

IDEA DE PROYECTO

1. Presentación.

Carlos Jiménez, el dueño de Atiko, un restaurante vegetariano que acaba de abrir en la calle Martín Villa nº 4, en pleno centro de Sevilla, quiere que su negocio llegue a más gente. Por eso, nos ha pedido que le hagamos una página web.

De esta forma también podrá gestionar y organizar su negocio de una forma más eficiente, ya que quiere que implementemos un sistema de reservas.

También ha pedido que le hagamos una sección con información del restaurante, como el número de contacto, localización, etc.

Añadió que le gustaría implementar una funcionalidad para que las personas interesadas en trabajar en el local puedan añadir su currículum, así sería más sencillo tener a mano la información de los interesados.

Quiere que su web sea llamativa, con colores vivos y que sea intuitiva de usar. Ha pedido que al entrar en la página principal, el cliente pueda ver de momento, sólo un par de opciones.

Hemos pensado que podríamos dividir estas opciones en una barra con las siguientes secciones:

1. Inicio: será el enlace que devuelva a la página principal, estando en otra. Incluiremos un formulario para que los clientes dejen reseñas y así tener feedback positivo.
2. Reservas: será el enlace que lleve al formulario para que el cliente introduzca los distintos datos, como el nombre, el día y el número de comensales y así poder realizar una reserva.
3. Carta: este es el enlace que mostrará en una lista de fotos y los platos que se sirven.
4. Información: en este enlace crearemos subsecciones que dividirán la información. Por ejemplo, el primer botón llevará a página1 con el contacto y su localización.

Y un segundo botón, llevaría a página2, que podría incluir el registro de usuario para la subida de curriculum, como se comentó arriba.

2. Justificación.

Hemos accedido a la creación de este proyecto porque vemos potencial a la hora de crear el diseño y de implementar los distintos lenguajes de programación que harían realidad la creación de la página web de Atiko.

En el **Front End**, usaremos los lenguajes de HTML5, CSS3, JavaScript y JQuery, ya que para desarrollar la parte visual (estilos, efectos de ratón, adaptación a las distintas pantallas, efectos visuales, etc), facilitar la navegación del usuario, mejorar la usabilidad y gestionar los flujos de trabajo del software, nos resultará más sencillo implementar estos lenguajes que ya manejamos.

- HTML5, es el lenguaje de programación por excelencia y el componente que estructura la web.
- CSS3, nos ayudará a definir los estilos.
- JavaScript transformará lo estático en interactivo.
- Biblioteca JQuery, nos ahorrará tiempo porque permite reutilizar más de una vez el código o funciones.

En el **Back End**, usaremos PHP, Java y MySQL. Estos lenguajes nos ayudarán en la recopilación de datos, desarrollo de funciones en la web, acciones de lógica, conexión a la base de datos y el uso de librerías del servidor web (temas de cookies o caché).

3.Objetivos.

Dentro de nuestros objetivos están:

-Agregar las funcionalidades requeridas por el cliente, como gestión de reservas en la base de datos y subida de archivos para mejorar la eficiencia.

-Facilitar el feedback de los clientes con los formularios, en las reseñas.

-Crear una web atractiva y de manejo sencillo.

-Implementar de forma correcta los distintos lenguajes para el correcto funcionamiento.

-Trabajar la independencia del código, legibilidad y comentarios para el fácil seguimiento del mismo.

-Control de los formularios.

