

# Fragebogen

1. Spielst du Digitale Spiele?

Ja: ☐ Nein: ☐

2. Hast du bereits vorher ein Spieler dieser Art (Point and Click Adventure gespielt?

Ja: ☐ Nein: ☐

3. Wie gut kamst du mit der Steuerung zurecht? 1 gar nicht – 10 ich hatte keine Probleme

Gar nicht 1: ☐ 2: ☐ 3: ☐ 4: ☐ 5: ☐ 6: ☐ 7: ☐ 8: ☐ 9: ☐ 10: ☐ ich hatte keine Probleme

4. Welchen Grafikstil würdest du in dem fertigen Spiel bevorzugen?

Comic wie im Rathaus ☐ Fotos wie draußen ☐

5. Wie sollten die Charaktere sprechen?

Möglich nah am Original ☐ Lustig und überzogen ☐

6. Das fertige Spiel soll verschiedene Kapitel zu einzelnen Themen erhalten. Wie fandst du die Länge des Testkapitels?

Viel zu Kurz ☐ etwas zu Kurz ☐ Genau Richtig ☐ etwas zu Lang ☐ viel zu Lang ☐

7. Hast du das Jugendstielbuch genutzt? 1 nie - 10 immer

Nie 1: ☐ 2: ☐ 3: ☐ 4: ☐ 5: ☐ 6: ☐ 7: ☐ 8: ☐ 9: ☐ 10: ☐ wo es nur ging

8. Hast du etwas Neues über die Mathildenhöhe erfahren?

Ja: ☐ Nein, weil ich alles bereits wusste: ☐ Nein: ☐

9. Bist du der Meinung du könntest mit so einem Spiel etwas über die Mathildenhöhe und/oder der Bewerbung zum Weltkultur erbe lernen?

Ja: ☐ Nein: ☐ Vielleicht: ☐

10. Hast du durch das Spiel Lust bekommen die Mathildenhöhe zu besuchen?

Ja: ☐ Ich bin eh regelmäßig da: ☐ Nein: ☐

11. Wie hat dir das Testkapitel gefallen? 1 gar nicht – sehr gut

Gar nicht 1: ☐ 2: ☐ 3: ☐ 4: ☐ 5: ☐ 6: ☐ 7: ☐ 8: ☐ 9: ☐ 10: ☐ sehr gut

12. Was hat dir an dem Spiel besonders gut gefallen?

13. Was hat dir gar nicht gefallen?

14. Was möchtest du sonst noch so zum Testkapitel loswerden?