

NR	Message Name		Ticketname/KeyName	verschlüsselt mit	Schlüssel ist bekannt			Bemerkungen
					Client	KDC	Server	
1	AS_REQ (1) (Authentication Service Request)	Client → KDC	Username. Das Passwort wird in (2) benötigt	N/A		AS		Der AS_REQ wird dem AS geschickt. Es enthält den Principal-Namen des Clients und den Principal-Namen des TGS (krbtgt/EXAMPLE.COM@EXAMPLE.COM)
2	AS_REP (2) (Authentication Service Reply)	AS_REP Client-Teil	TGS_S _{A,KDC} (Session Key) + expiration Time + TGS Service Name	K _A = priv. Langzeitschlüssel Client	x	x		Mit dem TGS-Session-Key kann der Client seine Identität dem KDC beweisen, weil nur der Client und der KDC diesen Schlüssel kennen (TGS_S _{A,KDC} , expiration time, TGS Service Name, usw.). K _A Dieser Client-Teil des AS_REP kann der Client mit seinem Passwort entschlüsseln und kann somit den TGS_Session_Key aus der Meldung extrahieren.
		AS_REP TGT-Teil	TGT = TGS_S _{A,KDC} + exp. Time + Principal-Name des Clients	K _{KDC} = Langzeitschlüssel des TGS (TGS_Key)		x	x	Der Client kann das TGT nicht entschlüsseln, weil er K _{KDC} nicht kennt. Somit kann der Client das TGT nicht manipulieren und vorallem nicht den TGS-Session-Key verändern. Den TGS-Session-Key (TGS_S _{A,KDC}) und das TGT in seiner verschlüsselten Form speichert der Client in seinem Credential-Cache (klist) ab.
3	TGS_REQ (3) (Ticket Granting Server Request)	Besteht aus 4 Elementen: Der REQ kommt zustande, wenn der Client auf einem kerberisierten Dienst zugreifen will. Dafür benötigt er ein Ticket vom TGS	Authenticator - Client-Principal-Name - Timestamp - Checksumme Ticket Granting Ticket Service Name (Dienst im Netz) Expiration Time des TGT	TGS_S _{A,KDC} (Session Key) Diesen Key kennt der Client aus Schritt 2 (AS_REP) K _{KDC} = Langzeitschlüssel des TGS (TGS_Key)	x	(x)		Da es sich beim TGS_REQ um einen kerberisierten Zugriff handelt, wird das TGT und der Authenticator gesendet. Der TGS prüft diese Angaben. Wenn ok, dann ist der Client authentifiziert und...
4	TGS_REP (4) (Ticket Granting Server Reply)	Client-Teil Service-Teil Client ↔ KDC	Client-Ticket - Principal-Name des Services - Service-Session-Key (Service_K _{AB}) - Expiration Time Service Ticket - Service-Session-Key (Service_K _{AB}) - Client Name - Expiration Time	TGS_S _{A,KDC} (=SessionKey) K _B	x	x	x	... erstellt dann einen neuen Session Key (=Service-Session-Key) für Client und Service. Der TGS entnimmt der KDC-Datenbank den Langzeitschlüssel, dem TGS-Session-Key, welcher bei jeder Neuanmeldung immer wieder generiert wird. Der Client kann somit ohne weitere Interaktionen mit diesem Key, welcher in seinem Cache ist. Entschlüsselungen von weiteren Service-Session-Keys vornehmen. Er muss also (1) und (2) nicht mehr durchführen. Das in Schritt (2) eingegebene Passwort genügt. SSO wird mit diesem Trick möglich.
5	AP_REQ (5) Application Server Request	Client → Server/Service	Authenticator - Timestamp - Checksumme Service Ticket - Service Session Key Service_K _{AB} - Client Name - Expiration Time	Service_K _{AB} K _B	x	x	(x)	Aus dem Service Ticket kann der Server den Service-Session-Key entnehmen. Mit diesem Key ist er in der Lage den Authenticator zu entschlüsseln, deshalb (X). Den Service-Session-Key kennen nur Dienst, Client und KDC. Dieser Key ist also ein gemeinsames Geheimnis zwischen Dienst und Client. Wenn der Service nun mit diesem Key den Authenticator entschlüsseln kann, hat der Client seine Authentizität bewiesen. Kein anderer als der Client, hätte diesen Authenticator generieren können.
6	AP_REP (6) Application Server Reply	Optional Client ↔ Server/Service	Timestamp	Service_K _{AB}	x	x	x	Optional: Falls der Client sicher sein will, dass es der richtige Server ist. Z.B: Telebanking-Server Wenn der Client den Zeitstempel mit Service_K _{AB} entschlüsseln kann, weiss er, dass dieser vom "richtigen" Server gesendet wurde, weil nur dieser den Schlüssel Service_K _{AB} mittels K _B kennt.

Legende Schlüssel

K _A	private Key Client
K _{KDC}	private Key KDC = Langzeitschlüssel des TGS
TGS_S _{A,KDC}	TGS_Session Key (Authentisierung)
K _B	Langzeitschlüssel des Servers/Service
Service_S _{A,B}	Service-Session-Key

