# Proyecto Intermodular - Sistema de Gestión de Monumentos

#### Subtítulo:

- Base de datos relacional
- Aplicación Java
- Sitio web interactivo
- Despliegue en la nube



# Flujo del Proyecto

Elige continente 1 Elige país 2 Selecciona monumento para visitar 3 Crea página web 4 Configura servidor en la nube 5 Desarrolla programa Java 6 Gestiona base de datos

7

### Estructura de la Base de Datos

#### Tablas:

- continentes (id, nombre, superficie)
- **paises** (id, nombre, capital, FK continente)
- monumentos (id, nombre, tipo, FK país)

#### **Relaciones:**

1-N entre tablas

### **Triggers:**

- Registro automático de fechas
- Conteo de monumentos por país



# Conexión Java-MySQL

#### Clases:

- Continentes, Paises, Monumentos (POJOs)
- DataBaseManager (gestión de conexiones y consultas)

#### **Funcionalidades:**

- Consulta de datos jerárquicos
- Manejo de excepciones SQL



#### Table #09

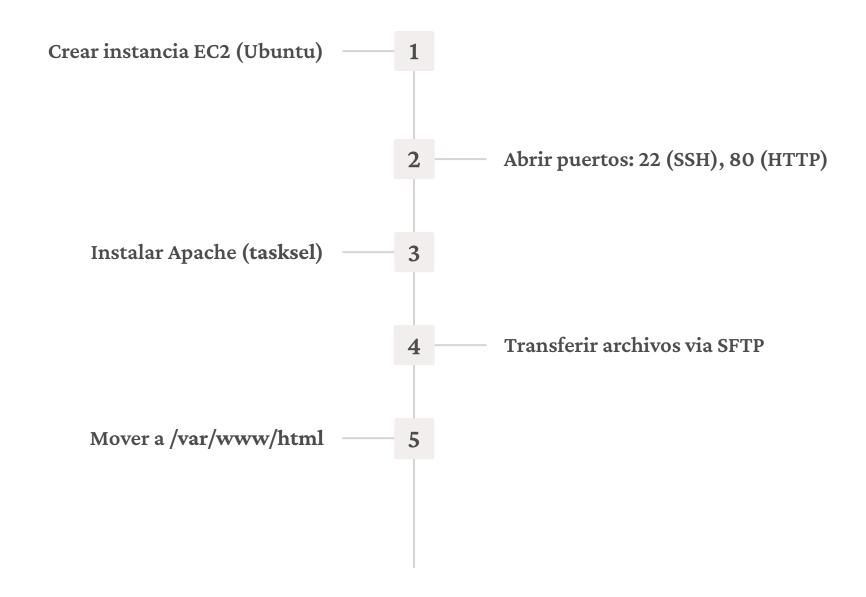
CUSTOMER	SHIP	PRICE	PRUCHASED PRICE	STATUS
Mark Otto	Japan	\$3000	\$1200	Progr
Mark Otto	Japan	\$3000	\$1200	Open
Mark Otto	Japan	\$3000	\$1200	On h
Mark Otto	Japan	\$3000	\$1200	Progr
Mark Otto	Japan	\$3000	\$1200	On h
Mark Otto	Japan	\$3000	\$1200	Oper
Mark Otto	Japan	\$3000	\$1200	Oper
Mark Otto	Japan	\$3000	\$1200	Progi

## Página Web Estática

- HTML con tablas de:
- Continentes (nombre, superficie)
- Países (nombre, capital, población)
- Monumentos (nombre, tipo, patrimonio UNESCO)
- Estructura semántica

(thead, tbody)

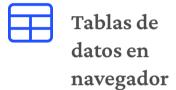
## Infraestructura en AWS



#### **Requisitos:**

- Clave .ppk para autenticación
- Permisos sudo para despliegue

## **Resultados Visuales**

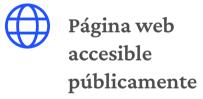




Consola de AWS (instancia activa)



Terminal con comandos de instalación



Capturas de:



## Logros y Aprendizaje

### Integración exitosa de:

- Backend (MySQL + Java)
- Frontend (HTML estático)
- DevOps (AWS EC2 + Apache)

### Habilidades adquiridas:

- Modelado de bases de datos
- Programación orientada a objetos
- Administración de servidores

