Aprendizaje de temas como programación en C, así como electrónica aplicada a sistemas embebidos

El participante será capaz de analizar y debuggear un sistema embebido, así como codificar software embebido enfocado a problemas reales con la asesoría de personas expertas en el campo.

Experimentará y desarrollará con herramientas y procesos de desarrollo de software comunes en el área profesional.

Será capaz de identificar y configurar los diferentes elementos de un microcontrolador.

Se familiarizará con el proceso de diseño de software, tomando decisiones de acuerdo al tipo de aplicación.

Tendrá exposición a tecnologías del área profesional en sistemas embebidos como lo son WiFi, FreeRTOS y ESP-IDF.

Conocerá y desarrollará drivers para protocolos comunes en áreas de IoT y edge computing.

Practicará y utilizará buenas prácticas de programación y diseño de software.

Algunos de las habilidades personales que tendrán oportunidad de aplicar y desarrollar son:

1. Trabajo en equipo
2. Presentación y documentación de software y sistemas embebidos
3. Entendimiento de la industria y los procesos de reclutamiento
4. Experiencia trabajando con desarrolladores de software embebido con más de 10 años de experiencia.
5. Será capaz de buscar en recursos utilizados ampliamente por personas en la industria relacionados a su área. Los recursos que pueden utilizar incluyen libros, blogs, websites, cursos en línea, GitHub repos, herramientas o librerías de referencia, etc. Esta habilidad les permitirá continuar aprendiendo al respecto del tema.

**Miguel Díaz**

Herramientas de software

Intro a RTOS 1

**José Arzaga**