

DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE PARA A WEB 2

Requisitos do sistema para compra/venda de pacotes turísticos

O sistema deve possuir um cadastro de clientes, com os seguintes dados: e-mail, senha, CPF, nome, telefone, sexo e data de nascimento.

O sistema deve possuir um cadastro de agências de turismo, com os seguintes dados: e-mail, senha, CNPJ, nome e descrição.

O sistema deve atender aos seguintes requisitos:

R1: CRUD 1 de clientes (requer login de administrador).

R2: CRUD de agências de turismo (requer login de administrador).

R3: Cadastro de pacotes turísticos para venda (requer login da agência via e-mail + senha). Depois de fazer login, a agência de turismo pode cadastrar um pacote turístico para venda. O cadastro de pacotes turísticos deve possuir os seguintes dados: CNPJ da agência de turismo, destinos (cidade/estado/país), data de partida, duração (em dias) e valor.

R4: Listagem de todos os pacotes turísticos em uma única página (não requer login). O sistema deve prover a funcionalidade de filtrar os pacotes turísticos por destino, por agência de turismo ou por data de partida.

R5: Compra de pacote turístico (requer login do cliente via e-mail + senha). Ao clicar em um pacote turístico (requisito R4), o cliente pode efetuar a compra do pacote.

R6: Listagem de todos os pacotes turísticos de um cliente (requer login do cliente via e-mail + senha). Depois de fazer login, o cliente pode visualizar todos os seus pacotes turísticos adquiridos.

R7: Listagem de todos os pacotes turísticos de uma agência de turismo (requer login da agência via e-mail + senha). Depois de fazer login, a agência pode visualizar todos os seus pacotes turísticos cadastrados. O sistema apenas deve prover a funcionalidade de filtrar apenas os pacotes "vigentes" -- com a data de partida posterior a data atual do sistema.

R8: O sistema deve ser internacionalizado em pelo menos dois idiomas: português + outro de sua escolha.

O sistema deve tratar todos os erros possíveis (cadastros duplicados, problemas técnicos, etc) mostrando uma página de erros amigável ao usuário e registrando o erro no console.

Arquitetura: Modelo-Visão-Controlador 1.

Tecnologias: Servlet, JSP, JSTL & JDBC (Lado Servidor) e HTML (Lado Cliente)