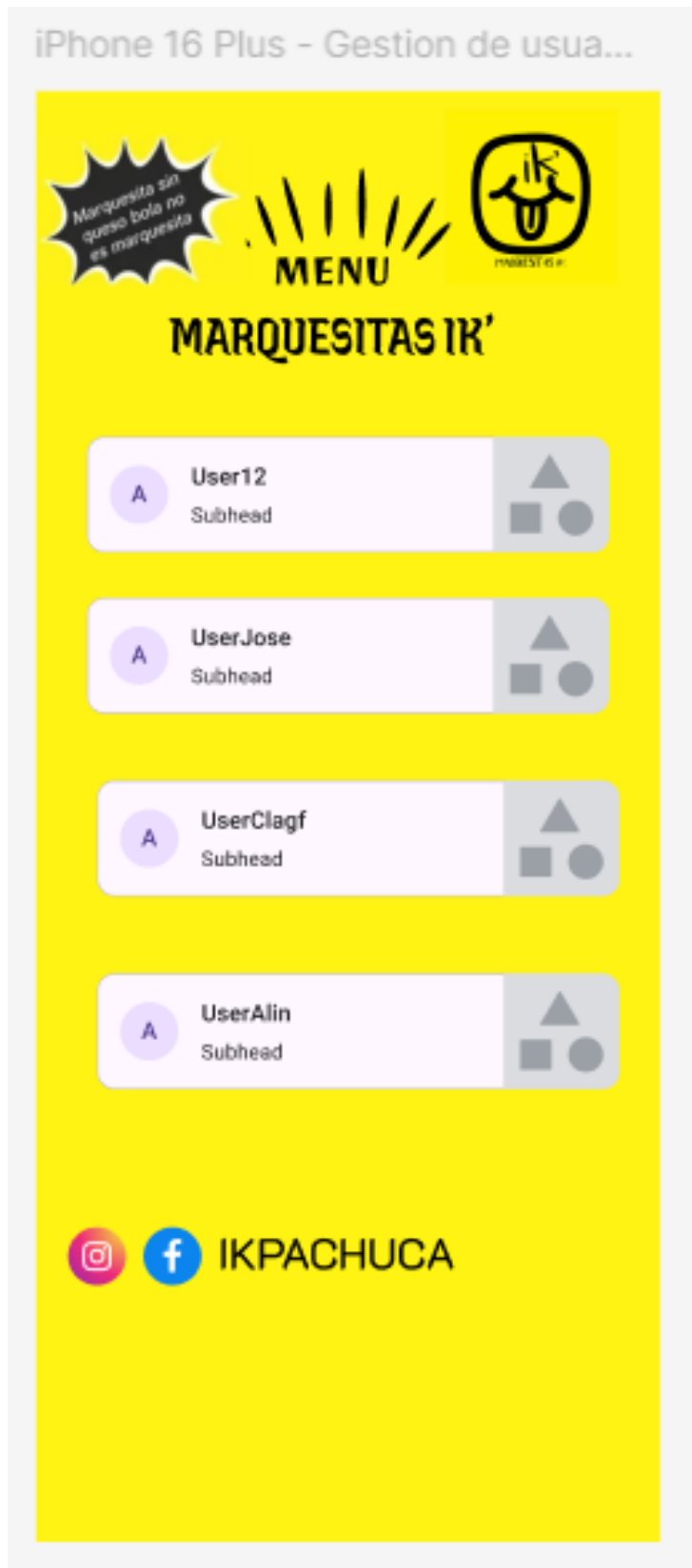
Confirm Password

Alredy registered? ☐ [REGISTER](#)

- HU2.Inicio de sesión



- HU3.Gestión de usuarios



- HU4.Exploración de menú



- HU5.Gestión del menú



- HU6. Permitir uso de ubicación




- HU7. Búsqueda de platillos



- HU8.Ver ingredientes de un platillo

iPhone 16 Plus - ingredientes



MENU

MARQUESITAS IK'
Marquesita
Queso de Bola
Ingredientes

Harina de trigo: Base de la masa, aporta estructura y textura.

Leche: Proporciona suavidad y ayuda a mezclar los ingredientes.

Huevo: Da cohesión a la masa y ayuda a que quede crujiente.



Azúcar: Aporta un ligero dulzor a la masa.

Esencia de vainilla: Agrega un aroma y sabor característico.

Mantequilla: Contribuye a la textura crujiente y mejora el sabor.

Sal: Resalta los sabores y equilibra el dulzor.

Queso de bola (Edam): Su sabor salado y ligeramente dulce contrasta con la masa crujiente.

IKPACHUCA

iPhone 16 Plus -ingredientes



MENU

MARQUESITAS IK'
INGREDIENTES EXTRAS

Todo excepto Queso Bola.Cajeta y Duranzo **\$5**

Queso Bola.Cajeta y Duranzo **\$10**

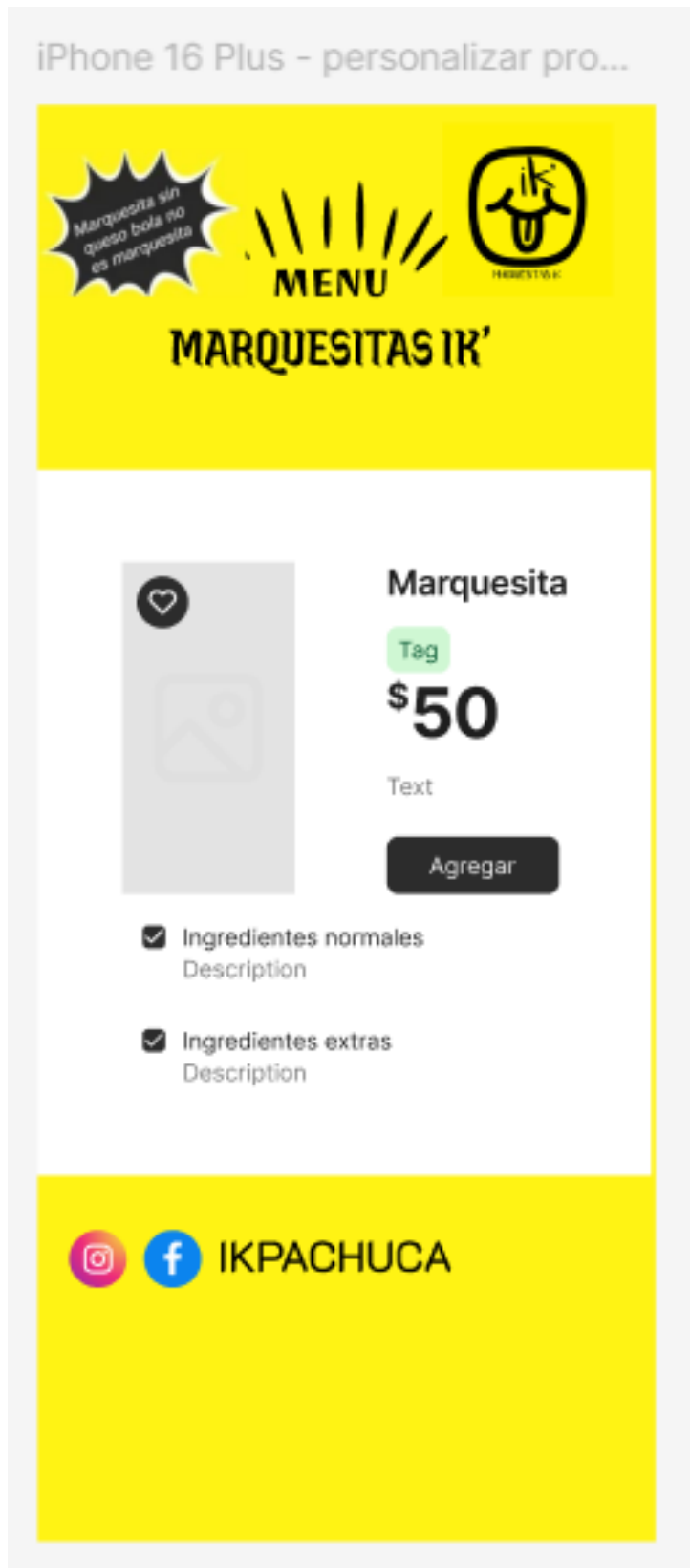
Nuez **\$15**

ORDENAR




IKPACHUCA

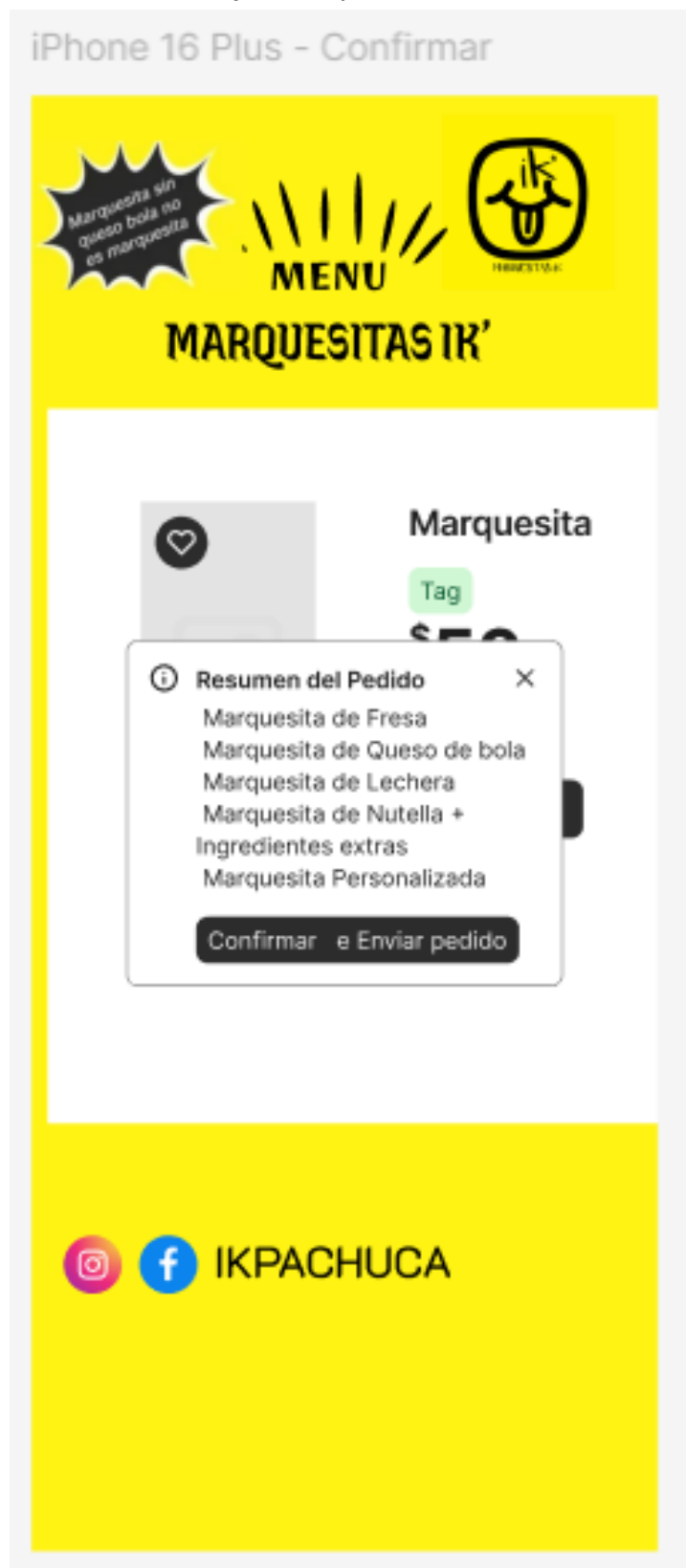
- HU9. Personalización de platillos



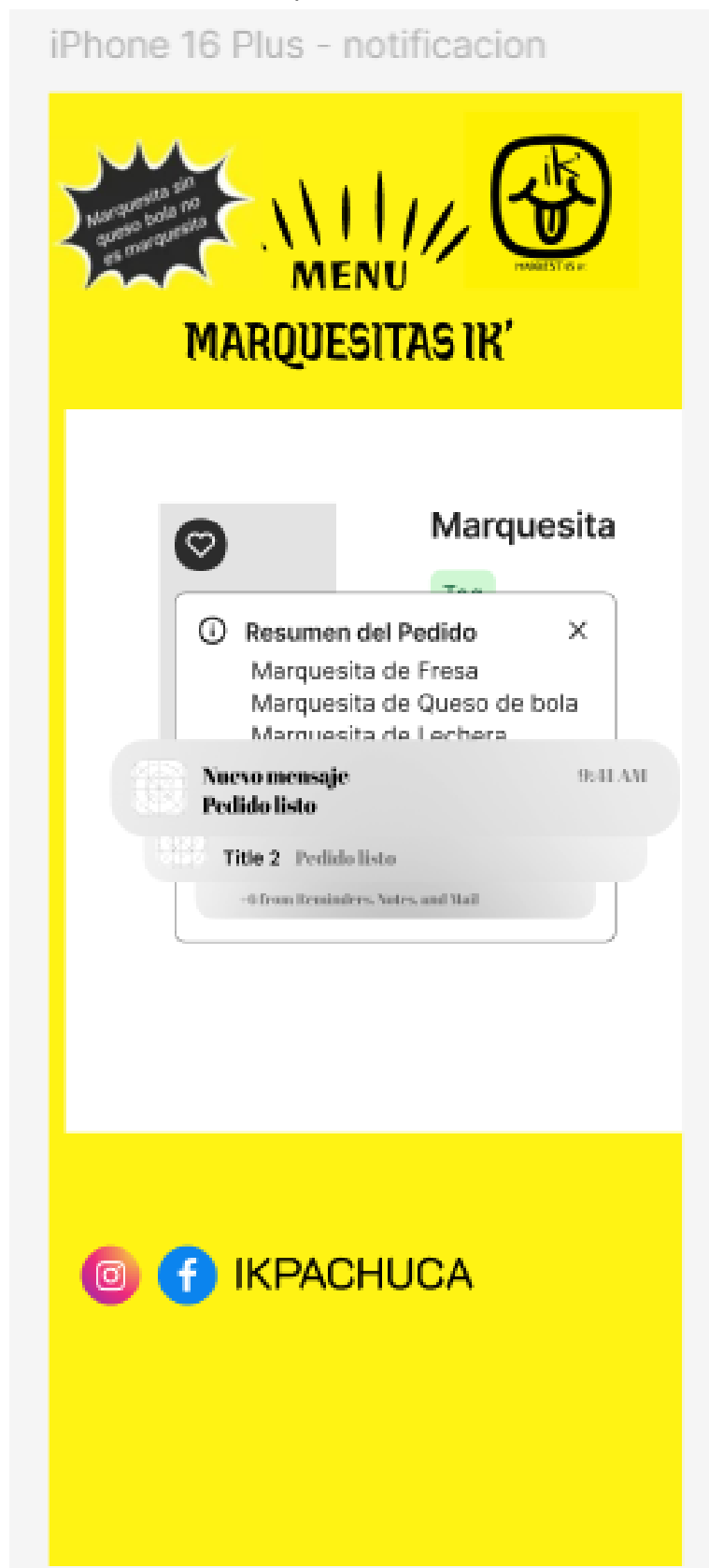
- HU11.Agregar productos al pedido



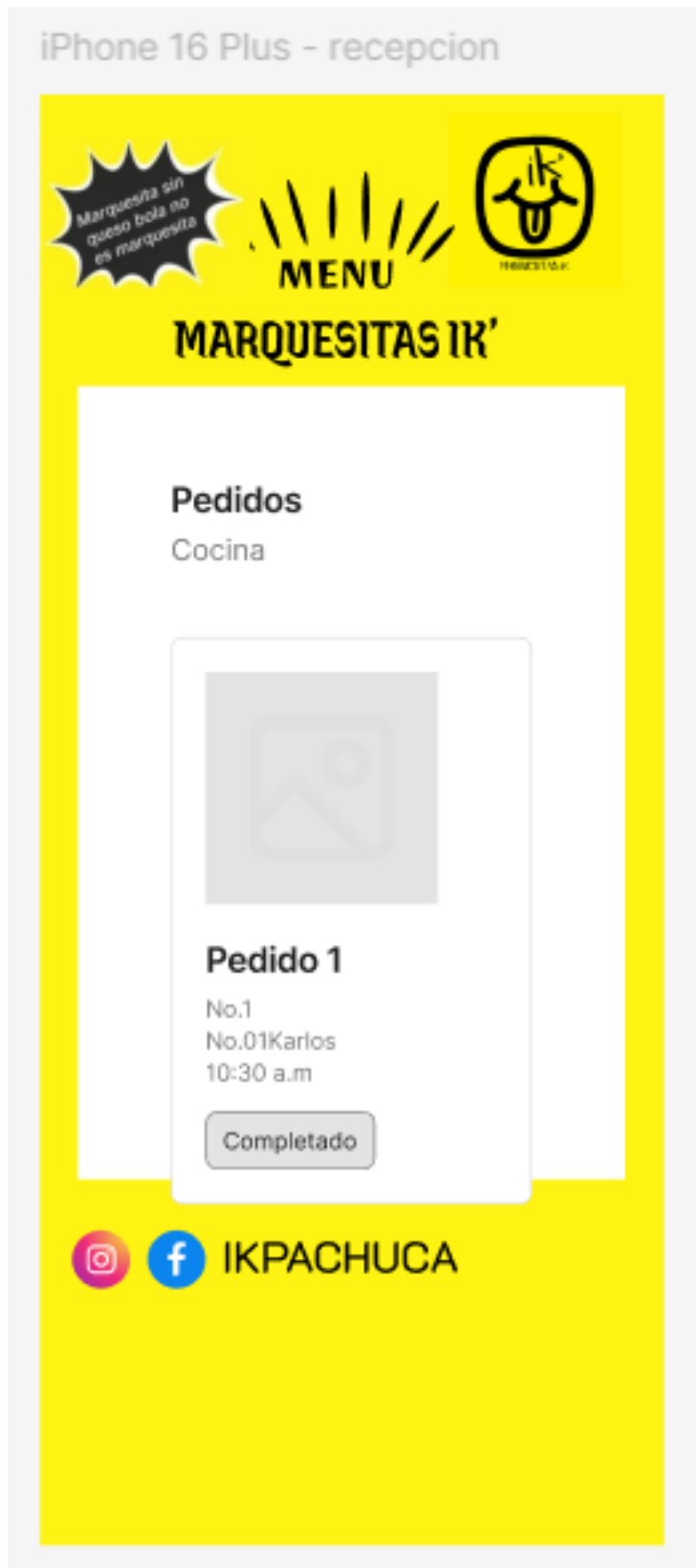
- HU12.Confirmar y enviar pedido



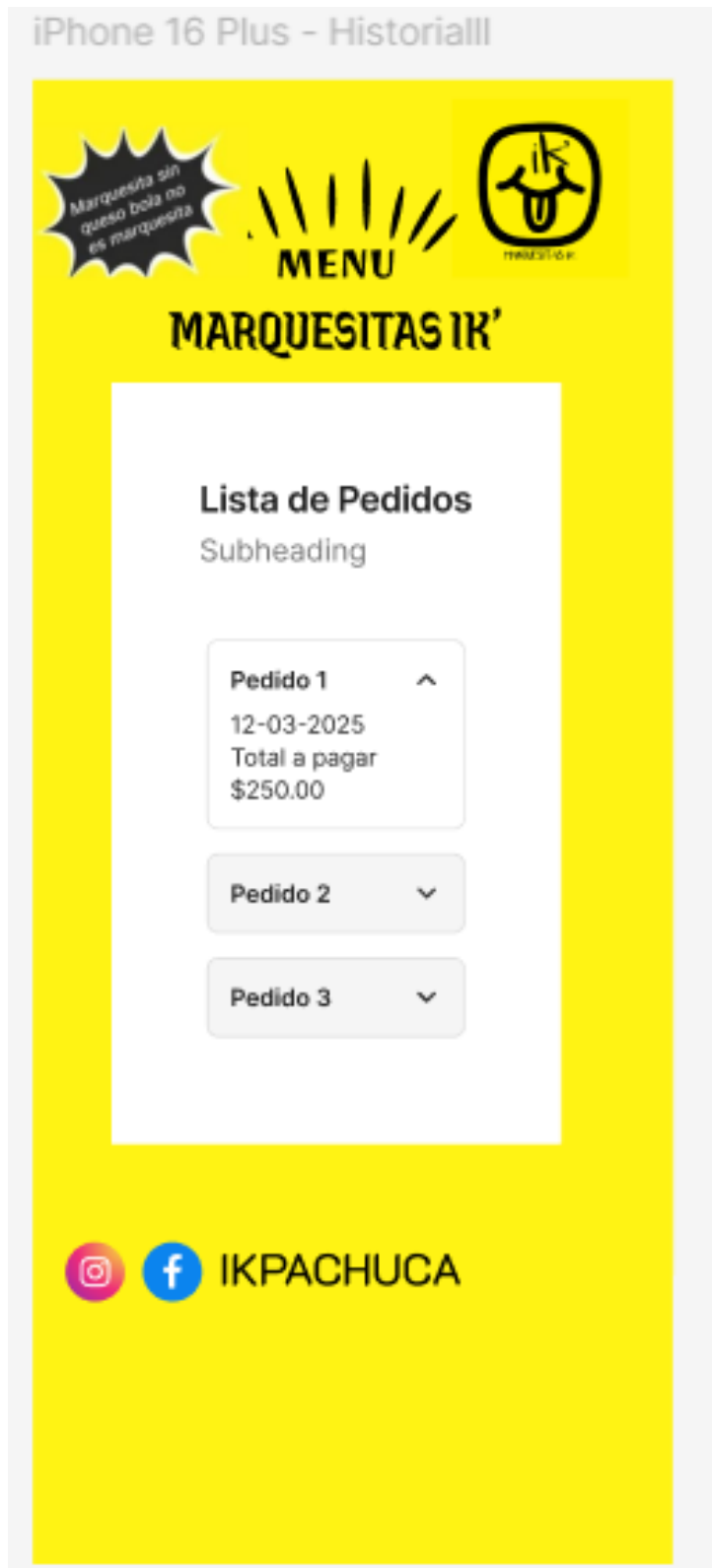
- HU13. Notificación de pedido listo



- HU14.Recepción de pedidos en cocina



- HU15.Historial de pedidos



3. Reporte en una tabla de la productividad de cada integrante de acuerdo al ejercicio Scrum realizado en clase. Cuántos puntos produce cada integrante por sprint.

SEMANAS	SPRINT	Aylin	Karlos	Claudia	Luis	Total Sprint
1	1	30	30	25	27	112
2						
3						
4	2	30	28	25	15	98
5						
6	3	15	15	15	15	60
Total por alumno						
		75	73	65	57	270

4. De las HU. Deberá entregar al menos 2 hu programadas. Deberá demostrar que si funcionan con pantallas o capturas. Debe parecer a la maqueta que propuso en el ejercicio Scrum.No olvide indicar quien fue el responsable de programar cada HU.

