Claudia Hernández Pérez

/Qué es el Moogl

Estructura d clases

Process Documents
Documents
Matrix

Interfa:

Adicionale

Enlaces



# PROYECTO DE PROGRAMACIÓN I

Claudia Hernández Pérez C-122

Facultad de Matemática y Computación

20 de julio de 2023

Claudia Hernández Pérez

Introducción ¿Qué es el Moogle!?

Estructura de clases

Process Documents
Documents
Matrix
Moogle

Interfaz gráfica Adicionales

Enlaces

1 Introducción ¿Qué es el Moogle!?

Estructura de clases Process Documents Documents Matrix Moogle

- 3 Interfaz gráfica Adicionales
- 4 Enlaces Ver código

Introducción ¿Qué es el Moogle!?

Estructura de clases

Process Document
Documents
Matrix
Moogle

Interfaz gráfica <sup>Adicionales</sup>

Adicionales
Enlaces

Moogle! es una aplicación totalmente original cuyo propósito es buscar inteligentemente un texto en un conjunto de documentos.

Es una aplicación web, desarrollada con tecnología .NET Core 7.0, específicamente usando Blazor como framework web para la interfaz gráfica, y en el lenguaje C sharp.

La aplicación esta dividida en dos componentes fundamentales:

Introducción ¿Qué es el Moogle!?

Clases
Process Documents
Documents
Matrix

Interfaz gráfica <sup>Adicionales</sup>

Enlace: Ver códig Moogle! es una aplicación totalmente original cuyo propósito es buscar inteligentemente un texto en un conjunto de documentos.

Es una aplicación web, desarrollada con tecnología .NET Core 7.0, específicamente usando Blazor como framework web para la interfaz gráfica, y en el lenguaje C sharp.

La aplicación esta dividida en dos componentes fundamentales:

 MoogleServer es un servidor web que renderiza la interfaz gráfica y sirve los resultados.

Introducción ¿Qué es el Moogle!?

clases
Process Documents
Documents
Matrix

Interfaz gráfica <sup>Adicionales</sup>

Enlace Ver códi Moogle! es una aplicación totalmente original cuyo propósito es buscar inteligentemente un texto en un conjunto de documentos.

Es una aplicación web, desarrollada con tecnología .NET Core 7.0, específicamente usando Blazor como framework web para la interfaz gráfica, y en el lenguaje C sharp.

La aplicación esta dividida en dos componentes fundamentales:

- MoogleServer es un servidor web que renderiza la interfaz gráfica y sirve los resultados.
- MoogleEngine es una biblioteca de clases donde está implementada la lógica del algoritmo de búsqueda.

Claudia Hernández Pérez

Introducción

Oué es el Moogle!

Estructura de

Process Documents
Documents

Matrix Moogle

gráfica

Adicional

Enlaces Ver código Esta clase se encarga de procesar los documentos de la base de datos antes de comenzar la búsqueda. Se llama al método en la línea anterior a app.Run () para realizar esta operación una sola vez antes de que arranque el programa y esté listo para ejecutarse.

Introducción ¿Qué es el Moogle!

Estructura de clases

Process Documents
Documents
Matrix

Interfaz gráfica

gráfica Adicionales

Enlaces
Ver código

Esta clase se encarga de procesar los documentos de la base de datos antes de comenzar la búsqueda. Se llama al método en la línea anterior a app.Run () para realizar esta operación una sola vez antes de que arranque el programa y esté listo para ejecutarse.

```
26  MoogleEngine.ProcessDocuments.LoadDocuments();
27  app.Run();
```

Esta clase esta dirigida al trabajo con los documentos, se "normalizan". Es decir, en caso de que las búsquedas se realicen en español, se eliminan las tildes para evitar errores ortográficos. Además, independientemente del idioma, se eliminan los signos de puntuación y cualquier otro símbolo ajeno al alfabeto y los números.

Introducción ¿Qué es el Moogle!

Estructura de clases

Documents Matrix Moogle

Interfaz gráfica <sup>Adicionales</sup>

Adicionales Enlaces

Ver códig

Esta clase esta dirigida al trabajo con los documentos, se "normalizan". Es decir, en caso de que las búsquedas se realicen en español, se eliminan las tildes para evitar errores ortográficos. Además, independientemente del idioma, se eliminan los signos de puntuación y cualquier otro símbolo ajeno al alfabeto y los números.

```
// Función para normalizar los textos y hacer mas cómoda la búsqueda evadiendo errores de ortografía y símbolos innecesarios
9
         public static string Normalize(string text)
10
             text = text.ToLower();
             text = text.Replace("á", "a");
14
             text = text.Replace("é", "e");
             text = text.Replace("i", "i");
             text = text.Replace("o", "o");
16
             text = text.Replace("ú", "u");
18
19
             text = Regex.Replace(text, @"[^a-zñ0-9]", " ");
20
21
             return text:
```

Documents

Se encuentra además esta otra función para seleccionar el "snippet" (pedazo breve de un texto) que se imprimirá en el momento de la búsqueda por cada resultado.

Se encuentra además esta otra función para seleccionar el "snippet" (pedazo breve de un texto) que se imprimirá en el momento de la búsqueda por cada resultado.

```
public static string Snippet(string text, string textwhitoutnormalize, string word) {
             //text texto normalizado
26
             //textwhitoutnormalize texto sin normalizar
             //word palabra con mayor IDF en el texto
             string? snippet = null;
30
             int index = text.IndexOf(word); // Indice de la primera ocurrencia de la secuencia de caracteres de la palabra
             while (snippet == null) {
                 if ((index == 0
34
                     || text.Substring(index - 1, 1) == " "
36
                     && (index + word.Length -- text.Length
                     || text.Substring(index + word.Length, 1) == " ")) // Verificar que sea exactamente la palabra
38
                     if (index < 150) { // Imprime los primeros caracteres hasta la primera ocurrencia de la palabra
                          snippet = textwhitoutnormalize.Substring(0, index);
                      else if (index > 150) { // Imprime 150 caracteres antes de la primera ocurrencia de la palabra hasta esta
                          snippet = textwhitoutnormalize.Substring(index - 150, 150);
                     // Concatena la otra mitad del snippet
                     if (((text.Length - 1) - index) < 150) { // Imprime desde la palabra hasta el final del documento
                          snippet += textwhitoutnormalize.Substring(index);
                      } else if (((text.Length - 1) - index > 150)) { // Imprime desde la palabra y 150 caracteres después
                          snippet += textwhitoutnormalize.Substring(index, 150);
                  } else { // Si llega aquí es porque no era exactamente la palabra y se le indica que continúe hasta la próxima ocurrencia
                     index = text.IndexOf(word, index + 1):
             return snippet:
```

Introducción ¿Qué es el Moogle!?

clases Process Documents Documents

Interfaz gráfica

Matrix

gráfica Adicionales

Enlaces Ver código El valor de "relevancia" de una palabra está dado por el cálculo de su TF (Term Frequency) por su IDF (Inverse Document Frequency), para ello se ha utilizado la fórmula:

$$\frac{nd}{Cd} \cdot \log(\frac{T}{N})$$

# Dónde:

 nd es la cantidad de ocurrencias de una palabra en un documento.

Enlace:

El valor de "relevancia" de una palabra está dado por el cálculo de su TF (Term Frequency) por su IDF (Inverse Document Frequency), para ello se ha utilizado la fórmula:

$$\frac{nd}{Cd} \cdot \log(\frac{T}{N})$$

# Dónde:

- nd es la cantidad de ocurrencias de una palabra en un documento,
- Cd es la cantidad total de palabras en el documento,

Introducción ¿Qué es el Moogle!?

clases

Process Documents

Documents

Matrix

Interfaz gráfica <sup>Adicionales</sup>

Enlaces Ver códig El valor de "relevancia" de una palabra está dado por el cálculo de su TF (Term Frequency) por su IDF (Inverse Document Frequency), para ello se ha utilizado la fórmula:

$$\frac{nd}{Cd} \cdot \log(\frac{T}{N})$$

# Dónde:

- nd es la cantidad de ocurrencias de una palabra en un documento,
- Cd es la cantidad total de palabras en el documento,
- T es la cantidad total de documentos,

El valor de "relevancia" de una palabra está dado por el cálculo de su TF (Term Frequency) por su IDF (Inverse Document Frequency), para ello se ha utilizado la fórmula:

$$\frac{nd}{Cd} \cdot \log(\frac{T}{N})$$

# Dónde:

- nd es la cantidad de ocurrencias de una palabra en un documento,
- Cd es la cantidad total de palabras en el documento,
- T es la cantidad total de documentos,
- N es la cantidad de documentos en los que aparece la palabra.

Moogle

Esta es la clase principal del programa, donde comienza el proceso de búsqueda. Comienza en el momento en que se recibe la query.

Introducción ¿Qué es el Moogle!

Estructura de clases

Process Documents
Documents
Matrix
Moogle

gráfica Adicionale

Adicionales

Enlaces Ver código Esta es la clase principal del programa, donde comienza el proceso de búsqueda. Comienza en el momento en que se recibe la guery.



programming

Buscar

Se iteran las palabras sin repetir de la guery y se calcula su TF-IDF en los documentos en los que aparece, pero para conseguir el score por documento se necesita la suma de estos valores.

El score queda de la siguiente manera: si la palabra está contenida en el documento que se está analizando se encontrará el valor de TF-IDF correspondiente a esa palabra en ese documento, de forma contraria el valor sera 0.

Adicionalmente, implementé que al devolver los resultados de la búsqueda imprimiera el tiempo que había tardado la búsqueda con el texto en pantalla:

Adicionalmente, implementé que al devolver los resultados de la búsqueda imprimiera el tiempo que había tardado la búsqueda con el texto en pantalla:

La búsqueda demoró 0.0391181 segundos

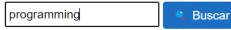
Asimismo, se puede buscar dando click en el botón buscar o presionando la tecla "enter". Además de imprimir en pantalla los resultados de la búsqueda:

Asimismo, se puede buscar dando click en el botón buscar o presionando la tecla "enter". Además de imprimir en pantalla los resultados de la búsqueda:

Se encontraron 29 resultados relacionados con la búsqueda

Adicionales





¿Quisiste decir programming?

La búsqueda demoró 0.0391181 segundos

Se encontraron 29 resultados relacionados con la búsqueda

Introducción ¿Qué es el Moogle!

Clases
Process Document
Documents
Matrix

Interfaz gráfica Adicionales

Enlaces Ver código Si es de su interés, puede encontrar un informe más detallado del proyecto en este link:

https://github.com/ClaudiaHdezPerez/moogle-project/tree/main/Informe

Aquí puede encontrar el código del programa y ejecutarlo con el comando *dotnet watch run –project MoogleServer* en la terminal de Visual Studio Code:

https://github.com/ClaudiaHdezPerez/moogle-project/tree/main/MoogleEngine