# Proyecto Intermodular - Sistema de Gestión de Monumentos

#### Subtítulo:

- Base de datos
- íelacional Aplicación
- Java
- Sitio web
- inteíactivo



## Flujo del Proyecto

1

Elige continente

Elige país

2

Selecciona monumento para visitar

3

Crea página web

4

Configura servidor en la nube

5

Desarrolla programa Java

6

Gestiona base de datos

### Estructura de la Base de Datos

#### **Tablas**

:

- continentes (id, nombíe,
- supeíficie)

  paises (id, nombíe, capital, FK
- monumentos (id, nombíe, tipo, FK país)

#### Relaciones

:

1-N entíe tablas

#### **Triggers**

•

- Registío automático de fechas
- fechas • Conteo de monumentos poí país



### Conexión

#### Iova\_MwCaI

#### Clases:

- Continentes, Paises, Monumentos (P0J0s)
- DataBaseManageí (gestión de conexiones y consultas)

#### **Funcionalidades:**

Consulta de datos

- je**íá**íquicos Manejo de
- excepciones S<sub>Q</sub>L

#### Table #09

CUSTOMER	SHIP	PRICE	PRUCHASED PRICE	STATUS
Mark Otto	Japan	\$3000	\$1200	Progr
Mark Otto	Japan	\$3000	\$1200	Open
Mark Otto	Japan	\$3000	\$1200	On he
Mark Otto	Japan	\$3000	\$1200	Progr
Mark Otto	Japan	\$3000	\$1200	On he
Mark Otto	Japan	\$3000	\$1200	Open
Mark Otto	Japan	\$3000	\$1200	Open
Mark Otto	Japan	\$3000	\$1200	Progr

## Página Web

# Fstática HTML con tablas de:

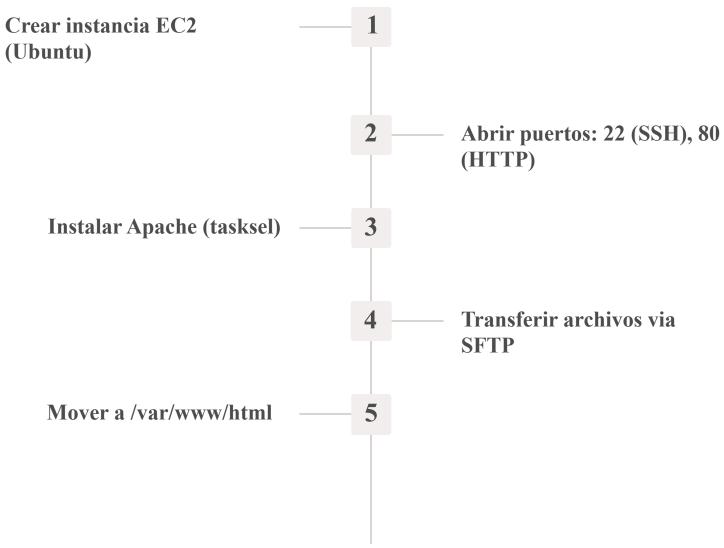
- Continentes (nombie, supeificie)
- Países (nombíe, capital,
- población)

Monumentos (nombíe, tipo, patíimonio UNESCO)

#### Estructura semántica

(thead, tbody)

# Infraestructura en AWS



#### Requisitos:

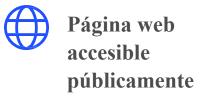
- Cla:c .ppk paía
- autc□ticació□ Pcímisos
- sudo paía despliegue

### Resultados









Captuías dc:



## Logros y

## Aprendizaje de

Backc□d (MQSQL : Ja:a)

Fío□tc□d (HĽM<u>L</u> cstático)

Kc:Ops (AWS EC2 : Apackc)

#### Habilidades adquiridas:

Modelado de bases de datos

- Píogíamació□ oíic□tada a
- objctos Admi□istíació□ dc

scí:idoícs

