RaumListe

- 0 Verwaltung _ Oberbürgermeister Büro
- 1 Verwaltung _ Flur
- 2 Verwaltung _ Reißer
- 3 Verwaltung _ Boczek
- 4 Verwaltung _ Schellenberg
- 5 Verwaltung _ Akdeniz
- 6 Rosenhöhe_Eingang
- 7-JustusLiebigHaus_Vorplatz
- 8 Mathildenhöhe_Eingang
- 9- Mathildenhöhe_Russische Kapelle
- 10 Mathildenhöhe_ Ausstellungsgebäude
- 11 Mathildenhöhe_Schwanentempel
- 12 Mathildenhöhe_EingangErnstLudwigHaus
- $13-Mathildenh\"{o}he_EingangHochzeitsturm$
- 14 Mathildenhöhe_Eingang _Plantanenhein

Iteams

-10	A1	E(15)	Ethiol and a Effect.	
ID	Name	Fundraum (ID)	Einsatzort -> Effekt	
5	Handy	OB-Büro (0)	Inventar -> anrufe tätigen	
6	KeyTownHall	Inventar	Öffnet verschlossene Bürotüren im Rathaus	
7	LetterFromBB	Inventar	Gibt erste Aufgabe	
9	BookJugendstil	BüroBoczek	Gibt Infos über Gegenstände	
10	Citymap	Büro Reißer		
11	CardArtist	Verwaltung_Flur (1)	Mit Handy -> Künstler Anrufen	
12	FlyerStoesearch	Büro Akdeniz	Kapitel 1 Steinejagd	
13	StoneELH	Russische Kapelle	Löwentor	
14	StoneTempel	Ausstellungsgebäude	Ernst LudiwgHaus	
15	StoneKapelle		Schwanentempel	
16	StoneFauntain	Eingang	Kapelle	
17	StoneHalls	Ernst Ludwig Haus	Lilien Brunnen	
18	StoneHochzeitsturm	Schwanentempel	Ausstellungsgebäude	
19	StoneTree	Löwentor	Hochzeitsturm	
20	MagVorlageLoewe	CSchellenberg	Justus Liebig Haus	

_	
_	

Dialoge Abhängigkeit von Variablen

Prüfe Wert	Dialaog	Werte änderungen
bool firstSpeakSchellenberg =	dSchellenbergLoeweStart	loeweFirstCoastS2High = true;
true		firstSpeakSchellenberg = false;
waitForNewPrice = true;	dSchellenbergWaitPrice	
coastLoeweEnd = true;	dSchellenbergLoeweNewPrice	<pre>loeweCoastS2High = false; coastLoeweEnd = false;</pre>
bool restauratorFirstCall = true;	dRestauratorStart	coastLoeweFirst = true; restauratorFirstCall = false;
loeweFirstCoastsTooHigh = true;	dRestauratorAskLowerPrice	stoneQuestStart = true;
stoneQuestStart = true;	dRestauratorNewPrice	bool coastLoeweEnd = false; stoneQuestStart = false;

Reihenfolge der Steine

Start: Rosenhöhe Eingang (6)

1 Eingang Ernst Ludwig Haus (12)

2 Schwanentempel (11)

3 Russsische Kapelle (9)

4 Mathildenhöhe Eingang am Lilienbrunnen (8)

5 Ausstellungsgebäude (10)

6 Eingang Hochzeitstturm (13)

Quellen:

https://www.darmstadt.de/fileadmin/PDF-

Rubriken/Darmstadt erleben/Kultur/Flyer Denkmalschutz/Mathildenhoehe Materialien 16.07.201 2.pdf

https://www.darmstadt.de/fileadmin/PDF-

Rubriken/Darmstadt erleben/Kultur/Flyer Denkmalschutz/Faltblatt Mathildenhoehe.pdf

https://www.darmstadt-tourismus.de/besuch/darmstadt-istkultur/jugendstil-in-darmstadt.html

https://www.mathildenhoehe-darmstadt.de/

https://www.mathildenhoehe.eu/fotogalerie/mathildenhoehe/

Grafikquellen:

https://www.uihere.com/

https://rathaus.darmstadt.de/public/index.php?l=1&mr=20&smr=200&o=14

https://www.darmstadt-stadtlexikon.de/de/l/loewentor.html

https://pixabay.com/de/photos/rosenh%C3%B6he-l%C3%B6wentor-darmstadt-hessen-2397068/

https://www.flickr.com/search/?user_id=74743437%40N00&sort=interestingnessdesc&text=mathildenhoehe&view_all=1&fbclid=lwAR2RbSpaOj8i8cpk2HPf0prc3E9REt4GvDvddlMeozpO4LAACnOysRbXqa8