Claudia Hernández Pérez

Introducción ¿Qué es el Moogl

Estructura d

Process Documents
Documents
Matrix

Interfa:

Adicionales

\_ .

Ver codigo



# PROYECTO DE PROGRAMACIÓN I

Claudia Hernández Pérez C-122

Facultad de Matemática y Computación

20 de julio de 2023

Claudia Hernández Pérez

Introducción ¿Qué es el Moogle!

Estructura de clases

Process Documents
Documents
Matrix
Moogle

Interfaz grafica Adicionales

Adicionales

1 Introducción ¿Qué es el Moogle!?

Estructura de clases Process Documents Documents Matrix Moogle

- 3 Interfaz grafica Adicionales
- 4 Enlaces
  Ver codigo

Claudia Hernández Pérez

Introducción ¿Qué es el Moogle!?

Clases
Process Documents
Documents
Matrix

Interfaz grafica <sup>Adicionales</sup>

Enlace: Ver codig Moogle! es una aplicacion totalmente original cuyo proposito es buscar inteligentemente un texto en un conjunto de documentos.

Es una aplicacion web, desarrollada con tecnologia .NET Core 6.0, especificamente usando Blazor como framework web para la interfaz grafica, y en el lenguaje C sharp.

La aplicacion esta dividida en dos componentes fundamentales:

 MoogleServer es un servidor web que renderiza la interfaz grafica y sirve los resultados. Clases

Process Documents

Documents

Matrix

Interfaz grafica <sup>Adicionales</sup>

Enlace Ver codi Moogle! es una aplicacion totalmente original cuyo proposito es buscar inteligentemente un texto en un conjunto de documentos.

Es una aplicacion web, desarrollada con tecnologia .NET Core 6.0, especificamente usando Blazor como framework web para la interfaz grafica, y en el lenguaje C sharp.

La aplicacion esta dividida en dos componentes fundamentales:

- MoogleServer es un servidor web que renderiza la interfaz grafica y sirve los resultados.
- MoogleEngine es una biblioteca de clases donde esta implementada la logica del algoritmo de busqueda.

Claudia Hernández Pérez

Introducción ¿Qué es el Moogle!

Estructura de clases

Process Documents
Documents
Matrix

Interfaz grafica

Adicionale

Enlaces

Ver codigo

Esta clase se encarga de procesar los documentos de la base de datos antes de comenzar la búsqueda. Se llama al método en la línea anterior a app.Run () para realizar esta operación una sola vez antes de que arranque el programa y esté listo para ejecutarse.

Claudia Hernández Pérez

Introducción ¿Qué es el Moogle!

Estructura de clases

Process Documents
Documents
Matrix

Interfaz grafica

gratica Adicionale

Enlaces

Ver codigo

Esta clase se encarga de procesar los documentos de la base de datos antes de comenzar la búsqueda. Se llama al método en la línea anterior a app.Run () para realizar esta operación una sola vez antes de que arranque el programa y esté listo para ejecutarse.

```
26  MoogleEngine.ProcessDocuments.LoadDocuments();
27  app.Run();
```

Esta clase esta dirigida al trabajo con los documentos, se "normalizan". Es decir, en caso de que las busquedas se realicen en espaol, se eliminan las tildes para evitar errores ortográficos. Ademas, independientemente del idioma, se eliminan los signos de puntuacion y cualquier otro simbolo ajeno al alfabeto y los numeros

```
Esta clase esta dirigida al trabajo con los documentos, se
"normalizan". Es decir, en caso de que las busquedas se realicen
en espaol, se eliminan las tildes para evitar errores ortográficos.
Ademas, independientemente del idioma, se eliminan los signos
de puntuacion y cualquier otro simbolo ajeno al alfabeto y los
numeros
```

```
// Función para normalizar los textos y hacer mas cómoda la búsqueda evadiendo errores de ortografía y símbolos innecesarios
9
         public static string Normalize(string text)
10
             text = text.ToLower();
             text = text.Replace("á", "a");
14
             text = text.Replace("é", "e");
             text = text.Replace("i", "i");
             text = text.Replace("o", "o");
16
             text = text.Replace("ú", "u");
18
19
             text = Regex.Replace(text, @"[^a-zñ0-9]", " ");
20
21
             return text:
```

Documents

Se encuentra ademas esta otra funcion para seleccionar el "snippet" (pedazo breve de un texto) que se imprimira en el momento de la busqueda por cada resultado.

Se encuentra ademas esta otra funcion para seleccionar el "snippet" (pedazo breve de un texto) que se imprimira en el momento de la busqueda por cada resultado.

```
public static string Snippet(string text, string textwhitoutnormalize, string word) {
             //text texto normalizado
26
             //textwhitoutnormalize texto sin normalizar
             //word palabra con mayor IDF en el texto
             string? snippet = null;
30
             int index = text.IndexOf(word); // Indice de la primera ocurrencia de la secuencia de caracteres de la palabra
             while (snippet == null) {
                 if ((index == 0
34
                     || text.Substring(index - 1, 1) == " "
36
                     && (index + word.Length -- text.Length
                     || text.Substring(index + word.Length, 1) == " ")) // Verificar que sea exactamente la palabra
38
                     if (index < 150) { // Imprime los primeros caracteres hasta la primera ocurrencia de la palabra
                          snippet = textwhitoutnormalize.Substring(0, index);
                      else if (index > 150) { // Imprime 150 caracteres antes de la primera ocurrencia de la palabra hasta esta
                          snippet = textwhitoutnormalize.Substring(index - 150, 150);
                     // Concatena la otra mitad del snippet
                     if (((text.Length - 1) - index) < 150) { // Imprime desde la palabra hasta el final del documento
                          snippet += textwhitoutnormalize.Substring(index);
                      } else if (((text.Length - 1) - index > 150)) { // Imprime desde la palabra y 150 caracteres después
                          snippet += textwhitoutnormalize.Substring(index, 150);
                  } else { // Si llega aquí es porque no era exactamente la palabra y se le indica que continúe hasta la próxima ocurrencia
                     index = text.IndexOf(word, index + 1):
             return snippet:
```

Introducción ¿Qué es el Moogle!?

clases
Process Document

Documents Matrix

Interfaz grafica Adicionales

Enlaces

El valor de "relevancia" de una palabra esta dado por el calculo de su TF (Term Frequency) por su IDF (Inverse Document Frequency), para ello se ha utilizado la formula:

$$\frac{nd}{Cd} \cdot \log(\frac{T}{N})$$

## Donde:

 nd es la cantidad de ocurrencias de una palabra en un documento, Introducción ¿Qué es el Moogle!?

clases
Process Documents
Documents
Matrix

Interfaz grafica Adicionales

Enlaces
Ver codig

El valor de "relevancia" de una palabra esta dado por el calculo de su TF (Term Frequency) por su IDF (Inverse Document Frequency), para ello se ha utilizado la formula:

$$\frac{nd}{Cd} \cdot \log(\frac{T}{N})$$

## Donde:

- nd es la cantidad de ocurrencias de una palabra en un documento,
- Cd es la cantidad total de palabras en el documento,

El valor de "relevancia" de una palabra esta dado por el calculo de su TF (Term Frequency) por su IDF (Inverse Document Frequency), para ello se ha utilizado la formula:

$$\frac{nd}{Cd} \cdot \log(\frac{T}{N})$$

## Donde:

- nd es la cantidad de ocurrencias de una palabra en un documento,
- Cd es la cantidad total de palabras en el documento,
- T es la cantidad total de documentos.

El valor de "relevancia" de una palabra esta dado por el calculo de su TF (Term Frequency) por su IDF (Inverse Document Frequency), para ello se ha utilizado la formula:

$$\frac{nd}{Cd} \cdot \log(\frac{T}{N})$$

## Donde:

- nd es la cantidad de ocurrencias de una palabra en un documento,
- Cd es la cantidad total de palabras en el documento,
- T es la cantidad total de documentos,
- N es la cantidad de documentos en los que aparece la palabra.

Esta es la clase principal del programa, donde comienza el proceso de busqueda. Comienza en el momento en que se recibe la query.

Claudia Hernández Pérez

Introducción ¿Qué es el Moogle!?

Estructura de clases

Process Documents
Documents
Matrix
Moogle

grafica

Adicionales

Enlaces

Ver codigo

Esta es la clase principal del programa, donde comienza el proceso de busqueda. Comienza en el momento en que se recibe la query.



programming

Buscar

Se iteran las palabras sin repetir de la guery y se calcula su TF-IDF en los documentos en los que aparece, pero para conseguir el score por documento se necesita la suma de estos valores.

El score queda de la siguiente manera: si la palabra esta contenida en el documento que se esta analizando se encontrara el valor de TF-IDF correspondiente a esa palabra en ese documento, de forma contraria el valor sera 0.

Adicionalmente, implemente que al devolver los resultados de la busqueda imprimiera el tiempo que habia tardado la busqueda con el texto en pantalla:

Adicionalmente, implemente que al devolver los resultados de la busqueda imprimiera el tiempo que habia tardado la busqueda con el texto en pantalla:

La búsqueda demoró 0.0391181 segundos

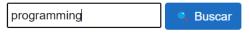
Asimismo, se puede buscar dando click en el boton buscar o presionando la tecla "enter". Ademas de imprimir en pantalla los resultados de la busqueda:

Asimismo, se puede buscar dando click en el boton buscar o presionando la tecla "enter". Ademas de imprimir en pantalla los resultados de la busqueda:

Se encontraron 29 resultados relacionados con la búsqueda

Adicionales





¿Quisiste decir programming?

La búsqueda demoró 0.0391181 segundos

Se encontraron 29 resultados relacionados con la búsqueda

Introducción ¿Qué es el Moogle!?

clases
Process Document
Documents
Matrix

Interfaz grafica Adicionales

Enlaces Ver codigo Si es de su interes, puede encontrar un informe mas detallado del proyecto en este link :

https://github.com/ClaudiaHdezPerez/moogle-project/tree/main/Informe

Aqui puede encontrar el codigo del programa y ejecutarlo con el comando *dotnet watch run –project MoogleServer* en la terminal de Visual Studio Code:

https://github.com/ClaudiaHdezPerez/moogle-project/tree/main/MoogleEngine